Markt&Technik

Zeitschriften · Bücher

Software · Schulung

tell

GESAMTVERZEICHNIS HERBST/WINTER '89/90

Wir über uns

Die Markt&Technik Verlag AG und ihre Tochtergesellschaften bieten ihren Kunden »Informationen aus einer Hand«: Zeitschriften, Bücher, Software, Schulungsprodukte und einen Datenbankservice mit laufend aktualisierten Wirtschafts- und Finanzinformationen. Gegründet wurde der Verlag 1976. Heutiger Firmensitz ist Haar bei München. Inzwischen sind dort mehr als 800 Mitarbeiter beschäftigt. Tochtergesellschaften bestehen in den USA, der Schweiz, Österreich und der BRD.

Die Markt&Technik Verlag AG ist mit Abstand der größte deutsche Verlag für Elektronik- und Computerzeitschriften, mit 13 deutschen Computer- und Wirtschaftsmagazinen sowie regelmäßig erscheinenden Sonderheften. In Amerika werden 4 Zeitschriften verlegt.

Der Buch- und Software-Verlag der AG ist im deutschsprachigen Raum der führende Fachverlag für Computerbücher sowie ein maßgeblicher Software-Verleger. Über 400 Titel umfaßt das Buchprogramm schwerpunktmäßig zu Themen, die Benutzern den Umgang mit PC-Hardware und -Software erleichtern. Neuerdings bietet die Markt&Technik Verlag AG auch Titel zu Finanzthemen an. Außerdem vertreibt Markt&Technik das Gesamtangebot des tewi-Verlags.

Verantwortlich ist der Buch- und Software-Verlag auch für das Geschäft mit der Logo-Software, hochpreisigen Lizenzprodukten, die von Markt&Technik im deutschsprachigen Raum exklusiv vertrieben werden. Zusätzlich werden der Programm-Service und die Low-Cost-Software-Produkte angeboten.

Wegweiser durch den Katalog

Markt&Technik-Bücher

Markt&Technik bietet ein breites Themenspektrum. Bei uns finden Sie Bücher über Textverarbeitung, Desktop Publishing, Tabellenkalkulation, Datenbanken und über vieles mehr. Dabei spielt es keine Rolle, ob Sie ein Buch für Ihren PC, für einen Kompatiblen, einen C64/C128, für den Amiga, den Atari ST oder für einen Apple Macintosh suchen. Wir haben für Ihren Computer das passende Buch.

Edition Börse Online:

Börse-Online-Titel bieten ein umfangreiches Handbuchwissen über Börse und Wirtschaft, ohne auf aktuelle Erfahrungen und Tendenzen zu verzichten. Mit dieser neuen Reihe vermittelt Markt&Technik einerseits den Lesern, die in das Geschäft mit Wertpapieren einsteigen wollen, grundlegende Sachverhalte der Kapitalanlage. Andererseits beinhalten die Bücher dieser Reihe Beschreibungen und Analysen neuer Strategien und Instrumente.

Standardtitel:

Auf dem umfangreichen und unübersichtlichen Softwaremarkt hat sich sogenannte Standardsoftware herauskristallisiert. Markt&Technik bietet zu diesen Programmen Standardtitel an. Titel wie *MS-Word 5.0, WordPerfect 5.0* und *Das PageMaker Praxisbuch* oder wie *Lotus 1-2-3* und *MS-Excel* behandeln Standardsoftware. Diese Grundlagenbücher führen den Leser in die Handhabung der jeweiligen Software ein und enthalten außerdem Tips und Tricks, die aus einem Einsteiger einen Profi machen.

Editionen Microsoft, Ashton-Tate:

Mit den beiden Editionen ist es Markt&Technik gelungen, eine einzigartige Verbindung zwischen Softwareproduzenten und Autoren herzustellen. Da diese Bücher fachlich von den großen Softwarehäusern direkt betreut werden, erhalten Sie als Leser Informationen aus erster Hand. Aufgrund der guten Zusammenarbeit entstehen bei Markt&Technik aktuelle Titel mit wertvollen Tips für Einsteiger und Profis. Ergebnis der Kooperation sind Titel wie *Einführung in das Arbeiten mit dBase IV* oder *QuickC Toolbox.*

Einsteigen, ohne auszusteigen:

In diesem Katalog wollen wir Ihnen die neue Einsteigerreihe von Markt&Technik vorstellen. Die Titel dieser Reihe sind speziell auf den Computerneuling zugeschnitten. Das Autorenteam Rügheimer/Spanik vermittelt in seinen unterhaltsamen Einführungen die Grundlagen und Arbeitsprinzipien der Computerei. Damit wird jedem der Anfang, der doch sonst so schwer ist, leichtgemacht. Wir bieten Ihnen einen Einstieg, bei dem Sie eben nicht aussteigen werden.

Schulungen:

Die Markt&Technik-Schulungsreihe ist eine Alternative zu kostenintensiven Seminaren. Theoretische Grundlagen werden mit praktischen Beispielen und Übungen ausführlich erläutert. Mit diesem Lehrmaterial und der jeweils beiliegenden Übungsdiskette kann sich jeder Anwender im Selbststudium erfolgreich und zeitsparend in das jeweilige Software-Paket einarbeiten.

Schnellübersichten:

Standardprogramme bieten dem Einsteiger und dem fortgeschrittenen Anwender eine Vielzahl von Möglichkeiten zur Bewältigung der alltäglichen Aufgaben. Damit Sie zur Lösung eines aktuellen Problems schnell den richtigen Befehl finden und ungehindert weiterarbeiten können, hat Markt&Technik die Schnellübersichten konzipiert. Durch den problemorientierten Aufbau werden Sie viele Funktionen Ihrer Standardsoftware entdecken, die Sie bisher nicht nutzten.

Taschenreferenzen:

Mit den Taschenreferenzen kann sich jeder Leser rasch und zielsicher informieren. Im Unterschied zu den problemorientiert aufgebauten *Schnellübersichten* ist diese Reihe befehlsorientiert organisiert. Mit einem Format von 10 x 19 cm paßt diese wertvolle Informationsquelle in jede Jackentasche.

Lexika:

Die Lexika von Markt&Technik helfen bei der täglichen Anwendung von Standardsoftware, Programmiersprachen oder Betriebssystemen. Durch alphabetische Anordnung und zahlreiche Querverweise bieten sie eine präzise und gezielte Hilfestellung.

... für Insider; Effektives Programmieren mit ...; ...für Software-Entwickler:

Die Insider-Titel von Markt&Technik wenden sich an fortgeschrittene Programmierer und Anwender, die sich tiefer in eine Materie einarbeiten wollen. Mit einem Wort: Es sind Bücher für Leute, die Insider sind oder es werden wollen. In der Reihe *Effektives Programmieren mit ...* erscheinen Bücher, die professionelles Wissen zu einer bestimmten Programmiersprache vermitteln.

Profi-Tools; Toolbox:

Jeder Programmierer benötigt Module, die Standardfunktionen erfüllen. In der Reihe Profi-Tools finden Programmierer eine Sammlung von professionellen Werkzeugen, die das Programmieren erheblich erleichtern. Die Module Menüsteuerung, Dateiverwaltung oder kontextbezogene Hilfetexte

Das Markt&Technik-Buchangebot

Reihe	Schwierigkeitsgrad		
	einfach	mittel	hoch
Standardtitel	●	●	
Edition Microsoft; Ashton-Tate	●	●	●
Einsteigen, ohne auszusteigen	●		
Schulung	●		
Schnellübersichten	●		
Taschenreferenzen		●	
Lexika		●	
... für Insider		●	
Effektives Programmieren mit ...		●	
... für Softwareentwickler			●
Profi-Tools			●
Shareware-Bibliothek	●		
M&T Publishing	●	●	●
tewi	●	●	

können Sie problemlos in Ihr Programm einbinden. Die Quellcodes der Module sind auf der Diskette zum Buch enthalten. Mit der *Turbo C Toolbox* können Sie beispielsweise jedes Ihrer Programme mit einer professionellen Benutzeroberfläche ausrüsten.

Shareware-Bibliothek:

Diese Bibliothek enthält umfangreiche Dokumentationen zu bekannter Public-Domain-Software und zu Shareware.

M&T Publishing:

Die amerikanische Tochter der Markt&Technik Verlag AG hat zur Zeit etwa 80 aktuelle Buch- und Softwareprodukte auf dem amerikanischen Markt. Da das Themenangebot auch für unsere Kunden interessant sein dürfte, haben wir uns entschlossen, die amerikanischen Originalausgaben auch in unser Programm aufzunehmen.

Markt&Technik-Software

Bookware:

Bookware, das ist Software in Buchform. Das ist professionelle Software mit ausführlichem Begleitbuch zu einem Preis, der unter hundert Mark liegt. Bookware verbindet Informationen über Theorie und Anwendung einer Software mit praktischen Beispielen und Problemlösungen. Mit diesem kompakten Paket gelingt es Einsteigern, schnell verwertbare Ergebnisse zu erzielen.

PC-Software, C64/C128-Software, Amiga-Software, Atari-ST-Software:

Hier bieten wir ein umfangreiches Angebot an professioneller Software im sogenannten Low-Cost-Bereich: In diesem Angebot finden sich unter anderem eine Rechtschreibprüfung (*Korrekt!*), die in Zusammenarbeit mit Langenscheidt entwickelt wurde, eine ausgefeilte Finanzbuchhaltung und auch die bekannten *Norton Utilities*. Bei Markt&Technik finden sie nicht nur für den IBM-PC und Kompatible, sondern auch für den C64/C128 (z.B. *GEOS, GeoCalc*) und für den Amiga (z.B. *Superbase Professional*) leistungsfähige Software. Für den Atari ST finden Sie ebenfalls ein breites Angebot, das unter anderem das Datenbankprogramm *Superbase Professional* und das Businesspaket *Powercalc* enthält.

Extra-Software:

Mit der Extra-Software haben wir in Kooperation mit Markt&Technik-Zeitschriften (PC Magazin, PC Plus, 64'er und Amiga-Magazin) ein interessantes Softwareangebot entwickelt. Im Bereich PC enthält das Angebot nützliche Utilities, Werkzeuge, die eine Vielzahl von Funktionen vereinfachen. Beispielsweise können Sie mit der Oberfläche des *DOS-Menüs* alltägliche Arbeitsabläufe und Programmaufrufe per Menüpunkt komfortabel ausführen.
Im Bereich C64/C128 und Amiga reicht die Produktpalette von praktischen Utilities bis zu faszinierenden Spielen.

Lernsoftware/CBT (Computer Based Training):

Aus der allgemeinen Software ausgegliedert, hat Markt&Technik eine eigene Serie interaktiver Lernprogramme entwickelt. Mit Hilfe dieser Programme erlernen Sie anhand anschaulicher Simulation die wesentlichen Inhalte eines Themas. Die Lernsoftware hilft Ihnen, Programme wie *Word* oder *dBase* spielend zu erlernen.
Mit der Reihe Computer Based Training (CBT) können Sie sich intensiver mit bestimmten Themenbereichen, beispielsweise mit Unix, auseinandersetzen. Im Unterschied zur *Lernsoftware* richtet sich dieses Software-Training vor allem an fortgeschrittene und professionelle Anwender.

Ihr
Günther Frank
Verlagsdirektor Buch- und Software-Verlag

Inhalt

PCs und Kompatible 4–40

- Textverarbeitung 4
- Shareware-Bibliothek 5
- DTP 6
- Datenbanken 7
- Ashton-Tate-Edition 9
- Integrierte Software 10
- Kalkulation 12
- KHK 13
- Taschenreferenzen 14
- Grafik/Musik, Utilities 15
- Betriebssysteme/Einsteigerreihe 16
- Utilities 19
- Programmiersprachen 20
- Profi-Tools 24
- Netze, Hardware 24
- Mikroprozessoren, Elektronik 26
- CAD/CAM/CIM 27
- M&T-Publishing 28
- Allgemeines/Künstliche Intelligenz 29
- Bookware, Extra-Software 30
- PC-Software 31
- Lernsoftware/CBT 33
- Peter-Norton-Software 34
- Traveling-Software 35
- Z-Soft 36
- DataEase 37
- Time Line 38
- Enable 39
- KHK-Software 40

Macintosh 41

Börse und Wirtschaft 41

Commodore 64/128 42–46

- Bücher 42
- Bookware 44
- Extra-Software/Power-Games 45
- Software 46

Amiga 47–53

- Bücher 47
- Bookware 50
- Extra-Software 51
- Software 52

Atari 54–58

- Bücher 54
- Bookware/Extra-Software/Software 56

Stichwortverzeichnis 59

Textverarbeitung

NEU

P. Enghofer jr.

Word 5.0
Einrichten + Einsetzen

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten
Bestell-Nr. 62044
ISBN 3-89362-044-3 **DM 69,–**

J. Kirschbaum

MS-Word 4.0

Dieses Handbuch für die tägliche Arbeit erleichtert dem Anfänger den Einstieg und dient dem fortgeschrittenen Anwender als ausführliches Nachschlagewerk.

2., überarb. und erw. Auflage 1988, 541 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90664
ISBN 3-89090-664-8 **DM 69,–**

P. Enghofer jr.

MS-Word 4.0
für Textschaffende

1989, 450 Seiten
Bestell-Nr. 62013
ISBN 3-89362-013-3 **DM 69,–**

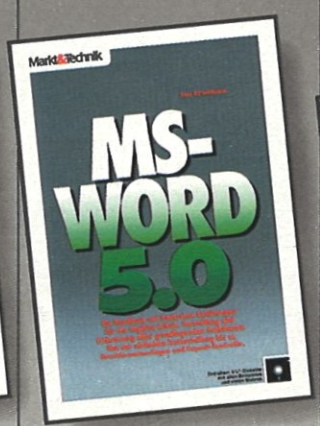
NEU

J. Kirschbaum

MS-Word 5.0

Dieser Titel ist ebenso vielversprechend wie der Bestseller MS-Word 4.0 vom gleichen Autor. Das Buch dient dem Anfänger als Einstiegshilfe und dem Fortgeschrittenen als Nachschlagewerk. Es enthält konkrete Anleitungen für die tägliche Arbeit: Von der einfachen Texterstellung bis zu Druckformatvorlagen und Layoutkontrollen werden alle grundlegenden Funktionen verständlich erläutert.

1989, ca. 500 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90795
ISBN 3-89090-795-4 **DM 69,–**



W. Ebert

Microsoft-Word-4.0-Schulung

1988, 373 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90666
ISBN 3-89090-666-4 **DM 98,–**

NEU

W. Ebert

Word-5.0-Schulung

Schritt für Schritt lernen Sie die Vielfalt der Funktionen und Einsatzmöglichkeiten von Word 5.0 kennen. Dem Anfänger werden solide Grundkenntnisse vermittelt, dem weiter Fortgeschrittenen wird die tägliche Arbeit erleichtert. Auf der Diskette finden Sie die Beispiele aller Übungen.

1989, ca. 300 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90799 ca.
ISBN 3-89090-799-7 **DM 98,–**

NEU

J. Kirschbaum

Makro-Bibliothek für MS-Word 4.0/5.0

Kennen Sie das auch? Während Sie ein Wort eintippen, bemerken Sie, daß Sie die Großschreibung vergessen haben. Früher hieß das: Zum Wortanfang springen, den Kleinbuchstaben löschen, den Großbuchstaben eingeben und wieder zum Wortende zurückspringen. Jetzt werden diese und viele andere Routinearbeiten mit einem Tastendruck für Sie erledigt. Die Lösung heißt: Makros. Sie sind fertig programmiert und lassen sich unabhängig vom Grad der Programmkenntnis sofort einsetzen. So wird der tägliche Streß für Vielschreiber ein wenig kleiner!

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 200 Seiten, inkl. 5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 90338 ca.
ISBN 3-89090-338-X **DM 49,–**

NEU

J. Steiner/R. Valentin

Schnellübersicht Microsoft Word 5.0

In diesem praktischen Nachschlagewerk finden Sie alle Befehle und Funktionen von Word 5 Schritt für Schritt erklärt. Von der Installation über die Textbearbeitung und die Arbeit mit Dateien bis hin zur Formatierung werden alle Möglichkeiten behandelt.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 500 Seiten
Bestell-Nr. 90343 ca.
ISBN 3-89090-343-6 **DM 39,–**

H. Niemeier

Microsoft Word Druckformatvorlagen

1988, 187 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90588
ISBN 3-89090-588-9 **DM 69,–**

In Vorbereitung

J. Kirschbaum

MS-Word 5.0 für Insider

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten
Bestell-Nr. 90794 ca.
ISBN 3-89090-794-6 **DM 69,–**

W. Scharfenberger

WordPerfect 5.0 Makrotechnik

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 200 Seiten
Bestell-Nr. 62053 ca.
ISBN 3-89362-053-2 **DM 69,–**

J. Steiner/R. Valentin

Schnellübersicht Microsoft Word 4.0

1988, 242 Seiten
Bestell-Nr. 90563
ISBN 3-89090-563-3 **DM 39,–**

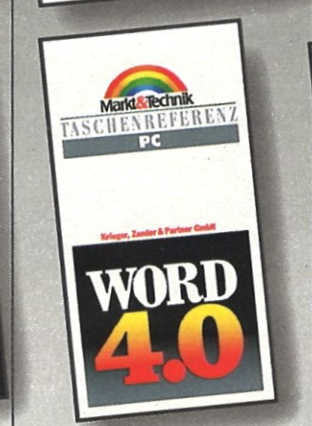
NEU

K. P. Greis

MS-Word-Makroprogrammierung

Das Buch führt in die Welt der Makros von MS-Word ein. Durch die Automatisierung häufig benötigter Befehlsfolgen wird die Arbeit nicht nur einfacher und komfortabler, sondern auch schneller. Der Autor vermittelt zunächst die Grundlagen der Makroprogrammierung. Er erläutert, was Makros sind, wo sie sinnvoll eingesetzt und wie sie erzeugt bzw. gespeichert werden.

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 90328 ca.
ISBN 3-89090-328-2 **DM 59,–**



NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Word 4.0

1989, 185 Seiten
Bestell-Nr. 90282
ISBN 3-89090-282-0 **DM 25,–**

NEU

W. Dietzel

Word 5.0 – Makrotechnik

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 62055
ISBN 3-89362-055-9 **DM 69,–**

H. Niemeier/M. Nuß

MS-Word-4.0-Lexikon

Von A-Z das umfassende Nachschlagewerk für jeden Word-Anwender.

1988, 631 Seiten
Bestell-Nr. 90621
ISBN 3-89090-621-4 **DM 79,–**

In Vorbereitung

H. Niemeier/M. Nuß

Word-5.0-Lexikon

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 650 Seiten
Bestell-Nr. 90390 ca.
ISBN 3-89090-390-8 **DM 79,–**

J. Gold

WordPerfect 5.0 Einführung + Referenz

Ein kompletter Kurstext in 72 Textmodulen für Erstbenutzer; für Erfahrene ein WordPerfect-5.0-Befehlslexikon.

1989, 550 Seiten
Bestell-Nr. 62016
ISBN 3-89362-016-8 **DM 79**

In Vorbereitung

R. Valentin

Schnellübersicht WordPerfect 5.0

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Sei
Bestell-Nr. 90316 ca.
ISBN 3-89090-316-9 **DM 3**

In der Markt&Technik-Shareware-Bibliothek finden Sie umfangreiche Dokumentationen zu bekannter Public-Domain-Software und Shareware. Die Shareware-Bibliothek hilft Ihnen, die Software-Pakete besser zu verstehen und zu nutzen. Jeder Titel ist wie ein Handbuch: Alle Befehle und Funktionen werden praxisnah, detailliert und leicht verständlich erklärt. Außerdem erhalten Sie eine Fülle von Tips und Tricks, die Ihnen den professionellen Einsatz der Programme erlauben.

F. Grieser
StarWriter PC 3.0
1988, 372 Seiten
Bestell-Nr. 80377
ISBN 3-921803-77-2 **DM 49,–**

NEU

F. Grieser
StarWriter PC 5.0 Einführung+Referenzen
Ein komplettes und übersichtliches Handbuch – aufgebaut in Frage-Antwort-Form – zu dem sehr erfolgreichen deutschen Textprogramm.
Mit Beispielen und Infos auch für Erstanwender.
1989, 450 Seiten
Bestell-Nr. 62030
ISBN 3-89362-030-3 **DM 59,–**

I. Schels
Textverarbeitung mit WordStar 2000
2., überarb. Auflage 1988, 273 Seiten
Bestell-Nr. 90598
ISBN 3-89090-598-6 **DM 58,–**

NEU

W. Ebert
WordStar-5.5-Kompendium
Das Buch bietet dem Einsteiger alle nötigen Informationen von der Installation bis zum Ausdruck perfekt formatierter Dokumente. Umfangreiche Funktionsübersichten, ein Anhang mit allen Änderungen gegenüber älteren Versionen machen dieses Kompendium zu einem Buch, das jeder WordStar-Anwender neben seinem PC stehen haben sollte.
Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 400 Seiten
Bestell-Nr. 90309 ca.
ISBN 3-89090-309-6 **DM 69,–**

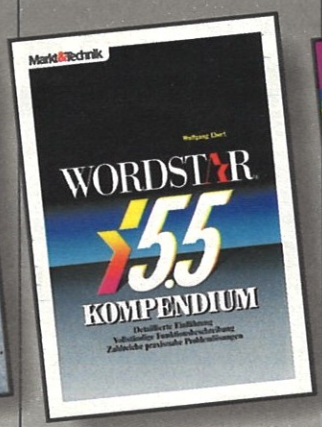
G. Jürgensmeier
WordStar 3.3 für PCs und Kompatible
1986, 500 Seiten
Bestell-Nr. 90224
ISBN 3-89090-224-3 **DM 59,–**

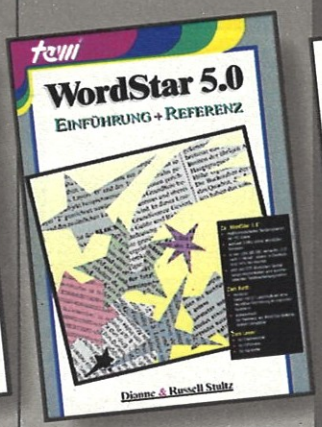
NEU

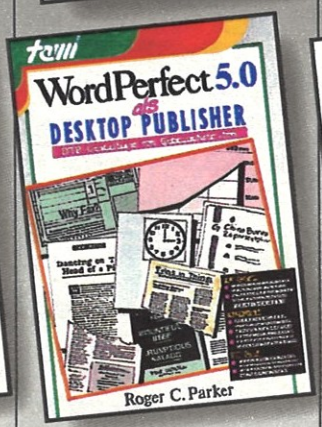
D. und R. Stultz
WordStar 5.0 Einführung+Referenz
In Form kurzer, alphabetisch geordneter Module wird das gesamte Funktionsspektrum von WordStar 5.0, dem traditionsreichen Textprogramm für professionelle Textverarbeitung, beschrieben. Zuerst für den richtigen WordStar-Einsatz und später als Lexikon nutzbar.
1989, 500 Seiten
Bestell-Nr. 62024
ISBN 3-89362-024-9 **DM 79,–**

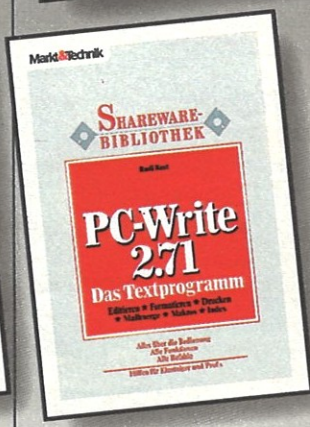
R. Kost
PC-File+
Mit diesem Buch kann man PC-File+ maßschneidern, eine Datenbank aufbauen, auswerten und ändern, Daten mit anderen Programmen austauschen.
1988, 174 Seiten
Bestell-Nr. 90602
ISBN 3-89090-602-8 **DM 24,80**

R. Kost
QubeCalc
Dieses Buch zeigt Ihnen, wie Sie mit QubeCalc sinnvoll arbeiten können, und gibt Ihnen eine Fülle von Tips und Tricks.
1988, 188 Seiten
Bestell-Nr. 90634
ISBN 3-89090-634-6 **DM 24,80**









NEU

Prof. Dr. Ing. N. Hesselmann
WordPerfect-5.0-Kompendium
Das Buch ist eine ideale Ergänzung für die Dokumentation zu WordPerfect 5.0. Der erste Teil enthält eine kompakte Einführung in die wichtigsten Programmfunktionen. Im zweiten Teil werden alle verfügbaren Textverarbeitungsfunktionen systematisch erarbeitet und anhand von leicht nachvollziehbaren Beispielen erläutert. Der dritte Teil enthält eine alphabetische lexikalische Übersicht mit Kurzanweisungen zu den wichtigsten Textverarbeitungskommandos.
Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten
Bestell-Nr. 90119 ca.
ISBN 3-89090-119-0 **DM 69,–**

R. C. Parker
WordPerfect 5.0 als Desktop Publisher
Das ehemalige Textprogramm WordPerfect 4.2 hat Funktionen für Desktop-Publishing-Aufgaben erhalten, die hier in Anwendungen vom Brief bis zum Buch gezeigt werden. Ein bekannter US-Werbefachmann zeigt WordPerfect 5.0 beim DTP-Einsatz mit hervorragender Mustersammlung seiner Layouts.

- Für bisherige WordPerfect-5.0-Textanwender zur DTP-Einsatzerweiterung und für WordPerfect-5.0-Erstanwender als DTP-Einführung.

1989, 450 Seiten
Bestell-Nr. 62017
ISBN 3-89362-017-6 **DM 79,–**

Dr. N. Hesselmann
WordPerfect für IBM-PC und Kompatible, Version 4.1/4.2
1988, 300 Seiten
Bestell-Nr. 90485
ISBN 3-89090-485-8 **DM 59,–**

N. Reithmann/E. C. Schleicher
IBM PCText 4
Das Buch verhilft dem Leser durch gezielte und praxisnahe Übungsbeispiele zu einem schnellen Einstieg in die Textverarbeitung.
1988, 225 Seiten
Bestell-Nr. 90538
ISBN 3-89090-538-2 **DM 59,–**

In Vorbereitung

K. Fietzek
PCText-5-Kompendium
Lieferbar 4. Quartal 1989,
ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90781 ca.
ISBN 3-89090-781-4 **DM 69,–**

R. Kost
Spiele-Box I
Nur zum Arbeiten ist der PC viel zu schade. Die zwei Bände der Spiele-Box sind der erste umfassende Überblick über die Spiele aus der Public-Domain- und Shareware-Szene. Sie beschreiben insgesamt 148 Spiele aus der PC-SIG-Bibliothek und unterziehen sie einer kritischen Wertung. Die Spiele-Box I widmet sich den Ballerspielen, den PacMan-Varianten, den Adventures, Poker-Spielen und Flugsimulatoren. In der Spiele-Box II kommen die Strategiespiele, Spiele mit Würfel, Karten und Kugeln sowie die Geschicklichkeitsspiele zum Zuge.
Spiele-Box Band 1, 1989, 226 Seiten
Bestell-Nr. 90694
ISBN 3-89090-694-X **DM 24,80**
Spiele-Box Band 2, 1989, 284 Seiten
Bestell-Nr. 90786
ISBN 3-89090-786-5 **DM 24,80**

R. Kost
PC-Write 2.71
Textprogramm: Editieren, Formatieren, Drucken, MailMerge, Makros, Index. PC-Write 2.71 ist die neueste Version des beliebten Shareware-Textprogrammes. Das Hauptgewicht legt dieses Buch darauf, seine Funktionen rasch zugänglich zu machen. Nach einer Einleitung lernt man, wie man PC-Write seinen Bedürfnissen anpaßt. Es folgen alle Funktionen und Befehle zum Nachschlagen sowie ein alphabetisches Register als Referenz zur schnellen Übersicht.
1988, 274 Seiten
Bestell-Nr. 90625
ISBN 3-89090-625-7 **DM 24,80**

Die Programme zu den Shareware-Büchern gibt's bei:

Kirschbaum Software GmbH
Kronau 15
D-8091 Emmering

PC-SIG AUTHORIZED DEALER

Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

Desktop Publishing

NEU

I. Schels

Ventura Publisher 2.0

Dieses Buch führt Sie in die Bedienung von Ventura Publisher 2.0 ein. Alle Funktionen und Techniken werden ausführlich und verständlich erklärt. Das Buch macht die Vielzahl gestalterischer Möglichkeiten überschaubar; Strukturen und Methoden der Dokumentation werden anhand praktischer Beispiele erlernt und geübt. Außerdem werden die fachgerechte Aufbereitung eines Layouts, die typografische Gestaltung sowie grundlegende Kenntnisse im Design anhand repräsentativer Beispiele gezeigt.
Auf der beigefügten Diskette sind alle Beispiele enthalten.

2., überarbeitete Auflage,
lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 350 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90348
ISBN 3-89090-348-7
ca. **DM 69,–**

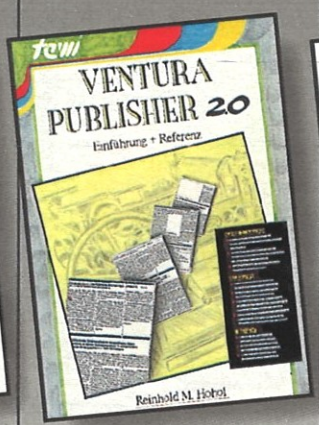
NEU

R. M. Hohol

Ventura Publisher 2.0 – Einführung+Referenz

Professionelle Gestaltung und die Realisierung umfangreicher Druckobjekte am PC werden mit diesem Buch zum »Kinderspiel«. In der neuen Version wurden die Einsatzmöglichkeiten erheblich erweitert. Mehr Kapazität, automatische Querverweise, Formel- und Tabellensatz, Farbgestaltung, Netzwerkfähigkeit u. a. machen dieses Buch zu einem unentbehrlichen Helfer für Gestaltungslaien und Profis.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 560 Seiten
Bestell-Nr. 62020
ISBN 3-89362-020-6
DM 79,–



M. Breuer

Das PageMaker-3.0-Praxis-Buch

Diese kompakte Einführung in die Bedienung von PageMaker in der PC-Version stellt erst die grundlegenden Operationen des Programms vor. Die folgenden Abschnitte beschäftigen sich dann intensiver mit den einzelnen Aspekten dieses vielseitigen Programms. Aus dem Inhalt: Wie Sie eine Publikation planen, welche Werkzeuge PageMaker zur Verfügung stellt, wie Sie eine Seite bearbeiten, wie Sie Texte typografisch gestalten, wie Sie Grafiken positionieren und manipulieren, wie Grafiken mit PageMaker erstellt werden, wie Sie zusätzliche Schriften verwenden, Tips und Kniffe.

2., überarb. und erw. Auflage 1988,
409 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90714
ISBN 3-89090-714-8
DM 69,–

R. Mollenhauer

Das Adimens-GT-Praxis-Buch

Dieses Buch hilft anwendungsorientiert, Probleme im Bereich praktischer Datenbankprojekte zu erkennen und mit Adimens GT zu lösen. Dem Einsteiger werden verständlich die Vorteile eines relationalen Datenbankmodells dargestellt, beispielbezogen die problemorientierte Konzeption einer Datenbank in ihren grundlegenden Phasen erläutert und die Datenbankfunktionen von Adimens GT tätigkeitsbezogen geschildert. Dem Fortgeschrittenen werden in konkreten Anwendungssituationen die Lösungen komplexer Probleme vorgestellt. Mit Beispielen auf Diskette.

1989, 240 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90210
ISBN 3-89090-210-3
DM 59,–

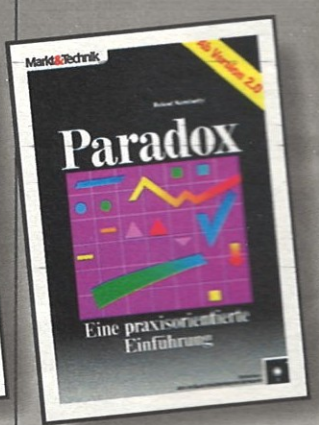
R. Konstanty

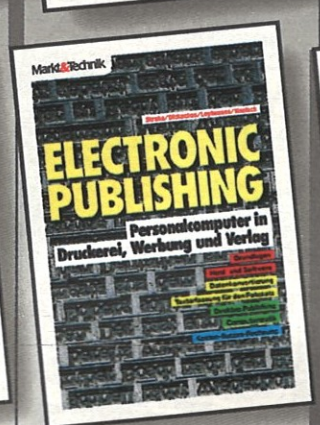
Paradox 2.0 (deutsch)

Anhand von leicht nachvollziehbaren Beispielen lernt der Leser die wichtigsten Elemente des menügesteuerten Datenbanksystems Paradox 2.0 kennen. Die Schwerpunkte des Buches sind: Planen und Anlegen einer Datenbank, Manipulation und Selektion von Daten mit Hilfe des visuell orientierten Abfragekonzepts (Abfrage durch Beispiel) von Paradox, Gestalten von leistungsstarken Eingabeformularen unter Verwendung benutzerfreundlicher Eingabeprüfungen, Entwerfen von Reports zur übersichtlichen Darstellung und zur Auswertung der Daten.

1989, 280 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90784
ISBN 3-89090-784-9
DM 79,–





R. Hohol/G. Mann

PageMaker 3.0 Einführung + Handbuch

Ein vollständiges Handbuch zum PageMaker-3.0-System für PC-Benutzer; Macintosh-Benutzer finden eine gültige Funktionsbeschreibung. Das Buch zeigt die Schritte professioneller Texterstellung, beginnend mit der Installation unter Windows 2.0.

1989, 450 Seiten
Bestell-Nr. 62007
ISBN 3-89362-007-9
DM 79,–

In Vorbereitung

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Ventura Publisher 2.0

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90323
ISBN 3-89090-323-1
ca. **DM 25,–**

P. Luidl

Desktop-Knigge Setzerwissen für Desktop Publisher

Dieser bildreiche Almanach ist unentbehrlich für alle, die ohne entsprechende Berufsausbildung künftig mit DTP-Systemen Druckobjekte hohen Standards schaffen und das Vokabular ihrer Auftraggeber kennen wollen.

1988, 196 Seiten
Bestell-Nr. 80385
ISBN 3-921803-85-3
DM 79,–

In Vorbereitung

R. Kost

Ventura-2.0-Schulung

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 90347
ISBN 3-89090-347-9
ca. **DM 98,–**

J. Zischke

Das Desktop-Publishing-Buch

Dieses Buch ist eine Anleitung zur praktischen Anwendung des Desktop Publishing – ein Kurs durch alle Bereiche des elektronischen Publizierens, von der Satzerfassung bis zum Laserdruck.

1987, 245 Seiten
Bestell-Nr. 90492
ISBN 3-89090-492-0
DM 69,–

In Vorbereitung

R. C. Parker

Page Makeover: PageMaker-Version

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 62052
ISBN 3-89362-052-4
ca. **DM 79,–**

Straka/Dickschus/Leyhausen/Kneisch

Electronic Publishing – PC in Druckerei, Werbung und Verlag

Aufbauend auf einem Grundlagenteil, werden fast alle heutigen Möglichkeiten der Drucksachen-Herstellung behandelt: die Übernahme von Texten und Daten aus Personalcomputern, Satzprogramme für Personalcomputer.

1987, 327 Seiten
Bestell-Nr. 90507
ISBN 3-89090-507-2
DM 59,–

In Vorbereitung

R. C. Parker

Page Makeover: Ventura-Version

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 62051
ISBN 3-89362-051-6
ca. **DM 79,–**

F. Rose

Clipper für Insider

Mit der neuen Version Sommer '87 hat sich Clipper von einem reinen dBase-Compiler zu einem eigenständigen Entwicklungssystem gemausert. In der Zwischenzeit sind eine Anzahl von neuen Kommandos und Funktionen hinzugekommen, die den Anwender oft vor Probleme stellen, deren Lösung sehr zeitaufwendig sein kann. Dieses Buch ist das Ergebnis mehrjähriger Arbeit in der technischen Kundenunterstützung für Clipper und kann so einen großen Teil dieser Fragen und Probleme anhand anschaulicher Programmbeispiele aufzeigen und lösen.

- Für fortgeschrittene Clipper-Anwender, aber auch für den Anfänger.

1989, 288 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90708
ISBN 3-89090-708-3
DM 69,–

*Unverbindliche Preisempfehlung.

Dr. P. Albrecht

dBase-III-Plus-Schulung

Die vorliegenden Schulungsunterlagen erleichtern die ersten Schritte mit dBase III und dBase III Plus: Erstellen einer Datenbank und Laden mit Daten, Ändern oder Löschen von Datensätzen, gezielte Anfragen an die Datenbank, Änderung der Datenbankstruktur für neue Aufgaben, Übernahme von bereits erfaßten Daten in andere Dateien, komfortable Berichterstellung im Dialog mit dem integrierten Reportgenerator. Das Lehrmaterial ist in neun Übungsabschnitte gegliedert. Der Anhang beinhaltet ein ausführliches Verzeichnis aller Befehle. Den Schulungsunterlagen liegt eine Diskette bei, die alle Übungsdateien in verschiedenen Bearbeitungsphasen enthält.

1987, 547 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90449
ISBN 3-89090-449-1 **DM 98,–**

G. Jakob

RapidFile-Praktikum

Eine praxisorientierte Einführung in die Nutzung des vielseitigen Daten- und Textmanagers.

1988, 263 Seiten
Bestell-Nr. 90629
ISBN 3-89090-629-X **DM 59,–**

J. Steiner

Schnellübersicht dBase III Plus

Die Reihe »Schnellübersicht« besteht aus neuartigen Nachschlagewerken zu Standardprogrammen, die Ihnen in kompakter Form schnelle Antworten auf die Fragen geben, die bei der täglichen Arbeit mit dem jeweiligen Programm auftreten.

1988, 404 Seiten
Bestell-Nr. 90564
ISBN 3-89090-564-1 **DM 39,–**

Dr. P. Albrecht

dBase III Plus: Das Datenbanksystem für 16-Bit-Computer

Die neue Version III Plus von dBase trägt allen gesteigerten Möglichkeiten moderner 16-Bit-Personalcomputer Rechnung. In diesem Buch finden sowohl Neulinge den idealen Einstieg als auch Erfahrene alle nötigen Informationen für den Umstieg zu der leistungsfähigen neuen Version.

● Natürlich finden Sie hier auch Tips für die Übernahme Ihrer alten dBase-II-Dateien in das neue System!

2., überarb. Auflage 1987, 319 Seiten
Bestell-Nr. 90497
ISBN 3-89090-497-1 **DM 70,–**

Diskette zu 90497
Bestell-Nr. 91894 **DM 29,90***

K. Kupfernagel/M. Stilp

Programmierpraxis mit dBase III Plus

Zuerst erhalten Sie einen Überblick über Konzeption und Anwendungsmöglichkeiten von dBase III Plus. Im Anwendungsteil werden Sie anhand eines Beispiels eine dBase-Anwendung entwickeln. Probleme bei der Anpassung der Hardware- und Software-Umgebung werden Ihnen im Kapitel Systemumgebung genau erläutert. Das Kapitel Text geht auf Programmierung für Fortgeschrittene, behandelt Themen, die in Zusammenhang mit größeren Anwendungen (Optimierung, Compiler, Netzwerk usw.) stehen.

● Für alle Anwender und Programmierer, die bereits Erfahrung mit dBase III bzw. III Plus haben.

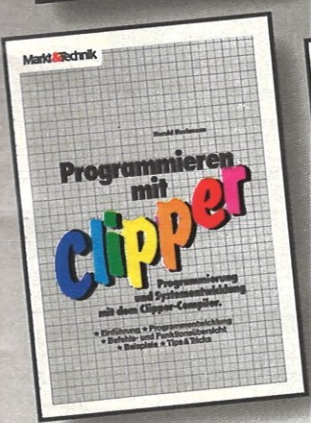
1989, 393 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90637
ISBN 3-89090-637-0 **DM 79,–**

R. Kost/R. Wolff

dBase-III-Plus-Lexikon

Das dBase-Lexikon gibt in alphabetischer Anordnung Antworten auf alle Fragen, die bei der Arbeit mit dBase auftreten. Sämtliche Funktionen werden erläutert. Viele Beispiele verdeutlichen die Möglichkeiten, die in dBase stecken, schlagen die Brücke zur Praxis und geben Anregungen für eigene Anwendungen. Es bietet praktisch jedem gezielt Hilfestellung, egal ob er sich einarbeiten will oder vor einem scheinbar unlösbaren Problem steht.

1988, 512 Seiten
Bestell-Nr. 90622
ISBN 3-89090-622-2 **DM 79,–**



H. Hochmann

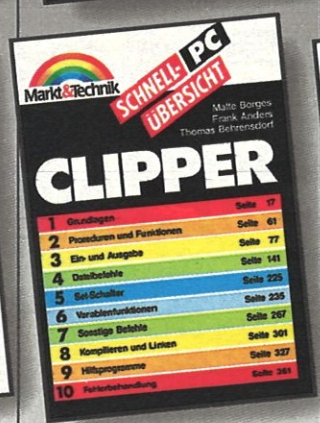
Programmieren mit Clipper

dBase III ist nicht nur eine Datenbank, sondern eignet sich auch für die Entwicklung von komplexen Programmpaketen. Mit steigenden Ansprüchen zeigen sich jedoch Schwachstellen, die mit der Version dBase III Plus nur bedingt überschritten werden können.

Dieses Buch beschreibt Clipper als Programmiersprache, die sich eng an den Standard von dBase anlehnt.

● Für den Clipper-Einsteiger und dBase-III-Anwender.

1988, 290 Seiten
Bestell-Nr. 90606
ISBN 3-89090-606-0 **DM 69,–**



M. Borges/F. Anders/T. Behrensdorf

Schnellübersicht Clipper

1989, 390 Seiten
Bestell-Nr. 90741
ISBN 3-89090-741-5 **DM 39,–**

In Vorbereitung

A. Häfele/I. Schödlbauer/G. Harlos

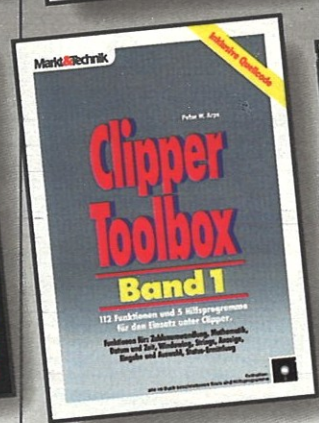
Oracle auf dem PC

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 270 Seiten
Bestell-Nr. 90152 **ca.**
ISBN 3-89090-152-2 **DM 79,–**

G. Stürner

Oracle Mainframe

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten,
Bestell-Nr. 90747 **ca.**
ISBN 3-89090-747-4 **DM 79,–**



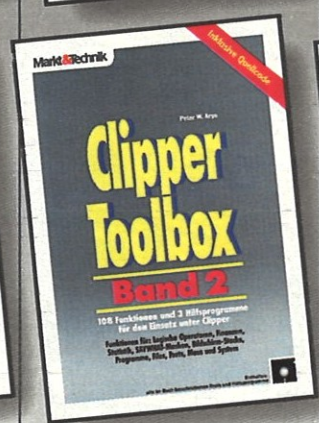
NEU

P. Arps

Clipper-Toolbox, Band 1

Diese Toolbox für Clipper, Version Sommer '87, enthält Funktionen und Hilfsprogramme für folgende Bereiche: Funktionen für Zahlenumwandlung, trigonometrische Funktionen, Datums- und Zeitfunktionen, Window-Funktionen, String-Ausgabe, String-Funktionen, Eingabe- und Auswahl-Funktionen, Status-Ermittlung und anderes. Alle Routinen sind auf den Disketten im Quelltext enthalten sowie zu einer Bibliothek zusammengefaßt.

1989, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90232
ISBN 3-89090-232-4 **DM 98,–***



NEU

P. Arps

Clipper-Toolbox, Band 2

Diese Toolbox für Clipper, Version Sommer '87, enthält Funktionen und Hilfsprogramme für folgende Bereiche: Funktionen für logische Operationen, Finanz-/Renten-Funktionen, statistische Funktionen, Funktionen für SAYWHAT-Masken, Bildschirm-Stack-Funktionen, Programm-Funktionen, File-Funktionen, System-Funktionen, Port-Funktionen, Maus-Funktionen. Alle Routinen sind auf den Disketten im Quelltext enthalten sowie zu einer Bibliothek zusammengefaßt.

1989, ca. 250 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90305
ISBN 3-89090-305-3 **DM 98,–***

H. Nakanishi/S. Gießen

DataEase-3.0-Schulung

Neben dem Wissen, wie Sie eine Datenbank erstellen, erwerben Sie die dazugehörigen Grundkenntnisse, die Ihnen sicher auch in anderen Programmpaketen weiterhelfen.

In den vierzehn Übungen können Sie Ihr erlerntes Wissen an einer bereits erstellten exemplarischen Datenbank überprüfen. Die Schulung beginnt dabei so einfach, daß auch Leser, die zum ersten Mal mit einer Datenbank arbeiten, keine Probleme haben werden. Im Laufe der Schulung erhalten Sie immer mehr Einblick in die Leistungsfähigkeit von DataEase.

● Für alle DataEase-Anfänger.

1988, 328 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90680
ISBN 3-89090-680-X **DM 98,–**

Datenbanken

Krieger, Zander & Partner GmbH

dBase IV deutsch – Menüsystem

Das vorliegende Buch ist zugleich Einführungs- und Nachschlagewerk für die Arbeit mit dem Regiezentrum. Es behandelt ausführlich und in übersichtlicher Form alle Funktionsbereiche des Programms (Datenbanken, Abfragen, Masken, Berichte, Etiketten).
Sowohl für Einsteiger, die sofort mit der Erstellung und Anwendung von Datenbanken beginnen können, als auch für dBase-Erfahrene, die sich mit den neuen Arbeitstechniken vertraut machen wollen, ist das Buch ein unentbehrliches Hilfsmittel.

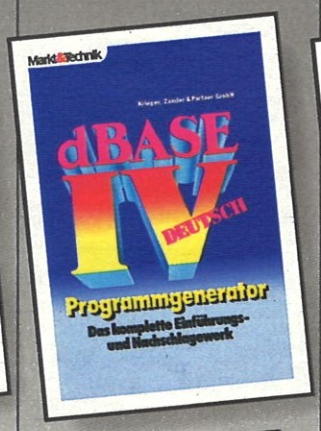
1989, 286 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90738
ISBN 3-89090-738-5 **DM 69,–**

Krieger, Zander & Partner GmbH

dBase IV deutsch – Programmgenerator

Das vorliegende Buch ist sowohl für Einsteiger in die dBase-Programmierung konzipiert als auch für fortgeschrittene Programmierer, die sich die bequeme Eingabe durch den Programmgenerator zunutze machen wollen. Es erläutert sämtliche Optionen des Programmgenerators anhand konkreter Beispiele und enthält eine Beispielanwendung, die zur Verwaltung von Adreß- und Rechnungsdaten praktisch eingesetzt werden kann.

1989, 203 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90739
ISBN 3-89090-739-3 **DM 69,–**



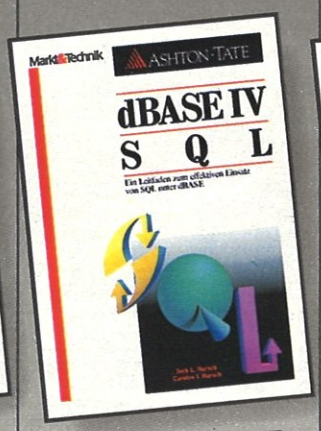
NEU

J. L. Hursch/C. J. Hursch

dBase IV SQL

Dieses Buch führt Sie in die Arbeitsweise des dBase SQL ein. Angesprochen werden sowohl dBase-Anwender wie auch dBase-Programmierer. Zuerst wird der grundlegende Zusammenhang zwischen dBase und dBase SQL erläutert, dabei werden alle wichtigen Merkmale einer Datenbank beleuchtet, wie Dateien, Arbeitsdateien, Kataloge, View- und Index-Dateien. Danach werden die SQL-Befehle anhand vieler Beispiele vorgestellt. Abschließend erfahren Sie, wie SQL innerhalb von dBase eingesetzt wird – sogenanntes »Embedded SQL«.

1989, 288 Seiten
Bestell-Nr. 90246
ISBN 3-89090-246-4 **DM 69,–**



M. Breuer

Das Reflex-Buch

1987, 378 Seiten
Bestell-Nr. 90459
ISBN 3-89090-459-9 **DM 59,–**

NEU

P. Beger

Datenbankabfrage mit SQL

Dieses Buch bietet in komprimierter Form alle Informationen, die zum Aufbau einer Datenbank, zur Abfrage und zur Verwaltung notwendig sind. Es wird anhand von Beispielen gezeigt, wie die SQL-Befehle strukturiert werden, wie sie in Programme eingebaut werden und wie die dadurch erzielten Ergebnisse ausschauen.

- Für fortgeschrittene Datenbankprogrammierer.

1989, 250 Seiten
Bestell-Nr. 90648
ISBN 3-89090-648-6 **DM 69,–**

NEU

Dr. P. Albrecht

dBase-IV-Schulung

Schritt für Schritt lernen Sie die Vielfalt der Funktionen und Einsatzmöglichkeiten von dBase IV kennen. Dem Anfänger werden solide Grundkenntnisse vermittelt, dem weiter Fortgeschrittenen wird die tägliche Arbeit erleichtert. Auf der Diskette finden Sie alle Übungen.

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 400 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90258 **ca.**
ISBN 3-89090-258-5 **DM 98,–**

NEU

Dr. P. Albrecht

dBase IV Das Datenbanksystem für den Personalcomputer

Das Buch bietet für Neulinge einen umfassenden Einstieg in das Thema Datenbanken. Für den erfahrenen Anwender bilden die vielen ausführlichen Beispiele aus der Programmierpraxis, die alle auf der dem Buch beiliegenden Diskette enthalten sind, eine wertvolle Ergänzung seiner dBase-Software-Bibliothek. Ein Kapitel ist der Datenbanksprache SQL gewidmet. Es vermittelt einen Einblick in die Arbeit mit großen relationalen Datenbanken. Für die Übernahme von Datenbanken älterer dBase-Versionen finden Sie wertvolle Hilfestellungen

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90267 **ca.**
ISBN 3-89090-267-7 **DM 69,–**

R. A. Stultz

dBase IV Einführung + Referenz

Neufassung des deutschen Bestsellers dBase III Plus.

1989, 583 Seiten
Bestell-Nr. 80386
ISBN 3-921803-86-1 **DM 79,–**

In Vorbereitung

R. Kost

dBase-IV-Lexikon

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 650 Seiten
Bestell-Nr. 90403 **ca.**
ISBN 3-89090-403-3 **DM 79,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Schnellübersicht dBase IV

1989, ca. 500 Seiten
Bestell-Nr. 90264
ISBN 3-89090-264-2 **DM 39,–**

L. Castro/J. Hansen/T. Rettig

Das dBase-Kompendium

1987, 649 Seiten
Bestell-Nr. 90411
ISBN 3-89090-411-4 **DM 79,–**

In Vorbereitung

Retten defekter dBase-Dateien

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 62028 **ca.**
ISBN 3-89362-028-1 **DM 69,–**

NEU

D. M. Kalman

Die Sprache dBase, Band 1

In Band 1 werden alle Befehle zu marktbedeutenden Produkten wie dBase III Plus, dBase IV, Clipper, dBFast, dBFast/Windows, dBÜ, dBXL, Foxbase + und Quicksilver behandelt. Enthalten ist außerdem eine formale Darstellung der Syntax, ausführliche Erklärungen zu den Optionen sowie Anwendungsbeispiele. Außerdem werden Besonderheiten und Spracherweiterungen der in den Produkten implementierten Dialekte besprochen.

- Für alle dBase-Anwender, professionelle Software-Entwickler, Interessenten von dBase-Alternativen und Benutzer-Service-Zentren.

1989, 700 Seiten
Bestell-Nr. 62029
ISBN 3-89362-029-X **DM 79,–**

NEU

D. M. Kalman

Die Sprache dBase, Band 2

Band 2 vergleicht alle Funktionen in dBase, dBase-Clones, Compiler für kompatible dBase-Programmierung und richtige Produktwahl.

Lieferbar 4. Quartal 1989, 600 Seiten
Bestell-Nr. 62036
ISBN 3-89362-036-2 **DM 79,–**

In Vorbereitung

J. Steiner

dBase IV – Schnellübersicht für Programmierer

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten
Bestell-Nr. 90448 **ca.**
ISBN 3-89090-448-3 **DM 39,–**

Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

Ashton-Tate-Edition

NEU

Krieger, Zander&Partner GmbH

Taschenreferenz dBase IV – Befehle und Funktionen

Der Band »dBase IV/III Plus – Befehle und Funktionen« faßt lexikonartig den kompletten Befehls- und Funktionsumfang zusammen und hilft so auch dem gelegentlichen dBase-Anwender, die Mächtigkeit der Features voll auszunutzen. Sämtliche Elemente der Datenbanksprache werden prägnant erläutert.

1989, 176 Seiten
Bestell-Nr. 90256
ISBN 3-89090-256-1 **DM 25,–**

J. T. Cooper&Company

Tools für dBase III Plus: Turbo Pascal

1987, 92 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90478
ISBN 3-89090-478-5 **DM 98,–***

NEU

Krieger, Zander&Partner GmbH

Taschenreferenz dBase IV – Menüsystem

Dieser Band faßt die Möglichkeiten der neuen Benutzeroberfläche von dBase IV zusammen. Die Gliederung des Bandes ist angelehnt an die Menüstruktur der Datenbank-Software. Im handlichen Taschenformat wird jede Option erschöpfend dargestellt.

1989, 177 Seiten
Bestell-Nr. 90258
ISBN 3-89090-258-8 **DM 25,–**

NEU

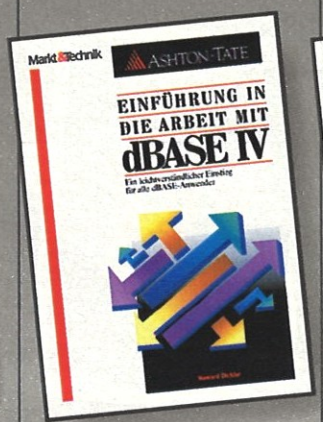
H. Dickler

Einführung in die Arbeit mit dBase IV

Der Einsteiger wird Schritt für Schritt in die Arbeit mit dBase IV eingeführt. Über direkt nachvollziehbare, praxisbezogene Beispiele erfahren Sie, wie Sie Ihre eigene Datenbank aufbauen. Sie werden Berichte erstellen, Serienbriefe und Adreßetiketten schreiben und Daten nach Ihren Vorstellungen bearbeiten und sortieren.

Die bereits erfahrenen dBase-Anwender macht dieses Buch mit der völlig neuen Konzeption des Programms dBase IV vertraut. Es zeigt die Möglichkeiten und Grenzen des Menüsystems auf und gibt viele nützliche Tips und Tricks für die zukünftige Arbeit.

1989, ca. 500 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90141
ISBN 3-89090-141-7 **DM 79,–**



H. Dickler

Einführung in die Arbeit mit dBase III Plus

Neben der Schilderung der verschiedenen Installationsroutinen für Disketten- und Festplattensysteme wird im ersten Teil vor allem Wert auf Ihre gründliche Einarbeitung am Computer gelegt. Planung und Anlegen einer Datenbank stehen im Mittelpunkt des zweiten Teils. In einem weiteren Abschnitt geht es um die Programmierung mit dBase III Plus. Eine mitgelieferte Diskette enthält die wichtigsten Beispiele, so daß das lästige Abtippen der Programme entfällt.

- Ein leichtverständlicher Anfängerkurs mit vielen sofort nachvollziehbaren Beispielen.

1987, 323 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90468
ISBN 3-89090-468-8 **DM 69,–**

W. Bates/A. Fortino

dBase III Plus im lokalen Netzwerk

Dieses Buch bietet in komprimierter Form alle Informationen, die zur Installation eines Netzwerks nötigt sind.

1987, 356 Seiten
Bestell-Nr. 90433
ISBN 3-89090-433-5 **DM 79,–**

C. White

dBase III Plus für Insider

Eine Sammlung von Artikeln aus der monatlich erscheinenden Zeitschrift »TechNotes« von Ashton-Tate. Wer das Buch gründlich durcharbeitet und die Beispiele nachvollzieht, wird danach dBase III Plus effizienter und produktiver einsetzen können.

- Für den fortgeschrittenen dBase-Anwender.

1988, 247 Seiten
Bestell-Nr. 90654
ISBN 3-89090-654-0 **DM 79,–**

NEU

Krieger, Zander&Partner GmbH

Taschenreferenz dBase IV – Programmgenerator

Dieser Band faßt die Möglichkeiten der neuen Programmieroberfläche von dBase IV zusammen. Die Gliederung des Bandes ist angelehnt an die Menüstruktur der Datenbank-Software. Sämtliche Optionen werden erschöpfend dargestellt.

1989, 176 Seiten
Bestell-Nr. 90257
ISBN 3-89090-257-X **DM 25,–**

R. Davis

Tools für dBase III Plus: Utilities, Band 2

1988, 169 Seiten, inkl.2 Disketten
Bestell-Nr. 90630
ISBN 3-89090-630-3 **DM 98,–***

NEU

F. Effling

dBase-III-Plus-Kompendium

Das breite Spektrum der dBase-III-Plus-Features wird dieses Buch dem Einsteiger und Profi nahebringen. Die Splittung des Themenumfanges in 4 Nebenabschnitte erleichtert das Zurechtfinden. Neben Grundlagen werden der Menü-, Direkt- und Programm-Modus sowie die effektive Nutzung der bereitgestellten Funktionen und Befehle mit Beispielen behandelt. Weitere Themen sind die Masken-, Menü- und Druckerprogrammierung sowie die Kommunikation mit Standardprogrammen. Der professionelle Programmierer wird die Utilities zur effektiven Erstellung von Anwendungen und die vorgestellten Strategien zur Steigerung der Verarbeitungsgeschwindigkeit zu schätzen wissen.

1989, ca. 450 Seiten
Bestell-Nr. 90627
ISBN 3-89090-627-3 **DM 69,–**

C. N. Prague/J. E. Hammitt

Programmieren mit dBase III Plus

Von der Benutzung des neuen Assist-Menüs bis hin zur Erstellung eines vollständigen Programmsystems reicht das inhaltliche Spektrum dieses Buches.

1987, 370 Seiten
Bestell-Nr. 90469
ISBN 3-89090-469-6 **DM 79,–**

R. Bäurle

dBase III Plus: Modulare Programmierung

Im ersten Teil des Buches werden die theoretischen Grundlagen der Programmierung und die Besonderheiten von dBase Plus erörtert. Des weiteren werden der Aufbau der Programmbibliothek sowie deren Wartung und Pflege erläutert. Im zweiten Teil entwickeln Sie eine Applikation. Dabei werden die Phasen von der Problemanalyse bis zur eigentlichen programmtechnischen Umsetzung und Fehlersuche systematisch und ausführlich besprochen.

- Für Anwender mit dBase-Grundkenntnissen, aber ohne Erfahrung in Programmiertechniken.

1989, 472 Seiten, inkl. 4 Disketten
Bestell-Nr. 90659
ISBN 3-89090-659-1 **DM 98,–**

R. A. Byers/J. Long/C. W. Ratliff

Tools für dBase III Plus: Utilities, Band 1

1987, 100 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90479
ISBN 3-89090-479-3 **DM 98,–***

J. T. Cooper&Company

Tools für dBase III Plus: Grafik

1987, 90 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90445
ISBN 3-89090-445-9 **DM 98,–***

J. T. Cooper&Company

Tools für dBase III Plus: C-Routinen

1987, 97 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90446
ISBN 3-89090-446-7 **DM 98,–***

Ashton-Tate-Edition

Die »Ashton-Tate-Edition« ist eine Buchreihe, die Markt&Technik in enger Zusammenarbeit mit dem bekannten Software-Hersteller Ashton-Tate für Personalcomputer und Macintosh-Computer herausgibt.

Sie umfaßt neben fundierten Kompendien über die verschiedenen Produkte des umfangreichen Software-Angebots von Ashton-Tate auch Titel mit Erweiterungsprogrammen für erfahrene Anwender. Ein Schwerpunkt wurde dabei auf umfassende Literatur zu den bekannten Produkten Framework und dBase gelegt.

Die Bücher entstehen unter anderem in gemeinsamer Arbeit der Techniker, Programmierer, Berater und Spezialisten von Ashton-Tate oder sind ausgewählte Titel, die aus dem Amerikanischen übersetzt werden.

Alle Manuskripte werden direkt von Ashton-Tate geprüft und freigegeben.

M. Kolberg
Framework III
Dieses Buch soll dem Framework-Anwender zu einem schnellen Einstieg in alle Funktionsbereiche des Programms verhelfen und ihm außerdem die Möglichkeit bieten, Probleme bei der Arbeit durch gezieltes Nachschlagen lösen zu können. Im Anhang finden Sie Hinweise zur Installation des Programms, eine Liste aller Funktionen von FRED – der Programmiersprache von Framework – und eine ausklappbare Tabelle, in der die Tastaturbelegungen für die einzelnen Funktionsbereiche zusammengefaßt sind. Inklusive Beispieldiskette.
● Für den Framework-III-Einsteiger.
1989, 467 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90737
ISBN 3-89090-737-7 **DM 69,–**

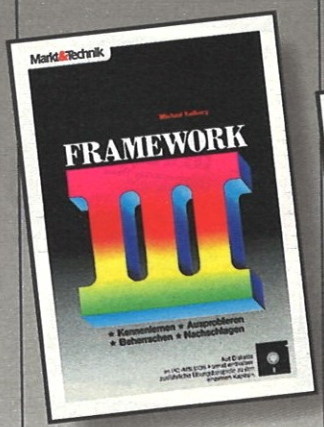
M. Kolberg
Framework-II-Schulung
Eine gründliche Einführung und ein intensives Trainingsprogramm für Framework II.
1987, 710 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90453
ISBN 3-89090-453-X **DM 98,–**

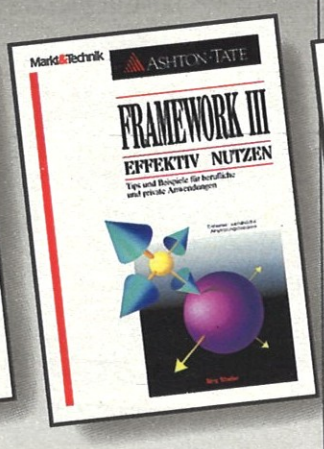
R. Valentin
Framework-III-Schulung
Nach einer kurzen Einführung in die Hard- und Software sowie einer Erläuterung der Grundlagen von Framework III zeigen Ihnen die Schulungsunterlagen alle Möglichkeiten, die das Programm im einzelnen bietet.
1989, 462 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90763
ISBN 3-89090-763-6 **DM 98,–**

S. Gießen/R. Prepeneit
Framework II
1988, 204 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90566
ISBN 3-89090-566-8 **DM 69,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH
Taschenreferenz Framework III – FRED
Der Band »Framework III – FRED« stellt lexikonartig den kompletten Befehls- und Funktionsumfang zusammen und hilft so auch dem gelegentlichen Anwender, die Mächtigkeit der Features voll auszunutzen. Alle Elemente der Framework-Programmiersprache werden prägnant erläutert.
1989, 187 Seiten
Bestell-Nr. 90281
ISBN 3-89090-281-2 **DM 25,–**





K. Hamann
Framework-III-Praktikum
Dieses Buch beschreibt die Erstellung naturwissenschaftlicher Anwendungen mit FRED, der Programmiersprache von Framework II und III.
1989, 187 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90783
ISBN 3-89090-783-0 **DM 79,–**

In Vorbereitung

B. Schließmann
Framework-III-Lexikon
Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 650 Seiten
Bestell-Nr. 90365 **ca.**
ISBN 3-89090-365-7 **DM 79,–**

NEU

J. Studer
Framework III effektiv nutzen
Dieses erfolgreiche Buch ist dem neuesten Stand angepaßt worden und eignet sich sowohl für Framework-Einsteiger als auch für den Profi.
Im ersten Teil werden wertvolle Tips und arbeitssparende Methoden vermittelt, wie der Benutzer noch effizienter mit Framework arbeiten kann. Im zweiten Teil werden mehr als ein Dutzend Praxisfälle ausführlich besprochen. Behandelt werden: Inventar, Verkaufsstatistik, Wirtschafts- und Finanzberechnungen, jährliche Kostenberechnung des Autos, Analyse und Budgetierung, Haushaltsbudget, Hauskauf und Kostenberechnung, Vereinsadministration.
Lieferbar 4. Quartal 1989,
ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90279 **ca.**
ISBN 3-89090-279-0 **DM 69,–**

NEU

M. Kolberg
Programmieren mit FRED – Framework III
Der Anfänger findet hier einen schnellen Einstieg in die Programmiersprache von Framework, dem Fortgeschrittenen wird es leichtgemacht, Probleme durch gezieltes Nachschlagen zu lösen. Für jede Funktion finden Sie alle wichtigen Informationen über Aufgabe, Struktur, Parameter, Ergebnisse, zusätzliche wichtige Hinweise und ein von der beiliegenden Diskette ladbares Anwendungsbeispiel. Die praktische Seite des Zusammenwirkens von unterschiedlichen Funktionen wird in zehn Demonstrationsprogrammen beschrieben. Grundlagen der Arbeit mit Framework werden vorausgesetzt.
1989, ca. 350 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90780
ISBN 3-89090-780-6 **DM 69,–**

D. Stone
Framework III Einführung + Referenz
Führt in mustergültig strukturierten Kursmodulen von einfachen zu komplexen Framework-III-Anwendungen. Dient dank alphabetischer Befehlsdarstellung später als Lexikon.
1989, 544 Seiten
Bestell-Nr. 62012
ISBN 3-89362-012-5 **DM 79,–**

In Vorbereitung

R. Prepeneit
Framework III
Lieferbar 4. Quartal 1989,
ca. 350 Seiten, inkl. zwei Disketten
Bestell-Nr. 90806 **ca.**
ISBN 3-89090-806-3 **DM 69,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH
Taschenreferenz Framework III – Menüsystem
Der Band »Framework III – Menüsystem« faßt sämtliche Möglichkeiten der neuen Benutzeroberfläche von Framework III übersichtlich zusammen. Die Gliederung des Bandes ist angelehnt an die Menüstruktur des integrierten Software-Pakets. Sämtliche Optionen werden erschöpfend dargestellt.
1989, 202 Seiten
Bestell-Nr. 90259
ISBN 3-89090-259-6 **DM 25,–**

J. Studer
Framework II effektiv nutzen
1988, 249 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90642
ISBN 3-89090-642-7 **DM 69,–**

Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

Dr. H. Finkenzeller/Dr. U. Kracke/
M. Unterstein

Frage&Antwort-Praktikum

1988, 538 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90495
ISBN 3-89090-495-5 **DM 69,–**

R. Valentin

Schnellübersicht Framework II

Schnelle Antworten auf die Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit dem Programm auftreten.
1988, 474 Seiten
Bestell-Nr. 90683
ISBN 3-89090-683-4 **DM 39,–**

R. Valentin

Schnellübersicht Framework III

1988, 448 Seiten
Bestell-Nr. 90733
ISBN 3-89090-733-4 **DM 39,–**

NEU

Dr. U. Kracke/Dr. H. Finkenzeller/
M. Unterstein

Frage&Antwort-Praktikum 3.0

Dieses Buch soll Ihnen nicht das Handbuch zum Programm ersetzen. Es will vielmehr eine Arbeitshilfe sein, die Ihnen zeigt, wie Sie den Einsatz von F&A optimieren können. Anhand eines praxisnahen Beispiels, in dem es um die komplette Verwaltung eines Videoverleihs geht, wird der Einsatz von F&A detailliert vorgestellt, angefangen von der Installation bis hin zu raffinierten Problemlösungen. Das gewählte Beispiel gibt Ihnen dabei Anregungen, wie Sie das Programm und seine zahlreichen Hilfen effektiv nutzen, aber auch, wie Sie Ihre persönlichen Aufgaben sinnvoll strukturieren.
2., überarb. und erweiterte Auflage 1989, ca. 550 Seiten
Bestell-Nr. 90767
ISBN 3-89090-767-9 **DM 79,–**

NEU

M. Kratzl

Open-Access-II-Schulung

Open Access II zählt zu den besten und leistungsfähigsten Programmen der integrierten Pakete.
Die Schulungsunterlagen zu diesem umfangreichen Programmpaket führen Sie zunächst Schritt für Schritt in die Bedienung der einzelnen Module ein und zeigen Ihnen detailliert alle Möglichkeiten auf, die Ihnen Open Access II bietet. Neben dieser Einführung nimmt bei dieser Schulung die Programmierung von Anwendungen breiten Raum ein, so daß Sie nach dem Durcharbeiten schnell in der Lage sind, eigene Applikationen in Open Access II zu entwickeln.
● Für Open-Access-II-Einsteiger.
1989, ca. 450 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90546
ISBN 3-89090-546-3 **DM 98,–**

M. Kratzl

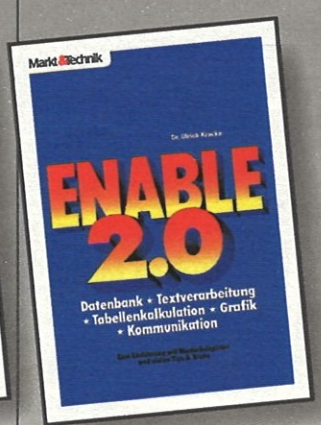
Open Access II

Dieses Buch ist ein unentbehrliches Hilfsmittel zur schnellen und effektiven Einarbeitung in die Anwendung Open Access II und ein umfassendes Nachschlagewerk mit vielen Tips und Ratschlägen für die Praxis. Anhand einfacher und praxisorientierter Beispiele werden die Programmteile anschaulich erklärt.
1988, 494 Seiten
Bestell-Nr. 90442
ISBN 3-89090-442-4 **DM 69,–**

Dr. U. Kracke

Enable 2.0

Dieses Buch zeigt Ihnen, wie Sie ein modernes, integriertes Paket wie Enable 2.0 sinnvoll einsetzen.
Zunächst erfahren Sie, wie der Datenbestand optimal und programmgerecht zu strukturieren ist und wie Sie dazu Enable 2.0 mit seinen leistungsfähigen Teilbereichen am günstigsten einsetzen. Schulungs- und beratungserfahren demonstriert Ihnen der Autor, wie vielfältig Enable 2.0 im Geschäftsalltag zu verwenden ist.
● Für den Enable-Einsteiger.
1988, 394 Seiten
Bestell-Nr. 90614
ISBN 3-89090-614-1 **DM 69,–**



R. Valentin

Schnellübersicht Framework III FRED

Dieses neuartige Nachschlagewerk vermittelt Ihnen schnelle Antworten auf die Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit dem Programm auftreten.
1989, 311 Seiten
Bestell-Nr. 90734
ISBN 3-89090-734-2 **DM 39,–**

M. Kolberg

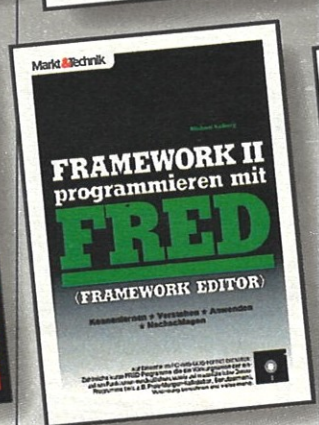
Integrierte Datenverarbeitung mit Framework II

1986, 397 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90164
ISBN 3-89090-164-6 **DM 68,–**

R. Kost

Framework

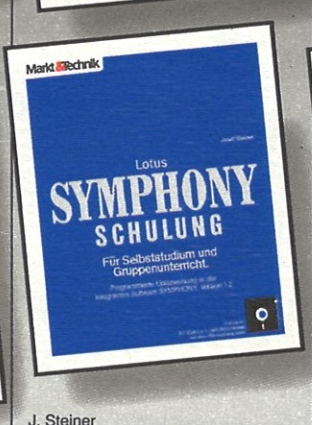
1988, 302 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90500
ISBN 3-89090-500-5 **DM 49,–**



M. Kolberg

Framework II Programmieren mit FRED

Dieses Buch vermittelt Ihnen die Grundlagen für die Programmierung mit FRED. Als Lehrbuch und als Nachschlagewerk konzipiert, vermittelt es Ihnen anhand von neun Demonstrationsprogrammen die Leistungsvielfalt der FRED-Funktionen, macht Sie mit den theoretischen Grundlagen vertraut und gibt Ihnen konkrete Anweisungen zum »Nachbau« der gezeigten Demo-Programme.
● Die Beispieldiskette enthält 210 kurze FRED-Programme, die die Wirkungsweise der einzelnen Funktionen verdeutlichen.
1987, 434 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr 90502
ISBN 3-89090-502-1 **DM 79,–**



J. Steiner

Symphony-Schulung

1987, 561 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90452
ISBN 3-89090-452-1 **DM 98,–**

In Vorbereitung

J. Steiner

Schnellübersicht Symphony

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90569 **ca.**
ISBN 3-89090-569-2 **DM 39,–**

K. Korbmacher

Open-Access-II-Lexikon

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 650 Seiten
Bestell-Nr. 90388 **ca.**
ISBN 3-89090-388-6 **DM 79,–**

NEU

J. Steiner

Symphony für Praktiker 2.0

Dieses Buch ist ein Nachschlagewerk für den Praktiker. Detailliert werden die Programmteile beschrieben, wobei die einzelnen Programmfunktionen mit praxisgerechten Beispielen anschaulich erläutert werden. Der Leser lernt unter anderem den Aufbau einer einfachen Tabelle, die Veranschaulichung von Zahlenkolonnen in grafischer Form, die Anwendung der Textverarbeitung, die Erstellung einer Datenbank mit Eingabeformularen, die Kopplung der Datenbank mit Texten zu Serienbriefen sowie die Anwendungsmöglichkeiten der Kommunikation.
Außerdem findet er eine ausführliche Beschreibung der Makro-Programmiersprache.
1989, ca. 650 Seiten
Bestell-Nr. 90742 **ca.**
ISBN 3-89090-742-3 **DM 69,–**

K. Fietzek/F. Quinke

IBM-Assistant-Familie

Ausgehend von einfachen und problemorientierten Beispielen, führen die Autoren Sie in folgende Assistant-Programme ein: IBM Writing Assistant 2.0, IBM Filing Assistant 2.0, IBM Reporting Assistant 2.0, IBM Planning Assistant 2.0 und IBM Graphing Assistant 1.5.
1987, 378 Seiten
Bestell-Nr. 90517
ISBN 3-89090-517-X **DM 69,–**

In Vorbereitung

J. Steiner

Symphony-2.0-Schulung

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 550 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90298 **ca.**
ISBN 3-89090-298-7 **DM 98,–**

Integr. Software

Kalkulation

R. Valentin

Works-Schulung

Mit all seinen Eigenschaften stellt Ihnen dieses Programm eine echte Grundausstattung für die tägliche Arbeit am PC zur Verfügung: Erstellung von Briefen, Berichten und Bewerbungsunterlagen, Aufbau von Datenbanken z. B. für Kundenlisten oder Artikelverzeichnisse und die Zugriffsmöglichkeit auf Mailboxen bis zur Integration von Daten.
Diese Works-Schulung erleichtert Ihnen die ersten Schritte mit dem Programm und führt Sie, beginnend mit dem Grundwissen, in die professionelle Anwendung ein. Im Anhang finden Sie eine umfangreiche Darstellung aller Works-Befehle und Funktionen.

- Für den Works-Einsteiger.

1989, 433 Seiten,
Dual
Bestell-Nr. 90690
ISBN 3-89090-690-7 **DM 98,–**

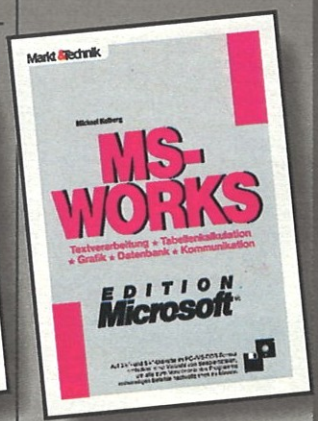
M. Kolberg

MS-Works

Dieses Buch aus der Edition Microsoft wurde so geschrieben, daß es Ihnen den Einstieg in das Programm erleichtert und später zum bequemen Nachschlagen geeignet ist. In der Einführung erhalten Sie eine Übersicht über das Leistungsspektrum des Programms und über die Tastaturbelegung. Anschließend werden Sie über die Programmsteuerung informiert und mit den wesentlichen Befehlen des Programms vertraut gemacht.
Mit umfangreichem Anhang, z. B. zur Installation des Programms, einem ausklappbaren Faltblatt zur Tastaturbelegung und einer Beispieldiskette.

- Für den Works-Einsteiger.

1988, 473 Seiten,
Dual
Bestell-Nr. 90605
ISBN 3-89090-605-2 **DM 69,–**



NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Multiplan 4.0

Dem Menüaufbau des Klassikers unter den Tabellenkalkulations-Programmen folgend, eröffnet die Taschenreferenz Multiplan 4.0 dem Anwender die ganze Vielfalt der Optionen. Für die Lösung spezieller Detailprobleme ist der Zugang über das hervorragende Stichwortverzeichnis des Bandes die beste Lösung. Auch dem Fortgeschrittenen zu empfehlen, da mit vielen guten Tips aus der Praxis!

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90318
ISBN 3-89090-318-5 **DM 25,–**

G. Heide

Multiplan-Kompendium für Version 3.0 und 4.0

Dieses Buch zeigt Ihnen, wie Sie mit den Multiplan-Versionen 3.0 und 4.0 schnell einen Einstieg finden und auch umfangreiche Anwendungen realisieren können. Über einfache Beispiele werden schrittweise die Grundelemente, das gleichzeitige Arbeiten mit mehreren Tabellen, die Datenübernahme bzw. -übergabe, die Makroprogrammierung und der Einsatz aller Funktionen gezeigt.
Die Verbindung zu weiteren Microsoft-Produkten (Chart und Word) wird ebenso erläutert wie die Besonderheiten von Multiplan 4 mit einer Vielzahl neuer Funktionen.

1989, 311 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90707
ISBN 3-89090-707-5 **DM 69,–**

Dr. P. Albrecht

Multiplan-3.0-Schulung

1987, 544 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90447
ISBN 3-89090-447-5 **DM 98,–**

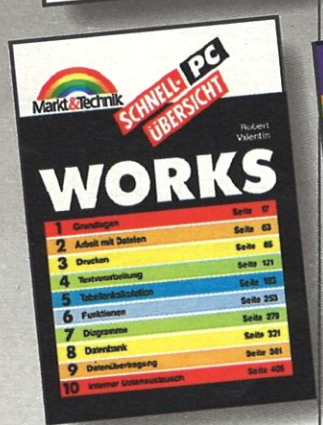
NEU

Dr. P. Albrecht

Multiplan-4.0-Schulung

Die Schulung vermittelt an praxisnahen Beispielen einen schnellen Einstieg in die neueste Version von Multiplan. Schritt für Schritt lernen Sie alles Nötige, vom Grundwissen bis zu den Feinheiten des Programms, um Multiplan erfolgreich einsetzen zu können. Alle Übungen sind auf der beigefügten Diskette enthalten.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 300 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90270 **ca. DM 98,–**
ISBN 3-89090-270-7



R. Valentin

Schnellübersicht Works

Die Schnellübersicht gibt Ihnen in kompakter Form schnelle Antworten auf die Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit dem jeweiligen Programm auftreten.

1988, 433 Seiten
Bestell-Nr. 90688
ISBN 3-89090-688-5 **DM 39,–**

In Vorbereitung

Dr. H. Rotermund/W. Weghorst

Excel Makros

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 62049
ISBN 3-89362-049-4 **DM 69,–**

Dr. W. Becher

MS Works: Lösungen

Einführung in Works-Handhabung und Sammlung von mehr als 25 abgebildeten Lösungen für Gewerbe, Verwaltung und Privatbereich.
Zeigt alle Lösungsschritte derart ausführlich, daß eigene Varianten leicht realisierbar sind.

1989, 312 Seiten
Bestell-Nr. 62025
ISBN 3-89362-025-7 **DM 59,–**

In Vorbereitung

M. Kolberg

Works-Praxisbuch

Lieferbar 1. Quartal 1990,
ca. 250 Seiten,
Dual
Bestell-Nr. 90325 **ca. DM 69,–**
ISBN 3-89090-325-8

G. Heide

Problemlösungen mit Multiplan 3 und Chart 3

Sie werden anhand von Beispielen, die zunehmend umfangreicher werden, in die Bedienung und die Sonderfunktionen von Multiplan eingeführt. Planungen, Deckungsbeitragsrechnungen und Analysen aus Betrieb, Schule und Sport sind darin enthalten. Die Möglichkeit, menügesteuerte Anwendungen zu erstellen, wird ausführlich demonstriert. Ein weiterer Abschnitt führt Sie in die grafische Auswertung von Tabellen mit dem Microsoft-Programm Chart ein.

- Eine praxisorientierte Einführung in die Arbeit mit Multiplan 3 und Chart 3 und ein ideales Nachschlagewerk für den fortgeschrittenen Anwender.

2., überarb. Aufl. 1988, 248 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90686
ISBN 3-89090-686-9 **DM 59,–**

NEU

R. Valentin

Schnellübersicht Multiplan 4

Tabellen erstellen und bearbeiten, Dateien laden und speichern, andere Dateiformate übernehmen, drucken, Funktionen anwenden, Makros programmieren, Tabelle auf Fehler überprüfen, Datenbank erstellen und bearbeiten und vieles mehr. Eine schnelle Antwort auf die Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit Multiplan anfallen.

1989, 400 Seiten
Bestell-Nr. 90301
ISBN 3-89090-301-0 **DM 39,–**

J. Steiner/R. Valentin

Schnellübersicht Lotus 1-2-3, Version 2

Schnelle Antworten auf die Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit dem Programm auftreten.

1988, 316 Seiten
Bestell-Nr. 90562
ISBN 3-89090-562-5 **DM 34,90**

G. T. LeBlond/D. F. Cobb

Das Lotus 1-2-3, Version 1a, Kompendium

1984, 482 Seiten
Bestell-Nr. 90362
ISBN 3-89090-362-2 **DM 58,–**

D. P. Ewing

Lotus 1-2-3, Version 2 – Makrobibliothek

1987, 283 Seiten, inkl. 3 Disketten
Bestell-Nr. 90529
ISBN 3-89090-529-3 **DM 69,–**

Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

J. Steiner

Lotus-1-2-3-Schulung

Neben ersten Beispielen für die Tabellenkalkulation erhalten Sie detaillierte Informationen über die Formatierung der Darstellung, Druckausgaben, Erstellen, Anzeigen und Ausdrucken von Grafiken, Funktionen, Arbeiten mit den Datenbankmöglichkeiten, Tastaturmakros, Makroprogrammierung – einfache Programme bis zu eigenen Anwendungen mit spezieller Menübedienung.

● Ein hervorragendes Schulungsbuch für Lotus, Version 2.0.

1987, 562 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90451
ISBN 3-89090-451-3 **DM 98,–**

Dr. P. Albrecht

Multiplan deutsch, Version 1.06

2., überarb. Auflage 1987, 220 Seiten
Bestell-Nr. 90476
ISBN 3-89090-476-9 **DM 58,–**

Dr. W. Ochynski

Lotus 1-2-3, Version 2

Tips und Tricks für den Profi.

1987, 222 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90482
ISBN 3-89090-482-3 **DM 59,–**

Dr. I. Leutinger

Lotus 1-2-3, Version 2
Betriebswirtschaftliche Kennzahlen mit Lotus

1988, 187 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90595
ISBN 3-89090-595-1 **DM 69,–**

NEU

J. Steiner

Lotus 1-2-3, Version 3, Kompendium

Sie finden in diesem Buch alles über die Installation der Version 3, die Grundlagen der Tabellenkalkulation, die Erstellung und Bearbeitung von Tabellen, die Formatierung und Gestaltung, den Druck von Tabellen, Berichten und Grafiken, die Arbeit mit Dateien und die Erstellung und Gestaltung von Grafiken. Darüber hinaus werden die Datenbank, die Makroprogrammierung und die Funktionen und Auswertungen behandelt.

Dieses umfassende Werk wendet sich nicht nur an den fortgeschrittenen Anwender bzw. Umsteiger, sondern bietet auch dem Anfänger eine fundierte Einführung.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 550 Seiten
Bestell-Nr. 90346 **ca. DM 69,–**
ISBN 3-89090-346-0

A. und E. Shulman

Quattro: Einführung + Referenz

Borlands Gegenkandidat zu 1-2-3 für Tabellenkalkulation, Datenbank, Präsentationsgrafiken. Hier ein modular aufgebauter Text, der kursartig in Quattro einführt. Zugleich ein Quattro-Lexikon mit alphabetischer, knapper Darstellung von Funktion, Aufruf und Anwendung.

● Für Erstbenutzer als leicht lesbarer Kurstext; für Systemerfahrene als lexikalische Schnellreferenz.

1989, 450 Seiten
Bestell-Nr. 62014
ISBN 3-89362-014-1 **DM 79,–**

NEU

Dr. G. Meyer-Spasche

KHK Lohn- und Gehaltsabrechnung

Das Buch behandelt die gesetzlichen, tariflichen, steuer- und versicherungsrechtlichen Grundlagen der Lohn- und Gehaltsabrechnung in kompakter Form. In mehr als 20 praxisorientierten Beispielen werden manuelle und EDV-gestützte Abrechnung gegenübergestellt, wobei sich die Vorteile des KHK-Programms deutlich zeigen: Das Suchen in Tabellen und das Rechnen entfallen, Zahlungsträger für Nettozahlungen, Steuern und Versicherungen werden termingerecht erstellt. Ausführlich wird auch der Datenaustausch mit der KHK-Finanzbuchhaltung beschrieben.

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 90327 **ca. DM 79,–**
ISBN 3-89090-327-4

H. G. Michna

Lotus 1-2-3, Version 2, Lexikon

Das Lotus-1-2-3-Version-2-Lexikon gibt in alphabetischer Anordnung Antworten auf alle Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit Lotus 1-2-3 auftreten.

Es bietet praktisch jedem gezielt Hilfestellung, egal ob er sich einarbeiten will oder vor einem scheinbar unlösbaren Problem steht.

1988, 541 Seiten
Bestell-Nr. 90590
ISBN 3-89090-590-0 **DM 79,–**

In Vorbereitung

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Lotus 1-2-3, Version 3.0

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90322 **ca.**
ISBN 3-89090-322-3 **DM 25,–**

J. Steiner

Lotus 1-2-3, Version 2, Kompendium deutsch

Anwender, die von einer früheren Version auf die Version 2 umgestiegen sind, finden in diesem Buch die neuen Möglichkeiten – mit Randmarkierungen deutlich dargestellt – ausführlich beschrieben.

1987, 440 Seiten
Bestell-Nr. 90384
ISBN 3-89090-384-3 **DM 58,–**

In Vorbereitung

J. Steiner

Lotus-1-2-3-Schulung, Version 3

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 450 Seiten
Bestell-Nr. 90345 **ca.**
ISBN 3-89090-345-2 **DM 98,–**

R. Kost

Microsoft-Excel-Schulung

Die Excel-Schulung bietet einen leicht erlernbaren Einstieg in das Arbeiten mit Excel. Schritt für Schritt werden Sie in Excel eingeführt. Das beginnt mit einem einfachen Aufbau der Tabelle und endet mit der Makro-Programmierung. Alle Übungs- und Beispieldateien sind auf der beiliegenden Diskette enthalten.

1988, 578 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90632
ISBN 3-89090-632-X **DM 98,–**

In Vorbereitung

J. Steiner/R. Valentin

Schnellübersicht Lotus 1-2-3, Version 3

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 90344 **ca.**
ISBN 3-89090-344-4 **DM 39,–**

B. Rosemann/M. Kerres/H. Fink/ D. J. Schlopsnies

MS-Excel

Zunächst werden Sie mit der Benutzeroberfläche Windows vertraut gemacht. Die Anwendungsmöglichkeiten des Programms werden an einem konkreten Problem aus der Geschäftswelt verdeutlicht. Anhand eines Beispieles werden Sie dann Schritt für Schritt in die Tabellenkalkulation, die Datenbankanwendung und die Entwicklung ausgereifter Geschäftsgrafiken eingeführt.

1988, 183 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90515
ISBN 3-89090-515-3 **DM 69,–**

In Vorbereitung

R. Kost

Excel-Lexikon

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90241 **ca.**
ISBN 3-89090-241-3 **DM 79,–**

NEU

Dr. G. Meyer-Spasche

KHK-Finanzbuchhaltung/ -Auftragsbearbeitung

KHK-Rechnungswesenprogramme haben gerade auch in kleineren Betrieben eine weite Verbreitung gefunden. Es liegt daher nahe, diese Programme in der aktuellsten Version 6.0 diesem Buch über Schwerpunkte des EDV-gestützten Rechnungswesens zugrunde zu legen. Die Beispiele können Sie prinzipiell auch mit anderen Buchhaltungsprogrammen nachvollziehen. Dank der vielen Bildschirmabbildungen, dem konsequenten Schritt-für-Schritt-Vorgehen und der didaktisch durchdachten Darstellung ist das Buch selbst dann äußerst empfehlenswert, wenn Sie (noch) keinen Computer für Ihr Rechnungswesen einsetzen.

1989, 334 Seiten
Bestell-Nr. 90789
ISBN 3-89090-789-X **DM 89,–**

Taschenreferenzen

In der täglichen Arbeit mit einen Programm erweist es sich, daß ausführliche Informationen nicht immer praktisch sind, oft fehlt nur der knappe, präzise Hinweis am richtigen Ort.

Hier setzen die »Taschenreferenzen« an. Sie stellen ihrer mobilen Handhabung wegen eine sinnvolle Ergänzung zu der vorhandenen PC-Literatur dar.

Dem Einsteiger mit Grundkenntnissen und dem erfahrenen Anwender dienen sie als Nachschlagewerk und Gedächtnisstütze. Gelerntes läßt sich noch einmal rekapitulieren, erforderliche Eingaben sind rasch aufzufinden, und über das detaillierte Stichwortverzeichnis jeder Taschenreferenz lassen sich alle Fragen an die Programme beantworten.

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz dBase IV – Befehle und Funktionen

Der Band »dBase IV/III Plus – Befehle und Funktionen« faßt lexikonartig den kompletten Befehls- und Funktionsumfang zusammen und hilft so auch dem gelegentlichen dBase-Anwender, die Mächtigkeit der Features voll auszunutzen. Sämtliche Elemente der Datenbanksprache werden prägnant erläutert.

1989, 176 Seiten
Bestell-Nr. 90256
ISBN 3-89090-256-1 **DM 25,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Unix

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90283
ISBN 3-89090-283-9 **DM 25,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz dBase IV – Menüsystem

Dieser Band faßt die Möglichkeiten der neuen Benutzeroberfläche von dBase IV zusammen. Die Gliederung des Bandes ist angelehnt an die Menüstruktur der Datenbank-Software. Im handlichen Taschenformat wird jede Option erschöpfend dargestellt.

1989, 178 Seiten
Bestell-Nr. 90258
ISBN 3-89090-258-8 **DM 25,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz OS/2

Nachdem sich OS/2 nun langsam etabliert hat, ist auch die Taschenreferenz für das Betriebssystem verfügbar. Gut 75 Befehle werden in ihrem vollen Umfang dargestellt, und manche Feinheit kann der Leser dabei entdecken.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90294
ISBN 3-89090-294-4 **DM 25,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz dBase IV – Programmgenerator

1989, 176 Seiten
Bestell-Nr. 90257
ISBN 3-89090-257-X **DM 25,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Word 4.0

1989, 185 Seiten
Bestell-Nr. 90282
ISBN 3-89090-282-0 **DM 25,–**

In Vorbereitung

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Ventura Publisher 2.0

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90323
ISBN 3-89090-323-1 **DM 25,–**

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Lotus 1-2-3, Version 3.0

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90322
ISBN 3-89090-322-3 **DM 25,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Multiplan 4.0

Dem Menüaufbau des Klassikers unter den Tabellenkalkulations-Programmen folgend, eröffnet Ihnen die Taschenreferenz Multiplan 4.0 die ganze Vielfalt der Optionen. Für die Lösung spezieller Detailprobleme ist der Zugang über das hervorragende Stichwortverzeichnis die beste Lösung.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90318
ISBN 3-89090-318-5 **DM 25,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz MS-DOS 4.0

Die neuen und alten Fähigkeiten des Betriebssystems werden in der Taschenreferenz MS-DOS 4.0 – gewohnt übersichtlich – dargestellt. Schwerpunkt des Bandes ist die systematische Erfassung der Befehle, Treiber und des Editors Edlin. Die Autoren gehen detailliert auf die neue Benutzeroberfläche (DOS-Shell) ein, sicher auch für viele Insider ein gefundenes Fressen.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90320
ISBN 3-89090-320-7 **DM 25,–**

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz MS-DOS 3.3

1989, 172 Seiten
Bestell-Nr. 90260
ISBN 3-89090-260-X **DM 25,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Framework III – FRED

Der Band »Framework III – FRED« stellt lexikonartig den kompletten Befehls- und Funktionsumfang zusammen und hilft so auch dem gelegentlichen Anwender, die Mächtigkeit der Features voll auszunutzen.

1989, 187 Seiten
Bestell-Nr. 90281
ISBN 3-89090-281-2 **DM 25,–**

In Vorbereitung

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz PC-Tools

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90321
ISBN 3-89090-321-5 **DM 25,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Norton Utilities 4.5 und Norton Commander 2.0

Die Utilities stehen im besten Ruf, die Schwächen des Betriebssystems MS-DOS auszugleichen, verlorene Daten zu retten oder effektive Systemsteuerung zu ermöglichen, und der Commander erleichtert die Handhabung von MS-DOS erheblich. Die dem Menüaufbau der beiden Programme angelehnte Taschenreferenz garantiert dem Leser einen erfolgreichen Umgang mit den vielfältigen Annehmlichkeiten der Software.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90296
ISBN 3-89090-296-0 **DM 25,–**

Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

NEU

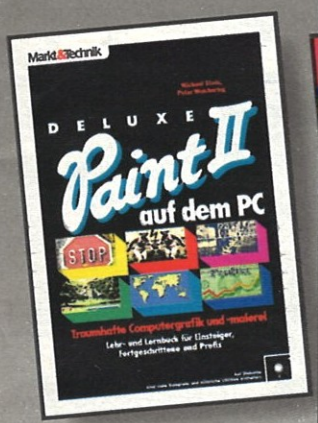
M. Stein/P. Welchering

Deluxe Paint II auf dem PC

Dieses Buch führt Einsteiger in den Umgang mit dem Programm ein, verrät Fortgeschrittenen so manchen Trick und läßt Profis das Letzte aus der Software herausholen. Neben dem Programm wird der Umgang mit Zusatzhardware wie Scanner, Digitizer, Videokamera und Video-Printer gezeigt. Die mitgelieferte Diskette mit vielen Beispielen, nützlichen Utilities und die zahlreichen Tips und Tricks machen das Buch zu einem »Muß« für jeden Deluxe-Paint-II-PC-Anwender.

- Computergrafik für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis.

Lieferbar 4. Quartal 1989,
ca. 350 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90762 ca.
ISBN 3-89090-762-8 **DM 69,–**



NEU

A. Patschorke

Vorträge gestalten mit PCs + GEM

Das Buch hat Vorträge für die Overhead-Projektion zum Gegenstand und zeigt deren Realisierung am PC mit Hilfe der in den USA und Europa hierfür bevorzugten GEM-Software. Als Medien der Overhead-Projektion werden Folien und der Overhead-Projektor eingesetzt, doch auch die elegantere Alternative der direkten PC-Bildschirmwiedergabe mittels Overhead-Flat-Screens wird erläutert.
Für alle Benutzer von PC/XT/AT und GEM-Software und jeden, der Medien zur direkten PC-Bildschirmprojektion nutzt.

1989, 232 Seiten
Bestell-Nr. 62035
ISBN 3-89362-035-4 **DM 59,–**

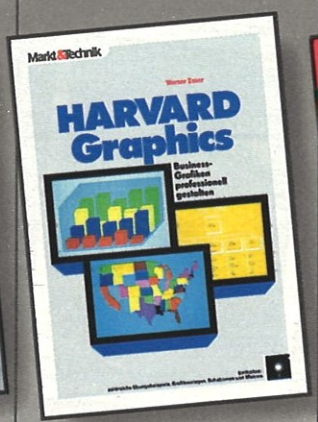
NEU

W. Esser

Harvard Graphics

Mit Harvard Graphics können Sie schnell und einfach Business-Grafiken erstellen. Der Harvard-Graphics-Neuling lernt schrittweise, Diagramme zu erstellen und diese zu bearbeiten. Für den fortgeschrittenen Anwender bietet das Buch viele nützliche Tips für das Importieren/Exportieren von Dateien, Berechnungen, Anwendung von Katalogen und vieles mehr. Die dem Buch beiliegende Diskette enthält zahlreiche Anwendungsbeispiele und nützliche Vorlagen für Grafiken und Makros.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 90306 ca.
ISBN 3-89090-306-1 **DM 69,–**



M. Michael

Enhanced Graphics Adapter

2., überarbeitete Auflage 1987, 189 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90462
ISBN 3-89090-462-9 **DM 78,–**

M. Michael

VGA-Kompendium

2., überarb. Auflage 1988, 200 Seiten
Bestell-Nr. 90663
ISBN 3-89090-663-X **DM 69,–**

A. Patschorke

Präsentationsgrafik mit Harvard Graphics

1989, 200 Seiten
Bestell-Nr. 62018
ISBN 3-89362-018-4 **DM 59,–**

NEU

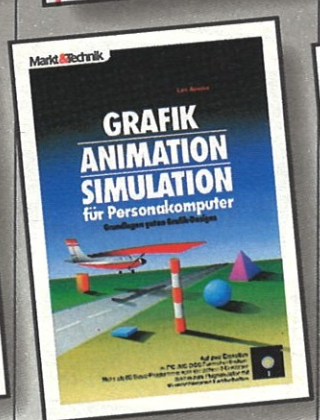
Dr. D. Noll

MIDI auf dem PC/XT/AT

Dieses Buch liefert Ihnen eine Komplettlösung, um die vielseitigen Fähigkeiten eines PC/XT/AT auch für Musikanwendungen einsetzen zu können. Alle Grundmodule für den Benutzer werden geliefert: Auf zwei Disketten befinden sich unter anderem ein lernfähiger, universell einsetzbarer MIDI-Monitor, ein DX7-Editor, Synthesizer-Soundbänke u.v.m. Im Buch finden Sie eine Platine zum Bau einer individuellen, billigen MIDI-Schnittstelle für Ihren PC/XT/AT (auch für Laptops!).
Aber auch für Entwickler bietet das Buch wertvolle Tips zur MIDI-Programmierung.

Lieferbar 4. Quartal 1989,
ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90809 ca.
ISBN 3-89090-809-8 **DM 98,–***

* Unverbindliche Preisempfehlung



NEU

J. Beine

Edition Microsoft: MS-Chart 3.0

Das Buch vermittelt einen umfassenden Überblick über eines der meistverwendeten Grafikprogramme. Anhand dieser gutstrukturierten Darstellung können einfache wie auch komplexe Problemstellungen bearbeitet werden. Außer der normalen Programmbeschreibung werden auch die weniger genutzten Möglichkeiten der Grafikgestaltung, der mathematischen Fähigkeiten und der Datenübernahme aus anderen Anwenderprogrammen mittels Chart ausführlich behandelt.

Lieferbar 4. Quartal 1989,
ca. 270 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90165
ISBN 3-89090-165-4 **DM 69,–**

NEU

W. Esser

Schnellübersicht Chart 3.0

Eine schnelle Antwort auf die Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit Chart anfallen.

1989, 304 Seiten
Bestell-Nr. 90244
ISBN 3-89090-244-8 **DM 39,–**

In Vorbereitung

M&T-Publishing

Grafikprogrammierung unter C

Lieferbar 1. Quartal 1990,
ca. 500 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90140 ca.
ISBN 3-89090-140-9 **DM 98,–**

A. Plenge

3-D-Grafik und Animation für IBM-PC und Kompatible

Mit diesem Buch erfahren Sie, angefangen bei einfachen Problemstellungen, wie Sie dreidimensionale Grafiken auf Ihrem PC planen, programmieren und darstellen. Aus dem Inhalt: 2-D-Grundlagen, Drehung, Skalierung, Clipping, 3-D-Koordinatensysteme, Datenstrukturen, perspektivische Projektion, Transformation im Raum (Skalierung, Drehung. . .), verdeckte Linien und Flächen, 3-D-Funktionsplotter, Ray-Tracing, Schattenbildung mit beliebig vielen Lichtquellen, Reflexionen und durchsichtige Objekte, 3-D-Editor, Rotationskörper. Mit Beispieldiskette.

1989, 395 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90678
ISBN 3-89090-678-8 **DM 69,–**

NEU

L. Adams

Grafik – Animation – Simulation für Personalcomputer

Dieses Buch wurde für PC-Besitzer geschrieben, die sich für die Entwicklung von Basic-Programmen interessieren und das volle Grafikpotential ihres Computers ausschöpfen wollen.
Es enthält Grafikanwendungen auf dem PC und erläutert Ihnen dazu Theorie und Grundlagen anhand vieler Beispielprogramme wie z.'B. 3-D-Grafik, Geschäftsgrafiken, bis hin zu einem Flugsimulator mit verschiedenen Landschaften. Um Ihnen die wesentlichsten Aspekte des Textes zu verdeutlichen, enthält das Buch zahlreiche Zeichnungen und Bilder.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90572
ISBN 3-89090-572-2 **DM 79,–**

G. Geißmann

Grafiken erstellen mit PC Paintbrush

Dieses Buch erläutert die Unterschiede der vielen Paintbrush-Versionen und erklärt die Bedienung des Programms ausführlich anhand von Beispielen. Ein eigenes Kapitel beschäftigt sich mit dem Scannen und den Besonderheiten von Graustufen. Im letzten Teil findet der Leser Anwendungsbeispiele für PageMaker und Ventura Publisher. Die Anhänge geben einen schnellen Überblick über alle Menüs und gehen auch auf technische Besonderheiten und Dateiformate ein. Ein Arbeitsbuch für den Desktop-Publisher mit zusätzlichen Informationen für den technisch interessierten Leser.

1989, 195 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90695
ISBN 3-89090-695-8 **DM 69,–**

»Einsteigen, ohne auszusteigen!«

Betriebssysteme

Die Reihe »Einsteigen, ohne auszusteigen« vermittelt allen Anfängern auf einfache und witzige Weise alles Nötige zum Thema Computer. Sie umfaßt Titel zu Soft- und Hardware für IBM-PCs und Kompatible.

Die Bücher dieser Reihe nehmen Ihnen anfängliche Unsicherheiten und helfen Ihnen, unvermeidliche Konfusionen abzubauen. Sie werden behutsam und zugleich unterhaltend mit dem notwendigen Know-how versorgt. Weiteres Ziel ist, Ihnen Kriterien und Argumente für die eigene Kaufentscheidung an die Hand zu geben.

Der Aufbau ist für alle Bände grundsätzlich gleich. Eine Vielzahl von Bildern und Grafiken erleichtert Ihnen das Verständnis für komplexe Zusammenhänge. Der lockere, bisweilen auch etwas freche Schreibstil trägt dazu bei, daß es Ihnen mit Sicherheit nie langweilig wird.

Folgende Titel sind geplant:

Band 1: MS-DOS (lieferbar)
Band 2: PC-Systeminstallation
Band 3: PC-Einkaufsführer
Band 4: MS-DOS-Anwendungssoftware
Band 5: Programmiersprachen

H. C. Nieder

DOS 4.0 deutsch – DOS-Shell

Das Buch beschreibt sehr ausführlich die Möglichkeiten mit der DOS-Shell einschließlich der Installation auf verschiedenen Hardwarekonfigurationen. Zur besseren Verdeutlichung enthält es viele Bilder. Es ergänzt andere Bücher zu DOS 4. Es ist für Einsteiger gedacht. Zusätzlich finden Profis und Freaks weitergehende Informationen zur Manipulation.
Viele Tips und Tricks helfen bei der Arbeit mit der DOS-Shell. Im dritten Kapitel wird die Erweiterung der DOS-Shell beschrieben. Dabei handelt es sich vor allem um die Einbindung vieler Befehle des DOS, damit für bestimmte Aktivitäten die DOS-Shell nicht verlassen werden muß. Die Erweiterung wird auf einer beiliegenden Diskette mitgeliefert.

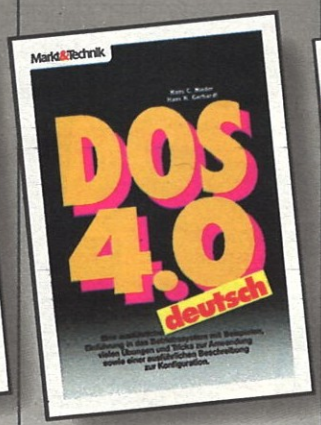
1989, 256 Seiten, Dual
Bestell-Nr. 90169
ISBN 3-89090-169-7 **DM 69,–**

H. C. Nieder/H. H. Gerhardt

DOS 4.0 deutsch

Dieses Buch bietet Ihnen eine komplette Übersicht und Einführung zum Betriebssystem DOS 4.0 (deutsch). Mit vielen Übungsbeispielen. Das Buch ist in fünf Bereiche gegliedert: Einführung und Übersicht zu DOS 4.0 – Die Installation von DOS 4.0 mit speziellen Hinweisen, falls Sie bisher mit einer älteren DOS-Version arbeiten – Beschreibung aller DOS-Befehle mit vielen Übungsbeispielen, die Einteilung erfolgt dabei nicht alphabetisch, sondern problemorientiert – Die DOS-Shell als neue Benutzeroberfläche von DOS 4.0 – Die Konfiguration von DOS 4.0.

1988, 334 Seiten
Bestell-Nr. 90731
ISBN 3-89090-731-8 **DM 59,–**



NEU

G. Jürgensmeier/J. Steiner

Schnellübersicht PC-/MS-DOS 4

Grundlagen, Benutzeroberfläche DOS-Shell, Disketten und Festplatten, Verzeichnisse und Laufwerke, Dateien und Datensicherung, Konfiguration und Einstellungen, Stapelverarbeitung, DOS-Meldungen. Mit Referenz, Übersichten, Stichwortverzeichnis. Eine kompakte und praxisgerechte Übersicht. Die Beschreibungen sind problemorientiert aufgebaut, und miteinander verwandte Themen sind in räumlicher Nähe zueinander zu finden. Alle Informationen werden so vermittelt, wie sie bei der praktischen Arbeit anfallen. Eine ausklappbare Themenübersicht erleichtert das Auffinden der enthaltenen Lösungen zu einem bestimmten Problem.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 450 Seiten
Bestell-Nr. 90288 **ca.**
ISBN 3-89090-288-X **DM 39,–**

NEU

C. Spanik/H. Rügheimer

Einsteigen, ohne auszusteigen: MS-DOS

Dieser Titel bietet anhand der Filmvorlage »Casablanca« einen Einstieg in die MS-DOS-Welt für Anfänger ohne jede Vorkenntnisse. Ziel ist, Ihnen das Arbeiten und die sinnvolle softwaremäßige Einrichtung und Verwaltung Ihres Computersystems auf unterhaltsame Art und Weise beizubringen.

1989, 272 Seiten
Bestell-Nr. 90193
ISBN 3-89090-193-X **DM 39,–**

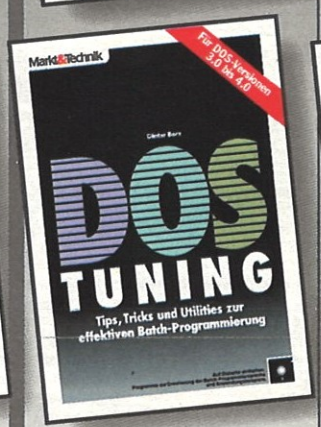
NEU

C. Spanik/H. Rügheimer

Einsteigen, ohne auszusteigen: PC-Systeminstallation

Was tun, wenn Sie vom Computer-Händler einen PC, eine Festplatte und zwei MS-DOS-Disketten separat geliefert bekommen und sich dann die von Ihnen mit viel Glück eingebaute Festplatte nicht mit dem angeforderten MS-DOS melden will? Dieser Titel zeigt Ihnen, wie Sie Ihre aktuellen Probleme lösen können. Schwerpunktmäßig werden behandelt: Blick in den PC (wo und was sind die Erweiterungsslots, Controller, Jumper und DIP-Schalter), Schnittstellen und Anschlüsse, Grafikstandards, Festplatteneinbau und Systemsoftware-Installation, Speichererweiterung, Telekommunikation, Druckerarten, Spezialhardware.

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 300 Seiten
Bestell-Nr. 90340 **ca.**
ISBN 3-89090-340-1 **DM 39,–**



G. Born

DOS-Tuning

Im ersten Teil des Buches finden Sie eine Einführung in die Erstellung und Nutzung der DOS-Batchdateien. Der zweite Teil beschreibt eine Reihe von Befehlserweiterungen, die auf der Begleitdiskette enthalten sind und sicher auch den professionellen Anwender interessieren. Das Spektrum der Anwendungen reicht vom Formatschutz für Festplatten über eine Erweiterung des DIR-Kommandos, einen Virusschutz für Programme, Logfiles für DOS, die Druckeransteuerung, eine Menüführung, ein komplettes Online-Hilfesystem zu den Befehlserweiterungen bis hin zu Computeranimation per Batchprogrammierung.

1989, 132 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90191
ISBN 3-89090-191-3 **DM 59,–**

NEU

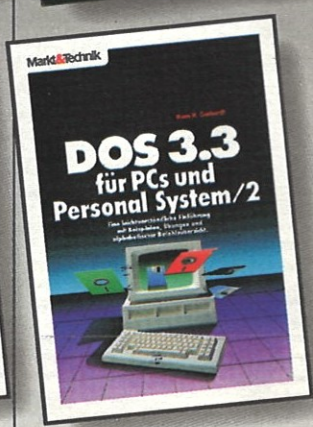
H. C. Nieder

Festplattenverwaltung mit DOS 3.3

Das Buch beschreibt detailliert den Umgang mit DOS (Versionen 3.0 bis 3.3) auf PCs und PS/2-Systemen mit Festplatte. Von der Funktionsweise über die Installation und das Arbeiten mit Verzeichnissen bis zur Datensicherung werden alle wichtigen Fragen im Zusammenhang mit Festplattenlaufwerken behandelt. Außerdem werden die wichtigsten Hilfsprogramme zur Festplattenverwaltung und -optimierung beschrieben.

- Der Einsteiger findet in diesem Buch alle nötigen Informationen zu DOS und dem Festplatteneinsatz. Dem Profi bietet es eine Vielzahl an sinnvollen Tips und weiterführenden Spezialinformationen.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 300 Seiten
Bestell-Nr. 90303 **ca.**
ISBN 3-89090-303-7 **DM 59,–**



H. H. Gerhardt

DOS 3.3 für PCs und PS/2

Eine leichtverständliche Einführung in das Betriebssystem DOS 3.3! In kompakter Form werden Ihnen die wichtigsten Bestandteile von DOS anhand vieler Übungsbeispiele vorgestellt.

- Sowohl der Anfänger als auch der Fortgeschrittene profitieren von diesem Buch.

1988, 334 Seiten
Bestell-Nr. 90547
ISBN 3-89090-547-1 **DM 69,–**

In Vorbereitung

H. Niemeier/G. Jürgensmeier

DOS-4.0-Lexikon

Lieferbar 2. Quartal 1990, ca. 650 Seiten
Bestell-Nr. 90404 **ca.**
ISBN 3-89090-404-1 **DM 79,–**

Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

H. H. Gerhardt

PC-DOS/MS-DOS 3.2

Eine ausführliche Einführung in die Arbeit mit PC-/MS-DOS und ein hilfreiches Nachschlagewerk auch für den fortgeschrittenen DOS-Anwender. Mit Beispielen und Ratschlägen zur DOS-Konfiguration.

1987, 299 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90519
ISBN 3-89090-519-6 **DM 59,–**

G. Jürgensmeier/J. Steiner

Schnellübersicht PC-/MS-DOS bis Version 3.3

1988, 453 Seiten
Bestell-Nr. 90567
ISBN 3-89090-567-6 **DM 39,–**

H. C. Nieder

MS-DOS Version 3

Eine leichtverständliche Einführung in das Betriebssystem MS-DOS zu den Versionen 3.0 bis 3.3.

2., überarb. und erweit. Auflage 1988, 267 Seiten
Bestell-Nr. 90693
ISBN 3-89090-693-1 **DM 58,–**

R. A. Stultz

MS-DOS/PC-DOS 4.0 Einführung + Referenz

Ausführliche, lexikalisch geordnete Darstellung aller MS-DOS/PC-DOS-Befehle bis zur Version 4.0. Die 57 Textmodule zeigen Befehlsbeschreibung zur Schnellorientierung, Befehlsaufruf mit allen Optionen, typische Beispiele korrekter Anwendung, Übungen und Verständnisfragen.

1988, 412 Seiten
Bestell-Nr. 62010
ISBN 3-89362-010-9 **DM 69,–**

NEU

Dr. G. Renner

MS-DOS-Schulung

Die Schulung erleichtert Ihnen den Einstieg in das Arbeiten mit den Betriebssystemen MS-DOS 3.2/3.3, PC-DOS 3.2/3.3 und PC-DOS 4.0. Die Lektionen werden durch Übungen und Fragen mit Lösungen ergänzt. Sie lernen die grundlegenden und fortgeschrittenen Teilaufgaben des Betriebssystems kennen und werden mit den einzelnen Arbeitsschritten vertraut gemacht. Der Referenzteil hilft bei der täglichen Arbeit mit IBM-Personalcomputern oder Kompatiblen, für eine gewünschte Aufgabe den geeigneten DOS-Befehl mit den richtigen Parametern zu finden.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90777 **ca.**
ISBN 3-89090-777-6 **DM 98,–**

NEU

J. Niemeier/G. Jürgensmeier

PC-DOS-/MS-DOS-Lexikon

Es gibt wohl kaum jemand, der sich nicht schon einmal über das A> bzw. C> geärgert hätte, das nach dem Laden des DOS-Betriebssystems auf dem Bildschirm erscheint. Diese Eingabeaufforderung läßt den Bediener des Computers ja auch ganz schön im Stich. Doch wer hat schon die Syntax jedes Befehls im Kopf, vor allem bei den weniger gebräuchlichen. Und in den meisten Handbüchern wurden die Informationen so gut versteckt, daß man manchmal verzweifelt suchen muß. Beim DOS-Lexikon ist das anders. Es gibt Ihnen in leichtverständlichen, alphabetisch geordneten Abschnitten Auskunft über die Fähigkeiten von MS-DOS bzw. PC-DOS bis Version 3.3.

1989, ca. 500 Seiten
Bestell-Nr. 90589
ISBN 3-89090-589-7 **DM 79,–**

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz MS-DOS 3.3

1989, 172 Seiten
Bestell-Nr. 90260
ISBN 3-89090-260-X **DM 25,–**

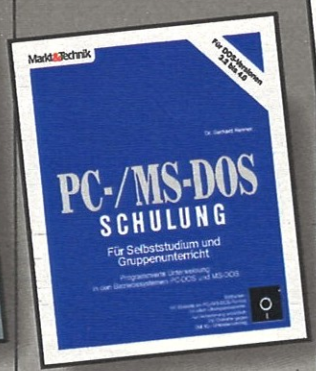
NEU

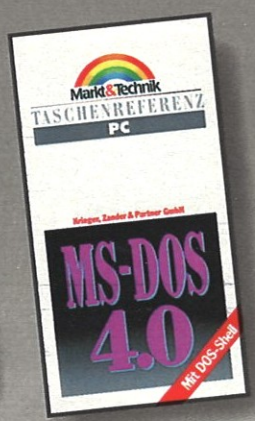
Krieger, Zander & Partner GmbH

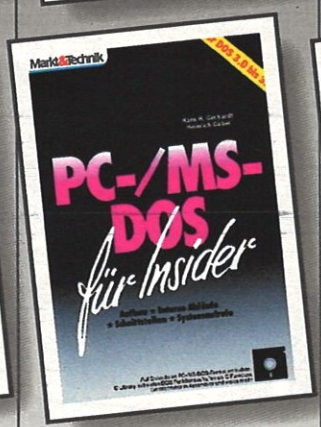
Taschenreferenz MS-DOS 4.0

Die neuen und alten Fähigkeiten des Betriebssystems werden in der Taschenreferenz MS-DOS 4.0 – gewohnt übersichtlich – dargestellt. Schwerpunkt des Bandes ist die systematische Erfassung der Befehle, Treiber und des Editors Edlin. Die Autoren gehen detailliert auf die neue Benutzeroberfläche (DOS-Shell) ein, sicher auch für viele Insider ein gefundenes Fressen.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90320
ISBN 3-89090-320-7 **DM 25,–**







NEU

R. Fürst

MS-DOS 3.3/4.0 – Einfache Zugänge

Lieblingswerk der PC-Benutzer, die nur gelegentlich MS-DOS-Dienste in Anspruch nehmen. Ordnet die vielfältigen MS-DOS-Befehle und Programmiermöglichkeiten nach Bedürfnissen des PC-Alltags. Setzt kein MS-DOS-Präsenzwissen voraus, ist übersichtlich nach typischen Alltagsfragen geordnet und zeigt MS-DOS-Befehle in sofort nutzbarer Form. Ein typografisch anspruchsvolles Buch, das nach einer Einführung in die häufigsten Arbeiten als übersichtliche Kurzreferenz für alle MS-DOS-Befehle verwendet wird.

1989, 208 Seiten
Bestell-Nr. 80389
ISBN 3-921803-89-6 **DM 49,–**

J. Angermeyer/K. Jaeger

MS-DOS für Software-Entwickler

Dieses Buch bezieht sich nicht auf eine spezielle MS-DOS-Umgebung, sondern bietet in verständlicher Sprache Themen an, die für alle MS-DOS-Anwender interessant sind. Aus dem Inhalt: Anwendungsentwicklung in Assembler, Techniken der strukturierten Programmierung, Echtzeitprogrammierung, installierbare Gerätetreiber, die mathematischen Koprozessoren 8087/80287, Restaurieren gelöschter und beschädigter Dateien.
Mit Assembler-Modulen und Routinen auf Diskette.

- Eine Fülle von Tips und Tricks für Programmierer, die ihr MS-DOS-System wirklich ausreizen möchten.

1988, 382 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90620
ISBN 3-89090-620-6 **DM 69,–**

H. H. Gerhardt/H. Göbl

PC-/MS-DOS für Insider

Dieses Buch führt Sie in die internen Strukturen und Schnittstellen von DOS ein. Die wichtigsten Bereiche werden übersichtlich vorgestellt und mit vielen Übungsbeispielen ergänzt.
Auf der beigefügten Diskette finden Sie Beispielprogramme und Dateien sowie eine Bibliothek für die C-Programmierung.

1988, 419 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90518
ISBN 3-89090-518-8 **DM 69,–**

In Vorbereitung

H. C. Nieder

DOS 4.0 für Insider

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90304 **ca.**
ISBN 3-89090-304-5 **DM 79,–**

Originaldokumentation Microsoft

MS-DOS 3.3 Programmierhandbuch (englisch)

Dieses Programmierhandbuch in englischer Sprache beinhaltet alle Informationen, die Sie für den Umgang mit MS-DOS 3.3 benötigen. Die Systemaufrufe sind in numerischer Reihenfolge aufgelistet und lassen sich so bequem nachschlagen. Sie erfahren, wie MS-DOS seinen Speicher, Dateien, Prozesse etc. verwaltet. Ein ausführliches Kapitel widmet sich den Gerätetreibern. Außerdem finden Sie eine Fülle technischer Informationen. Es wird detailliert beschrieben, wie MS-DOS dem Hauptverzeichnis, der FAT und den Daten Bereiche zuweist. Zum Abschluß erhalten Sie eine Vielzahl von Programmiertips zu Interrupts, Systemaufrufen und verwaltungsspezifischen Bereichen.

1988, 484 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90498
ISBN 3-89090-498-X **DM 84,–**

G. Born

Das MS-DOS-Programmierhandbuch für Version 2.0 bis 3.3

Dieses Buch ist eine detaillierte Beschreibung des MS-DOS-Betriebssystems aus der Sicht des Software-Entwicklers. Die Darstellung beschränkt sich dabei jedoch nicht auf die Diskussion der Funktionsaufrufe, sondern beginnt dort, wo die Dokumentation der Hersteller in der Regel aufhört. Auf der beigefügten Diskette finden Sie komplette Beispielprogramme in Turbo Pascal 4.0/5.0.

1988, 396 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90661
ISBN 3-89090-661-3 **DM 69,–**

Betriebssysteme

NEU

Dr. N. Meder/P. Scheuber

MS-OS/2 Presentation Manager – Einführung und Überblick

MS-OS/2 wird Betriebssystemstandard für PCs sein, die auf den Prozessoren 80286 und 80386 basieren. Der Presentation Manager ist die Benutzeroberfläche von MS-OS/2, die zentrales Thema dieses Buches ist. Die Autoren führen den Leser systematisch in die Welt von MS-OS/2 ein. Alle Befehle des Betriebssystems werden mit ihrem Bezug auf den Presentation Manager ausführlich dargestellt. Von der Installation über Multitasking bis hin zum Einstieg in das Programmieren unter MS-OS/2 werden alle Bereiche erläutert. Hinzu kommt ein Abriß über die MS-OS/2-Schnittstelle für Anwendungsprogramme (API).

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten
Bestell-Nr. 90307 ca.
ISBN 3-89090-307-X **DM 79,–**

NEU

D. E. Cortesi

OS/2-Programmierhandbuch

Dieses Buch soll Programmierern das Fachwissen vermitteln, das sie brauchen, um für OS/2 leistungsfähige und zuverlässige Anwendungen in C, Pascal oder Assembler zu schreiben.
Der erste Teil gibt einen Überblick über OS/2. Die folgenden Kapitel behandeln die wichtigsten Eigenschaften von OS/2 und zeigen deren Beziehung zueinander. Im Referenzteil finden Sie eine Zusammenstellung der ca. 200 Systemaufrufe in alphabetischer Reihenfolge. Zusätzlich finden Sie in diesem Referenzteil Informationen, die sogar in der offiziellen Dokumentation fehlen: die Fehlercodes, die das System für gängige Fehler zurückgibt.

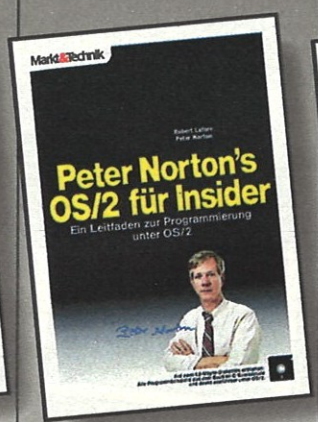
1989, 472 Seiten
Bestell-Nr. 90732
ISBN 3-89090-732-6 **DM 89,–**

P. Norton/R. Lafore

Peter Norton's OS/2 für Insider

OS/2 hat den Ruf, sehr schwer erlernbar zu sein. Dieses Buch beweist Ihnen, egal ob Sie Anfänger oder professioneller Programmierer sind, daß es so schwer nicht ist. Mit kurzen, leichtverständlichen Beispielen führen Sie Peter Norton und Robert Lafore von den einfachsten OS/2-Funktionen wie der Texteingabe über Multitasking, virtuelle Speicherverwaltung bis zur Interprozeß-Kommunikation. Sie erfahren, wie Sie vermeiden, in potentielle Fallen des Multitasking zu treten, wie Laufzeitbedingungen und Absturz.
Mit diesem Lehrbuch bahnen Sie sich einen Weg durch den OS/2-Dschungel.

1989, 567 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90646
ISBN 3-89090-646-X **DM 89,–**



U. Schmidt

Das MS-Windows-Kompendium

Tips, Tricks und Training, eine ausführliche Programmdokumentation und Hilfen bei der Anpassung verschiedener Softwarepakete finden Sie in diesem umfangreichen Kompendium. Dem Buch liegt eine Übungsdiskette mit vielen sofort nachvollziehbaren Beispielen bei und ein Tutor, eine selbstinstallierbare Lerndiskette. Für Windows 2.0 und Windows/386.

- Der Einsteiger wird Schritt für Schritt in die Programmvielfalt von Windows eingeführt.

1988, 228 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90558
ISBN 3-89090-558-7 **DM 69,–**

R. E. Whitsitt/L. K. Bryan

Windows 2.0 Einführung + Referenz

In 69 Module zerlegt, die einzeln unabhängig lesbar sind, bietet dieses Buch beides: eine bequeme Einführung in die Funktionenvielfalt von Windows sowie ein »Windows-2.0-Lexikon« dank seines alphabetischen Aufbaus.
Alle Befehle in Windows 2.0 werden nach Funktion, Aufruf und Anwendung (anhand von Musterbeispielen) erklärt. In dieser Form eignet sich der Text auch als Lektüre zu Windows 1.0 sowie Windows/386.

1988, 482 Seiten
Bestell-Nr. 80381
ISBN 3-921803-81-0 **DM 79,–**

Dr. F. M. Sonner/M. Theis

MS-OS/2 für Software-Entwickler

Ein Betriebssystem, das einen neuen Standard für PCs setzen möchte, muß einer sorgfältigen Prüfung unterzogen werden. Wer sich professionell mit OS/2 befaßt, kann dies mit Recht erwarten.
Dieses Handbuch wendet sich an alle, die Informationen und Argumente brauchen, um solche Problemstellungen befriedigend lösen zu können.
Im ersten Teil des Buches werden Themenkomplexe behandelt wie Speicherverwaltung, Multitasking und Programmierschnittstelle. Im zweiten Teil finden Sie praktische Programmierbeispiele, und der dritte Teil enthält einen ausführlichen Referenzteil.

- Für Software-Entwickler und ein interessiertes Fachpublikum.

1988, 246 Seiten
Bestell-Nr. 90638
ISBN 3-89090-638-9 **DM 79,–**

J. E. Beam

OS/2, Einführung+Referenz

Einführung und Lexikon für 65 alphabetische Module.

- Für Erstbenutzer hervorragend strukturierter Überblick; für Erfahrene solide Schnellreferenz.

1989, 400 Seiten
Bestell-Nr. 62011
ISBN 3-89362-011-7 **DM 79,–**

NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz OS/2

Nachdem sich OS/2 nun langsam etabliert hat, ist auch die Taschenreferenz für das Betriebssystem verfügbar. Gut 75 Befehle werden in ihrem vollen Umfang dargestellt.

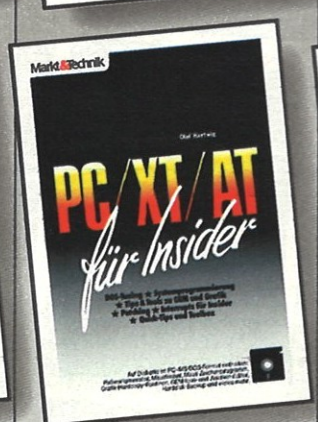
Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90294
ISBN 3-89090-294-4 **DM 25,–**

Dr. N. Meder

MS-OS/2

Dieses erste Buch der Edition Microsoft gibt Ihnen – als erfahrenem Anwender oder PC-Software-Entwickler – einen Einstieg und einen Überblick über das neue Betriebssystem MS-OS/2!

1987, 304 Seiten
Bestell-Nr. 90512
ISBN 3-89090-512-9 **DM 79,–**



O. Hartwig

PC/XT/AT für Insider

Sind Sie engagierter PC- und AT-Anwender? Interessieren Sie sich für Insiderwissen zu Ihrem System? Dann ist dieses Buch genau das Richtige für Sie!

1987, 272 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90541
ISBN 3-89090-541-2 **DM 59,–**

In Vorbereitung

R. S. Dimler

Unix-System V für MS-DOS-Kenner

Idealer Einstiegstext für heutige PC/MS-DOS-Benutzer, die künftig LANs oder Anwenderprogramme unter Unix V benutzen wollen.

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 300 Seiten
Bestell-Nr. 62001
ISBN 3-89362-001-X **DM 89,–**

A. Deikman

Unix – Programmierung auf dem 80286/80386

Wenn Sie nach einem Schnellkurs für Unix auf einem 80286/80386-System suchen, dann ist das vorliegende Buch für Sie von unschätzbarem Wert. Falls Sie bereits etwas Programmiererfahrung besitzen oder sich gar zu den fortgeschrittenen Programmierern zählen, dann ermöglicht Ihnen dieses Werk das Verstehen und Anwenden der Theorie, der Techniken und Prozeduren, die für eine Arbeit unter Unix bzw. Xenix unabdingbar sind.

1989, 294 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90724
ISBN 3-89090-724-5 **DM 79,–**

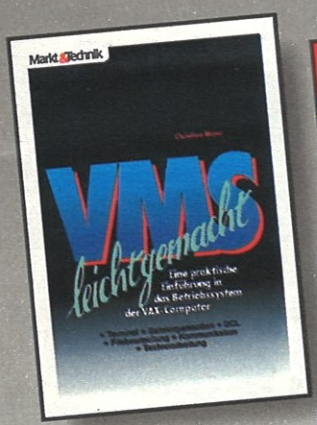
Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

C. Meyer

VMS leichtgemacht

Diese Einführung erspart dem Anfänger die Fülle der Informationen der Original-DEC-Dokumentation und führt ihn in die wesentlichen Grundlagen von VMS ab Version 4.0 ein.
Ausgehend von den Funktionen des Terminals wird dargestellt, wie man Zugang zu einem VAX-System erlangt, um effektiv damit zu arbeiten. Sie erhalten Kenntnisse über die Organisation von Daten, wesentliche Kommandos der DCL, die Bedeutung von logischen Namen, Symbolen, Kommandoprozeduren und von Batch-Jobs. Zudem erfahren Sie, welche Hilfen das System zur Verfügung stellt und wie man diese am besten nutzt.
● Eine Einführung für VAX-Neulinge.

1988, 219 Seiten
Bestell-Nr. 90662
ISBN 3-89090-662-1 **DM 69,–**



NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Unix

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90283
ISBN 3-89090-283-9 **DM 25,–**

F. Grieser

DESQview

Das Buch zeigt alle Stufen, von der Installation von Standardsoftware unter DESQview über alle Funktionen von DESQview, bis zu den faszinierenden Möglichkeiten des »Multitasking« – den Parallel-Möglichkeiten des »Multitasking« –, dem Parallellauf von Programmen auf der DESQview-Oberfläche.

1988, 250 Seiten
Bestell-Nr. 62002
ISBN 3-89362-002-8 **DM 59,–**

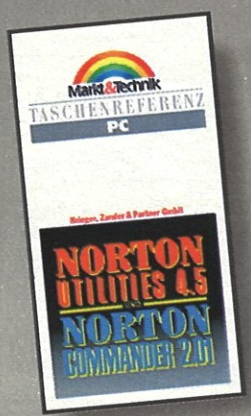
NEU

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz Norton Utilities 4.5 und Norton Commander 2.0

Die Utilities stehen im besten Ruf, die Schwächen des Betriebssystems MS-DOS auszugleichen, verlorene Daten zu retten oder effektive Systemsteuerung zu ermöglichen, und der Commander erleichtert die Handhabung von MS-DOS erheblich. Die dem Menüaufbau der beiden Programme angelehnte Taschenreferenz garantiert dem Leser einen erfolgreichen Umgang mit den vielfältigen Annehmlichkeiten der Software.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90296
ISBN 3-89090-296-0 **DM 25,–**



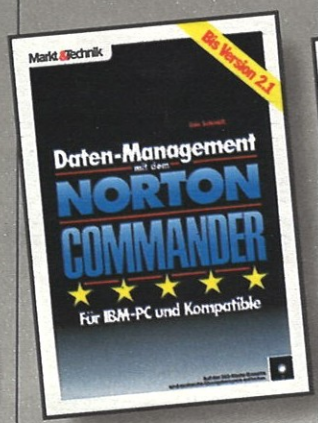
NEU

U. Schmidt

Daten-Management mit dem Norton Commander 2.01

Um die Arbeit mit dem PC zu erleichtern, wurde mit dem Norton Commander ein leistungsfähiges Werkzeug entwickelt. Die Verwaltung von Dateien kann mit diesem Utility problemlos bewältigt werden. Der Autor beschreibt sämtliche Funktionen des Norton Commander und stellt sie im Zusammenhang mit entsprechenden Problemfeldern dar. Die Begleitdiskette enthält Übungen, die den sinnvollen und effektiven Einsatz schulen. Der Einsteiger erhält u.a. ausführliche Informationen über Installation, Start und Bildschirmaufteilung.

Lieferbar 4. Quartal 1989,
ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90311
ISBN 3-89090-311-8 **DM 49,–**



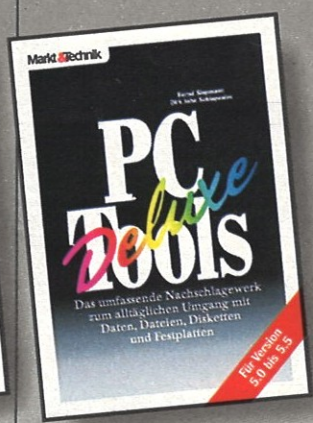
NEU

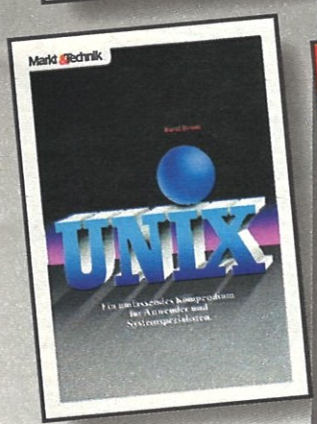
D. J. Schlopsnies/B. Siepmann

PC Tools Deluxe

Das erfolgreiche Utility-Paket PC Tools Deluxe hat in der Version 5 ein neues Gesicht bekommen und präsentiert sich nun als eine komplette Benutzeroberfläche mit Fenstertechnik und Pull-down-Menüs. Dieses Buch beschreibt nicht nur die enorme Leistungsvielfalt der einzelnen Programmfunktionen, sondern zeigt an vielen Beispielen praxisnahe Anwendungen auf. Beschrieben werden Version 5.1 bis 5.5.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 300 Seiten
Bestell-Nr. 90317 **ca.**
ISBN 3-89090-317-7 **DM 49,–**





H. Drees

Unix-Handbuch für Anwender und Systemspezialisten

Unix ist sehr leistungsfähig, und leistungsfähige Systeme überschreiten oft die Grenze dessen, was man auf Anhieb behalten kann. Dieses Unix-Handbuch ist ein umfassendes Kompendium für Anwender und Systemspezialisten. Es beschreibt kein spezielles Unix, sondern Unix schlechthin und stützt sich dabei auf den Leistungsstandard, der durch Unix V repräsentiert wird.

1988, 570 Seiten
Bestell-Nr. 90494
ISBN 3-89090-494-7 **DM 89,–**

L. Nickel

Die Echtzeit-Multitasking-Betriebssysteme iRMX-86 und iRMX-286

1988, 361 Seiten
Bestell-Nr. 90594
ISBN 3-89090-594-3 **DM 69,–**

NEU

J. E. H. Walsh

1 DIR +

Dieses Buch wendet sich an alle PC/XT/AT-Benutzer, die sich mit 1 Dir Plus für ihre Alltagsarbeiten und Notsituationen eine immer präsente Hilfe einrichten möchten.

1989, 180 Seiten
Bestell-Nr. 62041
ISBN 3-89362-041-9 **DM 49,–**

In Vorbereitung

R. Krumm

Effektiver Arbeiten mit den Norton Utilities

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 500 Seiten
Bestell-Nr. 90289 **ca.**
ISBN 3-89090-289-8 **DM 79,–**

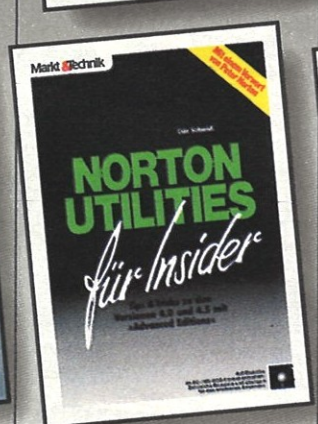
NEU

A. Patschorke

PC Tools de Luxe 5.5

Vermittelt werden detaillierte Einblicke in eine der beliebtesten Verwaltungsoberflächen für Alltagsarbeiten und Pannenhilfen bei Notsituation an PC/XT/ATs. Ersetzt weitgehend die Kenntnis von MS-DOS-Befehlen durch Menüwahl und bietet darüber hinaus hilfreiche Routinen, z.B. zur Rettung versehentlich gelöschter Dateien. Erweitert wurde dieses Buch um die Funktionen System-, Netz-, Organisations- und Bedienhilfen.
● Für MS-DOS-Benutzer und PC-Nutzer mit Interesse an bequemer Bedien- und Pannenhilfe.

Lieferbar 4. Quartal 1989, 350 Seiten
Bestell-Nr. 62038
ISBN 3-89362-038-9 **DM 59,–**



U. Schmidt

Norton Utilities für Insider

Mehr Einblick in die Arbeitsweise des bekanntesten Utility-Paketes der Welt will dieses Buch vermitteln. Insbesondere wird die Zusammenarbeit mit dem Betriebssystem erklärt und an Beispielen demonstriert. Daten retten, Batchprogrammierung für gehobene Ansprüche, Festplattenorganisation, Diskettenreparatur und Reformatieren einer Festplatte, das sind nur einige Schwerpunkte dieses Buches.

1989, 292 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90770
ISBN 3-89090-770-9 **DM 59,–**

In Vorbereitung

Krieger, Zander & Partner GmbH

Taschenreferenz PC-Tools 5.0

Lieferbar 3. Quartal 1989, ca. 180 Seiten
Bestell-Nr. 90321
ISBN 3-89090-321-5 **DM 25,–**

U. Schmidt

Daten retten mit Norton Utilities

Dieses Buch gliedert sich in zwei Teile: Der erste Teil widmet sich der Version 3.1 des Programmpakets und beschreibt nicht nur detailliert alle Programme, sondern gibt durch viele Beispiele und exakte Anweisungen Hilfestellung bei der praktischen Anwendung.
Der zweite Teil des Buchs behandelt die neue Version 4.0 der »Norton Utilities« sowie die »Advanced Edition«. Im Unterschied zur Version 3.1 wurde die Version unter eine einheitliche Benutzerführung gestellt (Norton Integrator) sowie mit zusätzlichen Programmen versehen, wie z. B. ASK (interaktive Batch-Programmierung) oder NCD (schneller Wechsel innerhalb von Directories).

2., überarb. u. erweiterte Auflage 1988, 250 Seiten
Bestell-Nr. 90505
ISBN 3-89090-505-6 **DM 49,–**

Programmiersprachen

NEU

F. Riemenschneider

Schnellübersicht Turbo Assembler

Schnelle Antworten auf die Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit dem Programm auftreten.

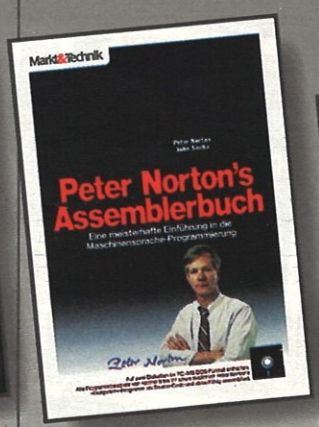
Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten
Bestell-Nr. 90302 **ca. DM 39,–**
ISBN 3-89090-302-9

P. Norton/J. Socha

Peter Norton's Assemblerbuch

Wenn Sie dieses Buch gelesen haben, wissen Sie, wie Sie vollständige Programme in der Assemblersprache schreiben können: Texteditoren, Utilities und vieles mehr. Dabei werden Sie eine Reihe von Techniken kennenlernen, die von professionellen Programmierern verwendet werden, damit das Programmieren einfacher wird.
Das Buch ist in drei Teile gegliedert. Im ersten lernen Sie alle Geheimnisse der Bits, Bytes und der Maschinensprache kennen. Der zweite Teil beschäftigt sich mit der Assemblersprache und der Frage, wie in Assembler Programme geschrieben werden können, und Teil III beschreibt dann die fortgeschrittenen Möglichkeiten des PC wie z. B. Cursorbewegung und Löschen des Bildschirmes.

1988, 352 Seiten, inkl. zwei Disketten
Bestell-Nr. 90624
ISBN 3-89090-624-9 **DM 79,–**



J. Hückstädt

Schnellübersicht QuickBasic 4.0

1989, 416 Seiten
Bestell-Nr. 90721
ISBN 3-89090-721-0 **DM 39,–**

J. Hückstädt

Basic-Schulung

Diese Schulung erleichtert Ihnen die ersten Schritte mit dieser Programmiersprache und vermittelt Ihnen das komplette Grundwissen, das es Ihnen erlaubt, später Ihre eigenen Anwendungen in Basic entwickeln zu können.
● Für den Basic-Einsteiger.

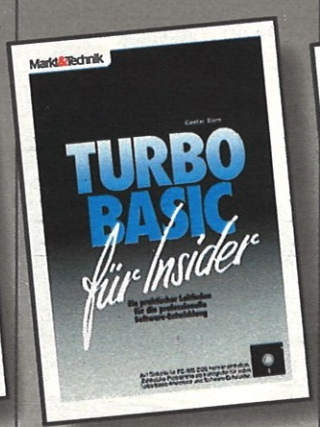
1988, 399 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90618
ISBN 3-89090-618-4 **DM 98,–**

G. Born

Turbo Basic für Insider

Mit diesem Buch wird dem Turbo-Basic-Anwender Schritt für Schritt die Technik der Software-Entwicklung vermittelt. Aus dem Inhalt: Formatierte Ausgabe von Listings mit Hintergrundspooling, Implementierungen der Unix-Tools CUT, PASTE und SHOW, Konvertierung von ASCII-Text in MS-Word-Format, Datei-DUMP, Anzeige der Systemkonfiguration, Formatschutz für Festplatten und interaktive Bedienerabfragen in Batchdateien.
● Der Profi findet viele wertvolle Anregungen für die eigene Praxis. Der Aufsteiger wird detailliert in das Gebiet der SW-Entwicklung eingeführt.

1989, 226 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90754
ISBN 3-89090-754-7 **DM 59,–**



S. Baloui

GW-Basic-Einführung

Dieses Buch hilft Ihnen, den richtigen Einstieg zu finden. Vorkenntnisse sind dabei nicht erforderlich. Die detaillierte Erläuterung der Befehle und Strukturen von GW-Basic wird von einer Fülle an Programmbeispielen begleitet, die zusammen mit dem theoretischen Teil einen kompletten Basic-Grundkurs darstellen.
Das Buch beginnt mit Grundlagen wie dem Umgang mit dem Editor von GW-Basic, der Eingabe von Anweisungen und Programmen, der Ein- und Ausgabe von Zahlen und Zeichenketten. Danach werden systematisch alle Themen behandelt, die für den Einsteiger interessant sind.

1989, 306 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90723
ISBN 3-89090-723-7 **DM 49,–**

P. Monadjemi

PC-Programmierung in Maschinensprache

Schritt für Schritt führt Sie der Autor in die Welt der Bits und Bytes ein. Anhand vieler Übungen wird Ihnen gezeigt, wie Sie eine Programmidee in die Assembler-Praxis umsetzen können.

1988, 623 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90503
ISBN 3-89090-503-X **DM 69,–**

L. A. Leventhal

6502 Programmieren in Assembler

Die Bücher des amerikanischen Assembler-Spezialisten haben Standards für vergleichbare Literatur gesetzt.

Bestell-Nr. 80310
ISBN 3-921803-10-1 **DM 59,–**

K.-D. Thies

PC/XT/AT-Assembler-Buch

1988, 650 Seiten
Bestell-Nr. 80388
ISBN 3-921803-88-8 **DM 98,–**

In Vorbereitung

B. Eichinger-Wieschmann

Modula-2 – Toolbox

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90299 **ca. DM 89,–***
ISBN 3-89090-299-5

P. Monadjemi

Quick-Assembler-Einführung

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90265 **ca. DM 69,–**
ISBN 3-89090-265-0

S. Baloui

Effektives Programmieren mit Turbo Basic

Dieses Buch hilft Ihnen, alle neuen Features problemorientiert zu behandeln. Zu Beginn werden Ihnen die grundlegenden Eigenschaften von Turbo Basic anhand kleiner Demoprogramme erläutert. Anschließend folgen immer komplexer werdende Programm-Module.

1988, 287 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90636
ISBN 3-89090-636-2 **DM 69,–**

In Vorbereitung

J. Hückstädt

Basic-Lexikon

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 650 Seiten
Bestell-Nr. 90383 **ca. DM 79,–**
ISBN 3-89090-383-5

J. Hückstädt

Schnellübersicht Turbo Basic

1988, 396 Seiten
Bestell-Nr. 90713
ISBN 3-89090-713-X **DM 39,–**

J. Hückstädt

Programmieren mit Turbo Basic

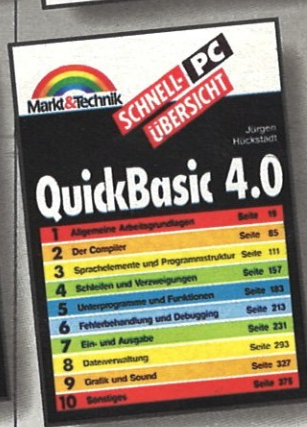
1987, 300 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90542
ISBN 3-89090-542-0 **DM 59,–**

In Vorbereitung

Dr. G. Renner

Programmieren mit PostScript

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten
Bestell-Nr. 90337 **ca. DM 79,–**
ISBN 3-89090-337-1



J. Hückstädt

Schnellübersicht QuickBasic

1989, 424 Seiten
Bestell-Nr. 90721
ISBN 3-89090-721-0 **DM 39,–**

In Vorbereitung

J. Schnur/S. Dürholdt

Modula-2 auf dem PC

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90248 **ca. DM 69,–**
ISBN 3-89090-248-0

H. Niegemann/Schäfer

C-Schulung

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90218 **ca. DM 98,–**
ISBN 3-89090-218-9

Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

J. Hückstädt

Schnellübersicht BasicA und GW-Basic

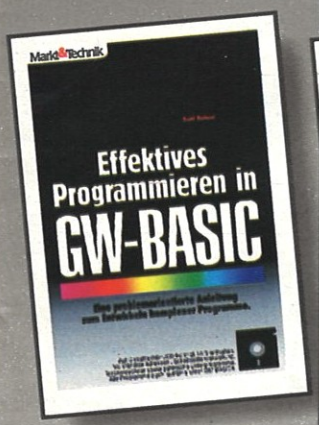
1989, 286 Seiten
Bestell-Nr. 90722
ISBN 3-89090-722-9 **DM 39,–**

S. Baloui

Effektives Programmieren in GW-Basic

Welche spezifischen Eigenschaften GW-Basic besitzt und wie sie möglichst sinnvoll und effizient genutzt werden können, zeigt Ihnen dieses Buch. Grundvoraussetzung ist jedoch, daß Sie bereits Erfahrung mit einem Basic-Dialekt gesammelt haben.

1987, 420 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90464
ISBN 3-89090-464-5 **DM 69,–**



NEU

R. Kolbeck

Effektives Programmieren mit Turbo Pascal 4.0/5.0/5.5

Dieses Buch ist ein Muß für jeden ernsthaften und interessierten Turbo-Pascal-Anwender! Durch schrittweise Analysen erhalten Sie Informationen über das innere Wirken des Compilers, die weit über den Inhalt des Handbuches hinausgehen. Dieses Werk bietet Ihnen nicht nur eine wahre Fundgrube an Insider-Wissen zur Programmiersprache Turbo Pascal, sondern vermittelt Ihnen auch gleichzeitig tiefergehende Kenntnisse der System-Hard- und -Software. Darüber hinaus finden Sie alles über die interessantesten Themen der PC-Programmierung mit Turbo Pascal 4.0/5.0 und 5.5

1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90771 **ca.**
ISBN 3-89090-771-7 **DM 69,–**

W. Kassera/V. Kassera

Programmieren mit Turbo Pascal 4.0/5.0/5.5

Anhand vieler Beispiele erläutern Ihnen die Autoren die neuen Eigenschaften von Turbo Pascal 5.0 und stellen Ihnen den gesamten Befehlsumfang problemorientiert vor. Ausgehend von vielen kleineren Anwendungen bis hin zu einem exemplarischen Beispiel für die Grafikprogrammierung werden systematisch alle Sprachelemente, die für das Entwickeln von beliebigen Programmen erforderlich sind, vorgestellt. Der letzte Teil befaßt sich mit der Einbindung von Maschinenprogrammen.

● Ein Buch für Turbo-Pascal-3.0-Umsteiger.

1989, 402 Seiten, inkl. zwei Disketten
Bestell-Nr. 90717
ISBN 3-89090-717-2 **DM 69,–**

NEU

W. Kassera/V. Kassera

Turbo-Pascal-Schulung 4.0/5.5

Das Übungsbuch zu Turbo Pascal Version 4.0 bis 5.5 erleichtert die ersten Schritte mit dieser Programmiersprache und vermittelt das Grundwissen für die Entwicklung eigener Anwendungen in Turbo Pascal.

2., überarb. Auflage, lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90308
ISBN 3-89090-308-8 **DM 98,–**

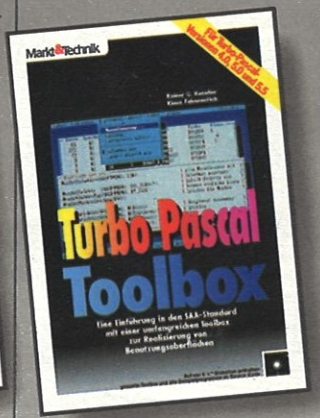
NEU

R. G. Haselier/K. Fahnenstich

Turbo Pascal Toolbox 4.0/5.5

Die Turbo-Pascal-Toolbox stellt Ihnen ein mächtiges und gleichzeitig einfach zu verwendendes Entwicklungswerkzeug zur Verfügung, mit dem Sie Ihre Programme mit einer professionellen Benutzungsoberfläche nach dem SAA-Standard versehen können. Im ersten Teil des Buches finden sich neben Informationen zur Verwendung der Toolbox und einer Einführung in den SAA-Standard nach Modulen getrennt Informationen zu den verschiedenen Schwerpunkten, die anhand von Beispielprogrammen erläutert werden. Der zweite Teil ist als Referenzteil konzipiert.

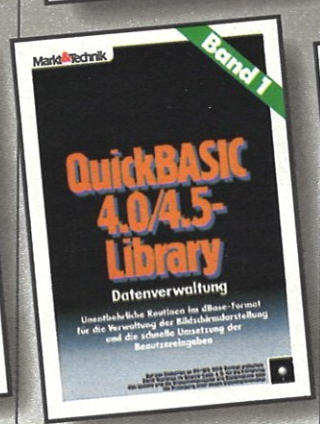
Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 350 Seiten, inkl. vier Disketten
Bestell-Nr. 90139 **ca.**
ISBN 3-89090-139-5 **DM 98,–***



S. Baloui

Effektives Programmieren mit QuickBasic

1988, 328 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90532
ISBN 3-89090-532-3 **DM 69,–**



NEU

A. J. S.-Publishing

QuickBasic-4.0/4.5-Library Band 1: Datenverwaltung

In einem Datenverwaltungssystem gibt es bestimmte Standardoperationen oder Prozesse, die häufig eingesetzt werden. Dazu gehören z. B. der Zugriff auf Unterverzeichnisse der Festplatte oder die Erzeugung einer Indexdatei. Der Band 1 aus der Reihe der QuickBasic-Library nimmt dem Programmierer die Generierung dieser Routinen ab. Da die Datenverwaltungs-Library auch Dateien im dBase-Format akzeptiert, können Sie sie nicht nur für Basic-Dateien, sondern auch für in dBase II (mit Einschränkungen) und in dBase III/III Plus geschriebene Programme einsetzen.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 160 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90272
ISBN 3-89090-272-3 **DM 98,–***

NEU

A. J. S.-Publishing

QuickBasic-4.0/4.5-Library Band 2: Erweiterte Funktionen

Es reicht nicht aus, in Anwenderprogrammen lediglich Daten ablegen und wieder aufrufen zu können. Vielmehr sollte auch die Möglichkeit gegeben sein, auf Teilbereiche einer Datei Zugriff zu nehmen, anhand festgelegter Regeln dynamisch zu ändern und die Daten individuell auf dem Bildschirm anzeigen zu lassen. Der Band 2 aus der Reihe der QuickBasic-Library ermöglicht es Ihnen, ohne großen Programmieraufwand diese Ziele zu realisieren.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 200 Seiten, inkl. drei Disketten
Bestell-Nr. 90273 **ca.**
ISBN 3-89090-273-1 **DM 98,–***

NEU

S. Baloui

QuickBasic-Kompendium, Versionen 4.0 und 4.5

Dieses Buch vermittelt sowohl dem Einsteiger als auch dem engagierten Programmierer einen umfassenden Einblick in das Quick-Basic-System 4.0/4.5. Im ersten Teil werden alle grundlegenden Spracheigenschaften in Form eines Programmierkurses vorgestellt. Im zweiten Teil findet der erfahrene Programmierer detaillierte Informationen zu den Hilfsprogrammen QC, LINK und LIB; er lernt das Arbeiten mit QuickLibraries und globalen Variablen und erfährt, wie man Assembler- bzw. C-Programme in QuickBasic einbindet.

1989, 511 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90768
ISBN 3-89090-768-7 **DM 69,–**

NEU

G. Born

QuickBasic für Insider

Softwareentwicklung ist die Kunst, auf systematische Weise Algorithmen zu formulieren und zu Programmen zu kombinieren. Dabei kommt einer strukturierten und planvollen Vorgehensweise erhebliche Bedeutung zu. Ausgehend von dieser Überlegung werden in diesem Buch verschiedene QuickBasic-Programme Schritt für Schritt – von der Anforderung bis zur fertigen Lösung – vorgestellt. Dabei will Ihnen der Autor nicht zum x-ten Mal den Sprachumfang von QuickBasic erläutern, sondern praxisnahe Utilities zur Weiterentwicklung an die Hand geben. Mit der beigefügten Diskette erhalten Sie eine Sammlung voll funktionsfähiger Programme.

1989, 238 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90792
ISBN 3-89090-792-X **DM 59,–**

*Unverbindliche Preisempfehlung. Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

Programmiersprachen

NEU

Dr. J. Jäger

PC transparent mit Turbo Pascal

Das Buch wendet sich an fortgeschrittene PC-Nutzer, die die Hardware und den inneren Aufbau von MS-DOS näher kennenlernen möchten. Alle Kenntnisse werden systematisch in Beispielprogramme in Turbo Pascal (ab Version 4.0) umgesetzt. Der Programmierer lernt so, wie er eine vollständige Kontrolle über den PC gewinnt, insbesondere über Tastatur, Bildschirm und Schnittstellen. Intensiv werden der direkte Zugriff auf Disketten und Platten und die Programmierung des Videosystems (Hercules, EGA, VGA) behandelt.

Lieferbar 3. Quartal 1989, ca. 400 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90670
ISBN 3-89090-670-2 **DM 79,–**

O. Hartwig

Turbo Pascal für Insider

1987, 274 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90540
ISBN 3-89090-540-4 **DM 59,–**

B. Ciric/K.-D. Thies

Turbo Pascal 5.0

Sehr anschauliche, bestinterpretierte Sprachdarstellung durch Bezüge zur Prozessor-Hardware. Beginnt mit der Installation auf PCs, zeigt das Compiler-Handling, bietet professionell strukturierte Lehr- und Musterprogramme. Zeigt die Technik des Debugging.

1989, 480 Seiten
Bestell-Nr. 62004
ISBN 3-89362-004-4 **DM 59,–**

W. Kassera

Programmieren mit Turbo Pascal 3.0

1986, 316 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90159
ISBN 3-89090-159-X **DM 59,–**

W. Kassera/H. Schröder

Grafik mit Turbo Pascal 3.0

Mit diesem Buch erfahren Sie auch, wie im Hercules- oder im EGA-Modus faszinierende Grafiken auf den Bildschirm zu bringen sind.

1988, 409 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90520
ISBN 3-89090-520-X **DM 69,–**

G. Born

Softwareentwicklung mit Turbo Pascal 5.0

Softwareentwicklung ist die Kunst, auf systematische Weise Algorithmen zu formulieren und zu Programmen zu kombinieren. Ausgehend von dieser Überlegung werden in diesem Buch Softwarewerkzeuge und Hilfsmittel in Turbo Pascal entwickelt. Der Schwerpunkt liegt auf der systemnahen Realisierung. Dadurch werden Sie Schritt für Schritt – von der Formulierung der Anforderung bis hin zur fertigen Lösung – in die Kunst der Softwareentwicklung eingeführt. Dieses Buch ist eine Fundgrube für alle Programmierer. Die Begleitdiskette enthält Utilities im Source-Code, die unverzichtbare Hilfsmittel für jeden Anwender darstellen.

1989, 292 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90183
ISBN 3-89090-183-2 **DM 59,–**

E. Huckert

C-Toolbox Textverarbeitung

Vollständige Textverarbeitung inklusive Spellchecker und Silbentrennung in C-Quellcode.

1986, 273 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90364
ISBN 3-89090-364-9 **DM 69,–**

R. Haselier/K. Fahnenstich

Programmieren mit QuickC

Dieses Buch zeigt Ihnen, wie Sie mit QuickC schnell und komfortabel eigene Programme erstellen. Die Möglichkeiten der Hardware-nahen Programmierung werden Ihnen vorgestellt, und Sie erfahren u. a., wie Sie Interrupts von C aus aufrufen und Ihren Bildschirmspeicher direkt ansprechen können.

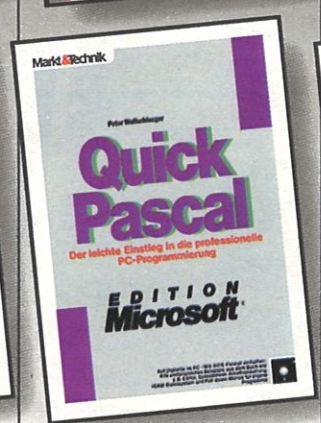
- Für den C-Einsteiger ebenso wie für den Fortgeschrittenen.

1988, 412 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90609
ISBN 3-89090-609-5 **DM 69,–**

N. C. Shammas

Turbo-Pascal-Toolbook (deutsch 3.0)

1988, 408 Seiten, inkl. 3 Disketten
Bestell-Nr. 90582
ISBN 3-89090-582-X **DM 89,–**



NEU

P. Wollschlaeger

Edition Microsoft: QuickPascal – der leichte Einstieg

Das Buch führt systematisch in die Programmiersprache Pascal ein und befaßt sich ausführlich mit systemnaher, grafischer und objektorientierter Programmierung sowie den weiteren speziellen Features von Quick Pascal ab Version 1.03. Abgerundet wird dieses Werk mit einer Fülle an Informationen zu Datenstrukturen und Algorithmen.

Die ersten vier Kapitel sprechen den Einsteiger an, der damit auf das Niveau von fortgeschrittenen Anwendern gebracht wird. Letztere finden dann auf weiteren 200 Seiten zahlreiche Informationen, Tips und Tricks zu Pascal und zu ihrem PC.

Lieferbar 3. Quartal 1989, ca. 300 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90271 **ca.**
ISBN 3-89090-271-5 **DM 69,–**

NEU

J. Steiner

Schnellübersicht Turbo Pascal 5.0

Grundlagen, Editor, Compiler-Befehle, Sprachelemente, Anweisungen und Kontrollstrukturen, Standardprozeduren und -funktionen, DOS-Zugriffe, Ein-/Ausgabe, Grafik, Debugger. Das Buch ermöglicht ein schnelles Nachschlagen sowohl nach Sachgebieten als auch nach Befehlen. Die Beschreibungen sind problemorientiert aufgebaut, und miteinander verwandte Themen sind in räumlicher Nähe zueinander zu finden. Ein ausklappbares Inhalts- und Befehlsverzeichnis erleichtert das Arbeiten mit der Schnellübersicht. Ein unentbehrliches Hilfsmittel für jeden Turbo-Pascal-Programmierer.

1989, 436 Seiten
Bestell-Nr. 90631
ISBN 3-89090-631-1 **DM 39,–**

V. Bühn

Maskenverwaltung mit Turbo Pascal

Das vorliegende Buch beschreibt ein Programm, mit dem Sie eine Maskenverwaltung einfach und komfortabel in Ihre Software einbauen können.

Mit einem Editor entwerfen Sie die Maske, und mit dem FMS-Programm verwalten Sie Ihre Masken und Datenbewegungen. Dabei sind keine Grenzen in bezug auf die Anzahl der Masken und die Anzahl der Felder gesetzt. Sie können Scroll-Bereiche festlegen und mit Farbe und Linienrahmen eine klare Benutzerführung verwirklichen. Feldattribute, Feldtabellen, Fenster und Pop-up-Menüs können frei gestaltet und auch über eine Maus bedient werden.

1989, 288 Seiten,
inkl. zwei 5,25″-Disketten
Bestell-Nr. 90797
ISBN 3-89093-797-0 **DM 98,–**

R. Haselier/K. Fahnenstich

QuickC-Toolbox

Neben einer Beschreibung des Standards finden Sie alles, was Sie schon immer in Ihrer C-Bibliothek vermißt haben. Auf der Diskette finden Sie den C- und Assembler-Quellcode aller Funktionen und fertige Einzelbibliotheken für sämtliche Speichermodelle. Für QuickC, Version 1.01, und Microsoft C, Version 5. 1.

- Für den fortgeschrittenen QuickC-Programmierer.

1989, 298 Seiten,
inkl. vier 5,25″-Disketten
Bestell-Nr. 90674
ISBN 3-89090-674-5 **DM 98,–***

In Vorbereitung

R. Engel

Einführung in die objektorientierte Programmierung

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90353 **ca.**
ISBN 3-89090-353-3 **DM 69,–**

M. Czerwinski/F. J. Steiner

Turbo-Pascal-Lexikon 5.5

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 650 Seiten
Bestell-Nr. 90359 **ca.**
ISBN 3-89090-359-2 **DM 79,–**

*Unverbindliche Preisempfehlung. Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

Dr. Dobb's Journal
C-Tools
1986, 692 Seiten
Bestell-Nr. 90190
ISBN 3-89090-190-5 **DM 78,–**

Dr. E. Huckert
C in Beispielen
1987, 285 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90466
ISBN 3-89090-466-1 **DM 69,–**

NEU

R. Haselier
Schnellübersicht QuickC
1989, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 90211
ISBN 3-89090-211-1 **DM 39,–**

NEU

S. Baloui
C-Einführung
Dieses Buch macht Programmierneulingen und Umsteigern den Einstieg in diese nicht gerade einfache Sprache so leicht wie möglich. Und zwar unabhängig davon, welchen C-Compiler Sie verwenden! Sie erfahren, welche Unterschiede es zwischen Maschinensprache und höheren Programmiersprachen gibt, wie ein Compiler, ein Linker und ein integriertes Entwicklungssystem funktionieren. Schritt für Schritt lernen Sie die grundlegenden Elemente von C-Programmen kennen, die verschiedenen Datentypen und Operatoren, die Kontrollstrukturen und vor allem den C-typischen Umgang mit Zeigern und komplexen Datenstrukturen.
Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90334 ca.
ISBN 3-89090-334-7 **DM 39,–**

A. Holub
C für Kenner
Dr. Dobb's Journal of Software Tools, eine amerikanische Fachzeitschrift und ein Geheimtip für alle C-Programmierer, steht mit diesem Buch jetzt auch dem deutschen Leser zur Verfügung. Es wendet sich an alle, die mit der Sprache C vertraut und daran interessiert sind, die Möglichkeiten zur Schaffung einer umfangreichen und mächtigen Software-Bibliothek für fast jeden Zweck zu nutzen.
Das Buch ist darüber hinaus nicht nur eine wertvolle Hilfe für C-Programmierer, es hebt den Leser in Sachen Programmiertechnik um Klassen höher. Die Qualität amerikanischer Software ist bekannt. Bücher wie dieses sind mit ein Grund für solchen programmtechnischen Vorsprung.
● Für alle C-Programmierer.
1988, 609 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90639
ISBN 3-89090-639-7 **DM 98,–**

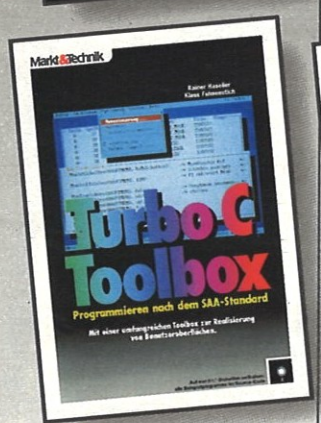
D. E. Krekelberg/G. E. Sobelman
C für Profis
1987, 293 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90426
ISBN 3-89090-426-2 **DM 69,–**

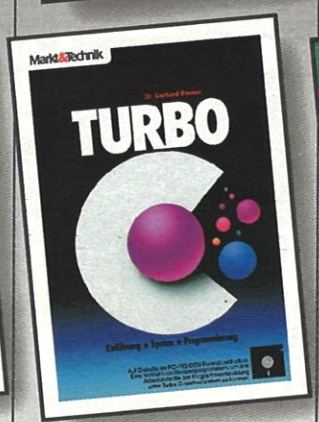
NEU

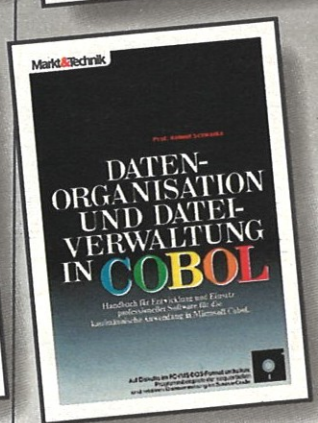
H. Herold
ANSI C
Dargestellt werden die wichtigsten Neuheiten in ANSI C, die Programmstrategien in C und Musterprogramme in C. Wobei auch Lösungen für die tägliche Programmierarbeit angeboten werden. So z. B. automatisches Entflechten schwieriger C-Datentypen, Durchsuchen der PATH-Variablen nach Programmen, Ausgabe der Binärdarstellung von Gleitpunktzahlen oder das Ausdrucken einer Datei im Hexadezimalformat.
1989, 500 Seiten
Bestell-Nr. 62040
ISBN 3-89362-040-1 **DM 79,–**

NEU

D. Mahlow
Effektive Programmentwicklung mit Cobol
Dieses Buch stellt dar, welche Grundregeln und Zusammenhänge beim Entwurf von Programmstandards zu beachten sind. Das vorgestellte Konzept umfaßt eine Reihe von Bausteinen, die zusammengenommen als Basis für einen Programmierstandard dienen können. Ausgangspunkt ist die »strukturierte Programmierung«, die hierzu erste Ansätze geliefert hat. Mit einer Vielzahl von nützlichen Hinweisen und Anregungen für den Aufbau komplexer Programmsysteme. Grundkenntnisse in Cobol oder einer anderen Programmiersprache werden dabei vorausgesetzt.
1989, 136 Seiten
Bestell-Nr. 90804
ISBN 3-89090-804-7 **DM 59,–**







NEU

R. Haselier/K. Fahnenstich
Turbo-C-Toolbox
Diese Toolbox stellt Ihnen Werkzeuge zur Verfügung, mit denen Sie bereits heute Ihre Programme mit einer professionellen Benutzungsoberfläche nach dem SAA-Standard versehen können. Neben einer Einführung in diesen Standard finden Sie alles, was Sie schon immer in Ihrer C-Bibliothek vermißt haben: einen professionellen Menümanager sowie eine komfortable Window-Verwaltung mit überlappenden Fenstern und Dialogfeldern. Eine umfangreiche Sammlung von Funktionen zur Unterstützung und Manipulation der Maus und schnelle Assembler-Routinen zur Bildschirmausgabe, die direkt auf den Bildschirmspeicher zugreifen, ergänzen die Toolbox.
1989, 295 Seiten, inkl. 4 Disketten
Bestell-Nr. 90677
ISBN 3-89090-677-X **DM 98,–***

Dr. G. Renner
Turbo C
Eine schrittweise Einführung in die Programmierumgebung von Turbo C. Sie werden mit der Programmentwicklung vertraut gemacht und lernen systematisch die Sprachelemente und die Syntax von Turbo C kennen. Verschiedene Fallstudien und Beispiele zeigen Ihnen Leitlinien für die Programmierung mit C. Um alle Arbeitsschritte unter Turbo C nachvollziehen zu können, sind eine Vielzahl von Beispielprogrammen auf der beigefügten Diskette enthalten. Eine leichtverständliche Einführung mit vielen Beispielen.
1988, 312 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90536
ISBN 3-89090-536-6 **DM 59,–**

Dr. E. Huckert
Turbo C in Beispielen
1987, 312 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90557
ISBN 3-89090-557-9 **DM 69,–**

H. Herold/W. Unger
C-Gesamtwerk
Anschauliche Darstellung sämtlicher C-Konstrukte, Sprachkonzepte und des professionellen C-Einsatzes.
1988, 500 Seiten
Bestell-Nr. 62015
ISBN 3-89362-015-X **DM 79,–**

In Vorbereitung

R. Haselier
Schnellübersicht TurboC
Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 90215 ca.
ISBN 3-89090-215-4 **DM 39,–**

Dr. E. Huckert
Programmieren in C++
Lieferbar 1. Quartal 1990,
ca. 300 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90171 ca.
ISBN 3-89090-171-9 **DM 69,–**

NEU

M. Schwanke
Programmieren in Microsoft Cobol 3.0
Das Buch ermöglicht jedem PC-Besitzer den Einstieg in die leistungsfähige Standard-Programmiersprache für kaufmännische Anwendungen, macht ihn mit den Grundzügen von Cobol vertraut und vermittelt ihm darüber hinaus die Verfahren für eine methodische Programmentwicklung. Die Regeln der normierten und strukturierten Programmierung werden an verständlichen Beispielen erläutert und vertieft. Das Buch eignet sich zum selbständigen Studium von Cobol und enthält wertvolle Hinweise für fortgeschrittene Programmierer. Grundkenntnisse in der Computerbedienung werden vorausgesetzt.
Lieferbar 4. Quartal 1989,
ca. 500 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90199 ca.
ISBN 3-89090-199-9 **DM 79,–**

Prof. H. Schwanke
Datenorganisation und Dateiverwaltung in Cobol
Eine unentbehrliche Pflichtlektüre für Software-Entwickler und Studenten, die mit den Datenverwaltungsmethoden der kommerziellen EDV-Anwendung vertraut werden wollen.
1988, 462 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90585
ISBN 3-89090-585-4 **DM 79,–**

Prof. H. Schwanke
Programmieren in Microsoft Cobol Version 2.0/2.1
1987, 452 Seiten
Bestell-Nr. 90431
ISBN 3-89090-431-9 **DM 78,–**

Profi-Tools

NEU

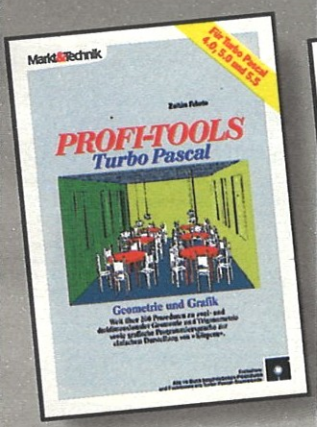
Z. Fekete

Profi-Tools Turbo Pascal Geometrie und Grafik

Rund 200 Routinen im Bereich der zwei- und dreidimensionalen Geometrie und Grafik. Operationen mit Punkten, Vektoren, Geraden, Ebenen und räumlichen, geometrischen Grundelementen. Ein Programm zur leichten Definition und perspektivischen Darstellung von komplexen Körperstrukturen. Makrodefinierung, modularer Aufbau, Fehlersuche, Drahtmodell, Sichtbarkeit, Beleuchtung. Für Schüler, Studenten, Ingenieure und für jeden, der sich mit Geometrie beschäftigt oder professionelle, geometrische und grafische Programme entwickeln will.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 300 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90123 ca.
ISBN 3-89090-123-9 **DM 98,–***



S. Baloui

Profi-Tools QuickC

Rund 60 Funktionen, die jeder QuickC-Programmierer, der professionelle Ansprüche an sein Programm stellt, haben sollte: Modul MYSTRING enthält häufig benötigte Stringfunktionen, Modul MYSTLIB enthält Assembler-Routinen zur schnellen Stringausgabe. Modul MYFRAME bietet Ihnen umfangreiche Funktionen zu Windowing und Menüverwaltung bis hin zur interaktiven Dateiauswahl in Directories. Modul MYMENU verwaltet Menüs, die baumartig aufgebaut sind, und erlaubt die Einbindung eigener kontextsensitiver Hilfstexte zu jedem Menüpunkt. Alle Routinen sind auf der Diskette zum Buch im Quellcode enthalten.

● Für professionelle Programmierer.

1988, 209 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90692
ISBN 3-89090-692-3 **DM 98,–***

S. Heinecke

Profi-Tools Turbo Pascal 3.0/4.0

Die zahlreichen Routinen aus diesem Buch erleichtern Ihnen die effizientere Programmentwicklung und modulare Gestaltung von Programmen. Die Toolbox enthält Routinen zur komfortablen Ein- und Ausgabe, zur Mengenrechnung, zu statistischen Anwendungen, zur Rechnung mit komplexen Zahlen, zur Matrizenrechnung, zur Steuerung der Schnittstellen sowie vollständige Anwendungen aus den Bereichen Mathematik und Statistik.

Auf der beigefügten Diskette sind alle Tools im Source-Code sowie Anwendungsbeispiele aus allen Bereichen enthalten. Die Routinen eignen sich sowohl für Turbo Pascal 4.0 als auch für die Version 3.xx.

1988, 211 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90665
ISBN 3-89090-665-6 **DM 98,–***

S. Baloui

Profi-Tools Turbo C

Rund 60 Funktionen für den professionellen Turbo-C-Programmierer: Modul MYSTRING enthält häufig benötigte Stringfunktionen. Modul MYSTDLIB enthält Assembler-Routinen zur schnellen Stringausgabe, Bildschirmausschnitte in Variable kopieren, Errorhandling, komfortable Dateneingabe und vieles mehr. Modul MYFRAME bietet umfangreiche Funktionen zu Windowing und Menüverwaltung bis hin zur interaktiven Dateiauswahl in Directories. Modul MYMNEU verwaltet Menüs, die baumartig aufgebaut sind, und erlaubt die Einbindung eigener kontextsensitiver Hilfstexte zu jedem Menüpunkt.

● Für den professionellen Turbo-C-Programmierer.

1988, 208 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90691
ISBN 3-89090-691-5 **DM 98,–***

S. Baloui

Profi-Tools QuickBasic 4.0/5.0

Die »Profi-Tools« beinhalten 35 Routinen, die jeder QuickBasic-Programmierer, der professionelle Ansprüche an seine Programme stellt, haben sollte. Alle Routinen sind auf der Diskette enthalten.

● Für den fortgeschrittenen QuickBasic-Programmierer.

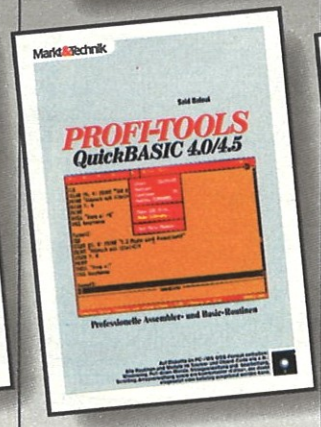
1988, 152 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90655
ISBN 3-89090-655-9 **DM 98,–***

Profi-Tools QuickBasic Version 2.0/3.0

1988, 139 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90615
ISBN 3-89090-615-X **DM 98,–***



S. Baloui

Profi-Tools Turbo Basic

Die »Profi-Tools Turbo Basic« beinhalten 35 Routinen: Bildschirmsteuerung und schnelle Stringausgabe in Assembler, Pull-down-Menüs einfach verwalten, überlappendes Windowing, Scrollen in Windows, Verwaltung ständig sortierter String-/Integer-Arrays, sortierte Directory-Anzeige mit Leuchtbalkenauswahl, Routinen zum String-Handling, komfortable Eingaberoutine, Editor mit Mal-Modus (Rahmen mit Cursor-Tasten zeichnen) und vieles mehr. Alle Basic-Routinen sind auf der Diskette.

● Profi-Tools, die jeder Turbo-Basic-Programmierer, der professionelle Ansprüche an seine Programme stellt, haben sollte.

1988, 141 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90633
ISBN 3-89090-633-8 **DM 98,–***

Netze

NEU

Dr. F.-J. Kauffels

Personal Computer und lokale Netze

Das Buch führt in leichtverständlicher Art in die Architektur von Rechnernetzen ein. Hard- und Betriebssoftware der wichtigsten LAN-Systeme werden vorgestellt. Dabei dominieren die Konzepte Token Ring und Ethernet in der Hardware sowie PC-LAN-Programm, NetWare, 3+, LAN-Manager und TCP/IP in der Software für die Vernetzung primär von DOS-PCs. Die dritte, erheblich überarbeitete Auflage enthält neben Ausführungen über Programmumgebungen, PC-Host-Kopplung, Datenschutz und Umfeld der Netze und Tests von mehr als zehn LANs die Kommunikation mit Unix-Systemen und ein neues Kapitel über OS/2.

3., überarb. Auflage 1989, 371 Seiten

Bestell-Nr. 90249
ISBN 3-89090-249-9 **DM 79,–**

H.-P. Förster

Business Btx

1988, 179 Seiten

Bestell-Nr. 90387
ISBN 3-89090-387-8 **DM 59,–**

Dr. F.-J. Kauffels

Kommunikation unter OS/2

Ausgehend von den Versionen OS/2 Standard Edition und OS/2 Extended Edition werden die Kommunikationsalternativen dieses neuen Betriebssystems mit dem Schwerpunkt der lokalen Vernetzung und der PC-Host-Kopplung (ECF, APPC) systematisch erläutert. Microsofts LAN-Manager und IBMs LAN-Server spielen hierbei genauso eine große Rolle wie ein Praxistest von IBMs DOS 4.0 und PC-LAN-Programm 1.3 gegen OS/2 EE und LAN-Server sowie Novell NetWare 2.1.

1989, 250 Seiten

Bestell-Nr. 90749
ISBN 3-89090-749-0 **DM 79,–**

Dr. H. E. Martin

Kommunikation mit ISDN

Ein umfassendes Handbuch über die Chancen der Digitalisierung im dienstintegrierten Nachrichtennetz.

1988, 322 Seiten

Bestell-Nr. 90560
ISBN 3-89090-560-9 **DM 69,–**

In Vorbereitung

B. Görner

Novell NetWare leichtgemacht

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten

Bestell-Nr. 90351 ca.
ISBN 3-89090-351-7 **DM 98,–**

E. Gabel

LAN unter Unix

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten

Bestell-Nr. 62032 ca.
ISBN 3-89362-032-X **DM 89,–**

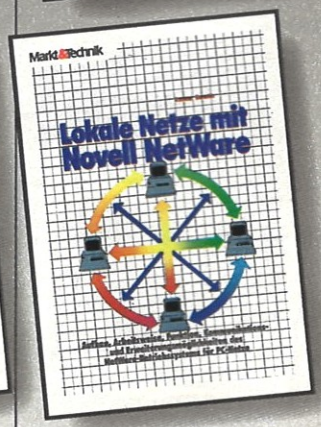
R. Hawlik

Lokale Netze mit Novell NetWare

NetWare hat sich zum weltweit erfolgreichsten Betriebssystem für PC-Netze entwickelt. Dieses Buch hat sich zum Ziel gesetzt, die Arbeitsweise und die Funktionen von NetWare zu erläutern. Zudem sollen die Unterschiede zu anderen LAN-Systemen und zur mittleren Datentechnik herausgearbeitet werden.

1989, 188 Seiten

Bestell-Nr. 90647
ISBN 3-89090-647-8 **DM 79,–**



In Vorbereitung

A. W. Schwarz

NetWare-Praktikum

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten

Bestell-Nr. 90161 ca.
ISBN 3-89090-161-1 **DM 79,–**

*Unverbindliche Preisempfehlung. Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

H. P. Blomeyer-Bartenstein/Dr. R. Both

PCs, Minis und Mainframes im Verbund

1987, 288 Seiten
Bestell-Nr. 90147
ISBN 3-89090-147-6 **DM 69,–**

NEU

C. Spanik/H. Rügheimer

Einsteigen, ohne auszusteigen: PC-Systeminstallation

Was tun, wenn Sie vom Computer-Händler einen PC, eine Festplatte und zwei MS-DOS-Disketten separat geliefert bekommen und sich dann die von Ihnen mit viel Glück eingebaute Festplatte nicht mit dem angeforderten MS-DOS melden will? Dieser Titel zeigt Ihnen, wie Sie Ihre aktuellen Probleme lösen können.
Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 200 Seiten
Bestell-Nr. 90340 ca.
ISBN 3-89090-340-1 **DM 39,–**

NEU

H. C. Nieder

Festplattenverwaltung mit DOS 3.0

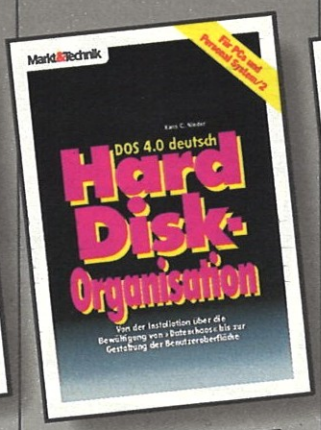
Das Buch beschreibt den Umgang von DOS auf PCs und PS/2-Systemen mit Festplatte. Es ergänzt andere Bücher zu DOS 3.0 bis 3.3 und basiert im wesentlichen auf der Version 3.3. Die einzelnen Kapitel enthalten eine Beschreibung zur Funktionsweise der Festplatte, der Installation und Konfiguration von DOS und Anwendungsprogrammen, der Einteilung der Festplatte und der Arbeit mit Verzeichnissen, wichtige DOS-Befehle zur Arbeit mit Festplatten, Besprechung wichtiger Hilfsprogramme, Möglichkeiten der Datensicherung, Stapeldateiverarbeitung, Beispiel zur Erstellung einer eigenen Benutzeroberfläche.
Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 300 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90303
ISBN 3-89090-303-7 **DM 59,–**

NEU

H. C. Nieder

DOS 4.0 deutsch Hard-Disk-Organisation

Das Buch beschreibt den Umgang von DOS 4.0 auf PCs und PS/2-Systemen mit Festplatte. Es ergänzt andere Bücher zu DOS 4.0. Es ist nicht nur für Einsteiger gedacht. Profis und Freaks finden weitergehende Spezialinformationen. Die einzelnen Kapitel enthalten eine Beschreibung zur Funktionsweise der Festplatte, der Installation und Konfiguration von DOS und Anwendungsprogrammen, der Einteilung der Festplatte und der Arbeit mit Verzeichnissen, wichtige DOS-Befehle zur Arbeit mit Festplatten, Stapeldateiverarbeitung, Beschreibung wichtiger Teile der DOS-Shell u.v.m.
Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 350 Seiten, Dual
Bestell-Nr. 90266
ISBN 3-89090-266-9 **DM 69,–**

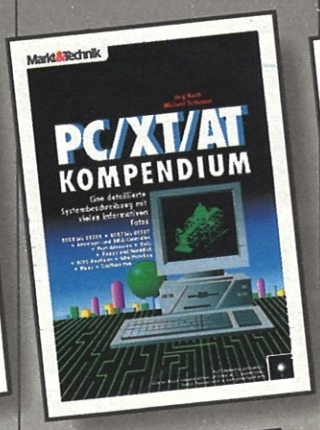


NEU

J. Koch/M. Schusser

PC/XT/AT-Kompendium

Das PC/XT/AT-Systemhandbuch hilft sowohl dem Computereinsteiger weiter, der mehr über sein PC/XT/AT-System wissen will, als auch dem erfahrenen Bastler und Systementwickler, der gerne einmal die Floppy direkt mittels DMA-Kontroller ohne BIOS-Funktionen programmieren möchte. Neben zahlreichen Beispielen in C, Assembler und Turbo Pascal veranschaulichen viele Fotos und Zeichnungen das Zusammenwirken der verschiedenen PC/XT/AT-Komponenten. Ein Buch, das fast alle Fragen zu Ihrem PC/XT/AT-Computer beantworten kann.
Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 500 Seiten mit Zeichnungen und Fotos, inkl. Diskette
Bestell-Nr: 90778
ISBN 3-89090-778-4 **DM 69,–**

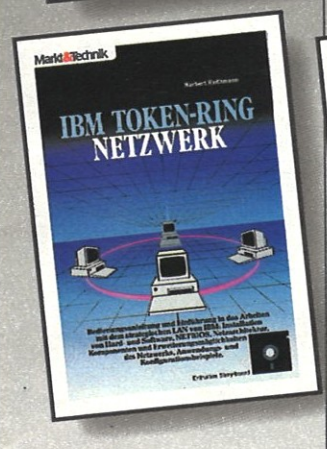


NEU

H. Bernstein/H. J. Blank

PC-Schaltungstechnik in der Praxis

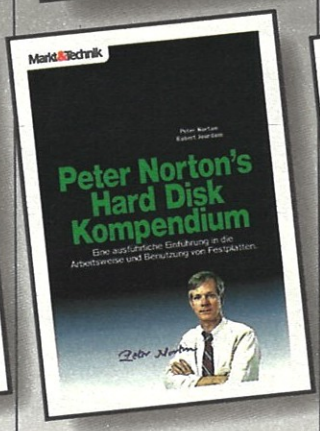
Dieses Buch bietet eine übersichtliche Beschreibung der PC-Schaltungstechnik XT/AT-286/386/SX, die Anwender in die Lage versetzt, eigene Hardware-Entwicklungen nachzuvollziehen. Es werden Mutterplatinen, Inboards, Steckkarten und Controller beschrieben. Mit beiliegender Experimentierplatine und Diskette wird der PC als Entwicklungswerkzeug aufgezeigt. Unterstützt durch gezielte Übungen liegt hier der Schwerpunkt in der Projektierung, Eigenentwicklung und Realisierung von Interface-Schaltungen für den PC.
1989, 450 Seiten, inkl. Diskette und Platine
Bestell-Nr. 90641
ISBN 3-89090-641-9 **DM 119,–**



N. Reithmann

IBM-Token-Ring-Netzwerk

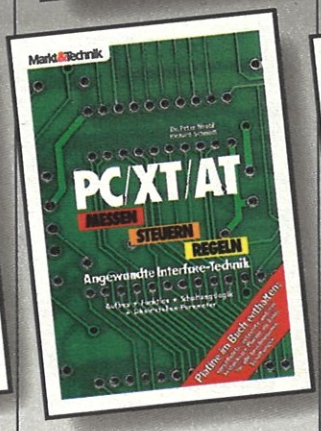
1987, 235 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90486
ISBN 3-89090-486-6 **DM 89,–**



P. Norton/R. Jourdain

Peter Norton's Hard-Disk-Kompendium

P. Norton und R. Jourdain werden Sie mit diesem Buch über das Thema Festplatte aufklären und ausführlich mit der Benutzung vertraut machen.
1988, 459 Seiten, Bestell-Nr. 90645
ISBN 3-89090-645-1 **DM 79,–**



R. Schmidt/P. Wratil

PC/XT/AT. Messen, Steuern, Regeln – Angewandte Interface-Technik

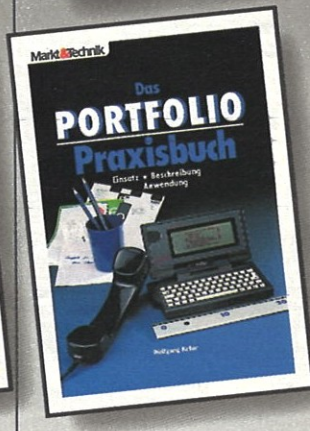
Anhand zahlreicher Beispiele lernen Sie das interessante Innenleben Ihres PC kennen und können in kurzer Zeit mit der beiliegenden Interface-Karte verschiedene Anwendungen realisieren: paralleles Interface, Druckerschnittstelle, analoge Ausgabe und analoge Eingabe.
1987, 255 Seiten, inkl. Platine
Bestell-Nr. 90477
ISBN 3-89090-477-7 **DM 99,–**

Platine zu 90477
Bestell-Nr. 91477 **DM 49,–***

H. Bernstein

Hardware-Handbuch PC-XT-AT und Kompatible

In diesem Buch werden alle wichtigen Komponenten der modernen IBM-kompatiblen Computer vorgestellt.
2., überarb. Auflage 1988, 312 Seiten
Bestell-Nr. 90698
ISBN 3-89090-698-2 **DM 79,–**



NEU

W. Keller

Portfolio-Praxisbuch

Ein Laptop im Westentaschenformat, der zum Industriestandard kompatibel ist – der Portfolio von Atari verarbeitet dieselben Betriebssystemkommandos von MS-DOS 2.11 wie ein stationärer PC auf dem Schreibtisch. Sofort nach dem Einschalten stehen Ihnen integrierte Softwareprogramme zur Verfügung: Textverarbeitung, Tabellenkalkulation (kompatibel zu Lotus 1-2-3), ein Terminkalender mit Wecker, ein Adreßverzeichnis und ein Telefonbuch. Neben einem eigenen Kapitel über die Kommunikationsmöglichkeiten erfahren Sie auch alles über die Erweiterungsmöglichkeiten des Portfolio.
Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90335 ca.
ISBN 3-89090-335-5 **DM 59,–**

In Vorbereitung

Dr. P Wratil/R. Schmidt

Echtzeit-Interfacetechnik auf dem PC

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette und Platine
Bestell-Nr. 90651 ca.
ISBN 3-89090-651-6 **DM 119,–**

C. Glimm/R. Kunze

DFÜ für Einsteiger

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90324 ca.
ISBN 3-89090-324-X **DM 59,–**

In Vorbereitung

H. Buckel

PC-Netze unter MS-DOS

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 450 Seiten
Bestell-Nr. 62034
ISBN 3-89362-034-6 **DM 79,–**

F. Kremser/A. Klappenecker

Das Transputerbuch

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 90745 ca.
ISBN 3-89090-745-8 **DM 79,–**

In Vorbereitung

W. Dietzel

Festplatten-Installation

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 300 Seiten
Bestell-Nr. 62039
ISBN 3-89362-039-7 **DM 59,–**

K. Hamann

PC-Bastelbuch

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 300 Seiten, inkl. Platine
Bestell-Nr. 90331 ca.
ISBN 3-89090-331-2 **DM 79,–**

Mikroprozessoren/Elektronik

NEU

K. Dembowski

8096-Microcontroller-Familie

In diesem Buch wird die Intel-8096-Microcontroller-Familie beschrieben. Ausgehend von ihrem »ältesten« Vertreter, werden die Unterschiede zwischen allen zur Zeit verfügbaren 8096-Controllern in Aufbau und Funktion aufgezeigt. Dadurch erhält der Leser einen umfassenden Überblick über die vielfältigen Anwendungsmöglichkeiten der Controller. Die Entwicklung eigener Applikationen wird durch zahlreiche Schaltungsbeispiele und einfache Programme erleichtert. Der konsequent durchstrukturierte Aufbau des Büches soll den Leser befähigen, sein eigenes System optimal realisieren zu können.

Lieferbar 3. Quartal 1989, ca. 300 Seiten
Bestell-Nr. 90793
ISBN 3-89090-793-8 **DM 69,–**

Intel-80386-Systemprogrammierung

»Intel-80386-Systemprogrammierung« wendet sich in erster Linie an den Systemprogrammierer, der ein Betriebssystem für den 80386 entwickeln will. Die ersten sieben Kapitel beschreiben die geschützten (protected) 32-Bit-Operationen des 80386, die Betriebsart, die für zukünftige 80386-Anwendungen gewählt werden sollte. Eigenschaften, die den 80386 zu früheren Prozessoren der Intel-86-Familie kompatibel machen, werden in den Kapiteln 8 und 9 beschrieben. Kapitel 10 beschreibt eine Möglichkeit, das Unix-V-Betriebssystem auf einem 80386 zu implementieren.

- Für alle 80386-Programmierer,

1989, 248 Seiten
Bestell-Nr. 90667
ISBN 3-89090-667-2 **DM 79,–**

P. Brumm/D. Brumm

80386 – Das Handbuch für Programmierer und Systementwickler

Dem revolutionären 32-Bit-Prozessor ist ein entscheidender Durchbruch hinsichtlich der Möglichkeiten der PC-Programmierung gelungen. Er verspricht, neue Standards in der Leistungsfähigkeit, der Geschwindigkeit und der Vielseitigkeit zu setzen. In Zusammenarbeit mit den Entwicklern des 80386-Prozessors haben die Autoren ein umfassendes Nachschlagewerk mit Informationen zur Arbeitsweise und Leistungsfähigkeit dieses hochentwickelten Prozessors erstellt.

- Für den fortgeschrittenen Programmierer.

1989, 536 Seiten
Bestell-Nr. 90591
ISBN 3-89090-591-9 **DM 79,–**

K.-D. Thies

Die innovativen 80286/80386-Architekturen Teil 1: Der 80286

Exakte Analyse für Bedürfnisse von Entwicklern und PC-Systemprogrammierern. Themen: virtuelle Adressierung; Systemschutz; Multitasking; MM; 8087-Management; ASM/BLD286-Anwendung etc.

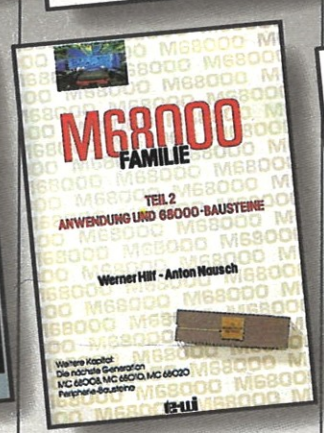
1987, 300 Seiten
Bestell-Nr. 80363
ISBN 3-921803-63-2 **DM 79,–**

K.-D. Thies

Die innovativen 80286/80386-Architekturen Teil 2: Der 80386

Die wichtige Thematik des »Multitasking« und der »Schutzmechanismen« in 80386-Systemen findet im vorliegenden Buch ausführliche Behandlung.

1987, 300 Seiten
Bestell-Nr. 80368
ISBN 3-921803-68-3 **DM 89,–**



NEU

K.-D. Thies

PC/XT/AT-Numerik-Buch

Hochgenaue Gleitpunkt-Arithmetik mit 8087...80287...80387 bietet dieses Buch in klarer Sprache, und mit reichem Bildmaterial eine praxisorientierte Darstellung der 80x87-Numerik für Entwickler von Software auf PCs, Workstations und in »embedded systems«.

1989, 700 Seiten
Bestell-Nr. 62033 **ca.**
ISBN 3-89362-033-0 **DM 98,–**

W. Hilf/A. Nausch

M68000-Familie: Teil 2 Anwendungen und 68000-Bausteine

Aus dem Inhalt:
Assemblerprogrammiertechnik mit M68000-Befehlen, M68000-Peripheriebausteine, die nächste Generation, ein M68000-Single-Board-System mit den Bausteinen MC68121 und MC68230.

1985, 400 Seiten
Bestell-Nr. 80330
ISBN 3-921803-30-6 **DM 69,–**

W. Hilf/A. Nausch

M68000-Familie: Teil 1 Grundlagen und Architektur

Der Leser findet in diesem gleichermaßen als Lehrbuch und Nachschlagewerk geeigneten Buch alle notwendigen Informationen über den M68000.

1984, 568 Seiten
Bestell-Nr. 80316
ISBN 3-921803-16-0 **DM 79,–**

G. Kucera

Automatisieren mit SPS

»Automatisieren mit SPS« wendet sich an all diejenigen, die Maschinen oder Prozeßabläufe, gleichgültig, in welcher Branche, automatisieren. Dabei werden »alte Hasen« ebenso angesprochen wie Einsteiger in diese Technik. Den Erfahrenen gibt das Buch u. a. durch Applikationsberichte Tips für einen noch effektiveren Einsatz, während den Neulingen die Technik transparent gemacht wird.

2., überarbeitete Auflage 1989,
415 Seiten
Bestell-Nr. 90705
ISBN 3-89090-705-9 **DM 89,–**

O. Feger

Die 8051-Mikrocontroller-Familie

Dieses Buch beschreibt den Mikrocontroller 8051 und die darauf aufbauenden 80C51, 8052 und 80515 in ihren zusätzlichen Eigenschaften. Für jeden Bausteintyp gibt es einen Abschnitt über Entwicklungsunterstützung, typische Applikationsbeispiele und Programme. Außerdem sind die wichtigsten Seiten der Datenblätter abgedruckt.

1988, 335 Seiten
Bestell-Nr. 90360
ISBN 3-89090-360-6 **DM 69,–**

O. Feger

Applikationen zur 8051-Mikrocontroller-Familie

Anwendungen der Hardware-Komponenten, Befehlsfunktionen, Zuverlässigkeitsaspekte, Systemapplikationen.

1988, 228 Seiten
Bestell-Nr. 90657
ISBN 3-89090-657-5 **DM 69,–**

In Vorbereitung

H.-J. Hergel

Programmierbare Logik

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90755 **ca.**
ISBN 3-89090-755-5 **DM 79,–**

Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

H. Knauer/W. Sommer

AutoCAD-Schulung

Für den AutoCAD-Neuling.

1988, 342 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90597

ISBN 3-89090-597-8

DM 98,–

NEU

W. Sommer/H. Knauer

AutoCAD-10.0-Schulung

Die Schulung vermittelt an praxisnahen Beispielen einen schnellen Einstieg in die neueste AutoCAD-Version 10.0. In 13 Übungen lernen Sie alles Nötige, vom Grundwissen bis zu den Feinheiten des Programms, einschließlich der 3-D-Möglichkeiten, um AutoCAD erfolgreich einsetzen zu können. Durch die detaillierten Anleitungen ist es auch für den Einsteiger leicht möglich, die Übungen durchzuführen. Vorkenntnisse in CAD sind nicht erforderlich.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 300 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90280 ca.

ISBN 3-89090-280-4

DM 98,–

E. Franke

AutoCAD-Übungsbuch

Dieses Buch ist keine wissenschaftliche Abhandlung, sondern eine praktische Einführung in das professionelle CAD-Programm AutoCAD. Viele praxisnahe Übungen mit detaillierten, exakten Anweisungen und einprägsamem Aufbau erläutern die speziellen Eigenschaften und Arbeitsweisen von AutoCAD.

Alle notwendigen Funktionen werden genauestens erklärt, damit Sie nach der Durcharbeitung des Buches komplexe Zeichnungen erstellen können.

- Steigen Sie ein in die interessante und zukunftsweisende Technik des computerunterstützten Konstruierens, Entwerfens und Zeichnens mit dem Programm AutoCAD.

2., überarb. Auflage 1989, 331 Seiten

Bestell-Nr. 90805

ISBN 3-89090-805-5

DM 69,–

NEU

J. Schmidt/E. Schütz

AutoLisp mit AutoCAD

Dieses Buch gibt dem AutoCAD-Anwender die Möglichkeit, seine Benutzeroberfläche durch Anwendung der Programmiersprache AutoLisp optimaler zu gestalten.

Zunächst wird das nötige Umfeld zum Arbeiten mit AutoLisp erklärt und durch wichtige Hinweise der Umgang mit der neuen Programmiersprache erleichtert. Der Programmaufbau und die darin enthaltenen Strukturen werden anhand ausgewählter Beispiele erklärt. Eine Darstellung im Flowchart vertieft das Verständnis für den Programmablauf. Die einzelnen Funktionen von AutoLisp werden detailliert behandelt. Inklusive Beispieldiskette.

1989, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90787

ISBN 3-89090-787-3

DM 89,–

NEU

T. Berghauser/W. Schlieve

AutoCAD 2.5...10.0 Einführung + Referenz

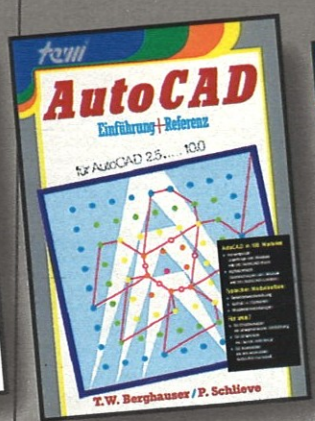
Dieser Titel aus der Reihe Einführung + Referenz behandelt jetzt auch die neueste Version von AutoCAD. Der Leser wird in 93 Textmodulen von einfachen zu komplexen Anwendungen geführt. Zuerst in kleinen Lernschritten als AutoCAD-Kurs lesbar, danach dank alphabetischer Modulfolge als Befehlslexikon nutzbar. Behandelt werden sämtliche Befehle bis hin zur aktuellsten Release 10.0.

1989, 576 Seiten

Bestell-Nr. 62021

ISBN 3-89362-021-4

DM 89,–



NEU

A. Schaefer/J. Brittain

AutoCAD – Menüs und Makros

Die Kreativität wächst, wenn stumpfe Routineeingaben entfallen und kürzere Zeichnungszeiten häufigere Variationen eines Entwurfs zulassen. 80 leistungssteigernde Makros in diesem Buch, von amerikanischen AutoCAD-Profis entwickelt, können vom Anwender sofort ins System übernommen werden – und verraten die Kunst der Makroprogrammierung in AutoCAD. Bis AutoCAD 10.0 auf MS-DOS/Unix-Basis einsetzbar.

Lieferbar 4. Quartal 1989, 550 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 62022 ca.

ISBN 3-89362-022-2

DM 89,–

NEU

G. O. Head/C. A. Pietra/K. J. L. Segal

AutoCAD 3D

Dreidimensional denken und konstruieren. Das Buch zeigt die 3-D-Fähigkeiten in AutoCAD 10.0. Professionelle US-AutoCAD-Experten vermitteln Praxis und Detailwissen, mit dessen Hilfe sich dreidimensionale Objekte am PC-Bildschirm konstruieren lassen.

1989, 500 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 62031

ISBN 3-89362-031-1

DM 89,–

In Vorbereitung

H. Hofmann/P. Johannsen

PC Draft

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 400 Seiten

Bestell-Nr. 62046

ISBN 3-89362-046-X

DM 79,–

NEU

F. Jones/L. Martin

AutoCAD und Datenbanken

Zeigt die professionelle Zeichnungsverwaltung. Völlig neu überarbeitet bis hin zu AutoCAD 10.0.

1989, 568 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 62023

ISBN 3-89362-023-0

DM 89,–

In Vorbereitung

E. Franke

3-D und Isometrie mit AutoCAD

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 350 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90788 ca.

ISBN 3-89090-788-1

DM 79,–

D. Rudolph

AutoSketch: CAD für Einsteiger

Beschreibt in 26 Lernschritten den Einsatz von AutoSketch, beginnend mit den ersten Zeichenversuchen bis hin zu Tips und Tricks aus einer langen AutoCAD-/AutoSketch-Erfahrung. Zu den wichtigen Themen gehören die Zeichnungsübernahme von AutoSketch in den Ventura Publisher sowie die Fragen der Plotter-, Drucker- und Laserprinter-Ansteuerung.

1988, 258 Seiten

Bestell-Nr. 62000

ISBN 3-89362-000-1

DM 59,–

In Vorbereitung

D. Rudolph

AutoSketch 2.0

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 300 Seiten

Bestell-Nr. 62026

ISBN 3-89362-026-5

DM 59,–

D. Rudolph

AutoLisp

Hier das erste umfassende Werk eines deutschen AutoCAD-Experten zur Spracheinführung, das alle AutoLisp-Funktionen beschreibt und an über 90 Beispielen den AutoLisp-Einsatz demonstriert.

1988, 400 Seiten

Bestell-Nr. 62005

ISBN 3-89362-005-2

DM 89,–

F. J. Gerle/Dr. D. Leutner/
G. Schürmann/W. Reichstein

CADdy

1988, 378 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90576

ISBN 3-89090-576-5

DM 79,–

T. Horn

CAD-Kompendium

Dieser Vergleich der gängigsten CAD-Programme, der wichtigsten Zusatzprogramme und der benötigten Hardware für PCs hilft Ihnen, die Hard- und Software zu kleineren und mittleren CAD-Anlagen technisch und wirtschaftlich optimal zusammenzustellen.

Nach einer grundlegenden Einführung in die Arbeitsweise von CAD-Software werden die wichtigsten, auf PC/AT-Computern lauffähigen CAD-Programme vorgestellt und erläutert. Alle Hardware-Komponenten werden zuerst erklärt und anschließend in Marktübersichten verglichen.

- Eine wichtige Entscheidungshilfe – sowohl für den Fachmann als auch für den Einsteiger!

1988, 320 Seiten

Bestell-Nr. 90573

ISBN 3-89090-573-0

DM 79,–

Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

M&T-Publishing

D. E. Cortesi
Dr. Dobb's Z80 Toolbook
Bestell-Nr. 90487 DM 59,–
Bestell-Nr. 90814,inkl. Disk. DM 99,–

T. Berry
Time and Task Management with dBase III
Bestell-Nr. 90815, inkl. Disk. DM 125,–*

M. Ouverson (Hrsg.)
Toolbook of Forth
Bestell-Nr. 90424 DM 59,–
Bestell-Nr. 90817, inkl. Disk. DM 99,–*

A. Deikman
Unix Programming on the 80286/80386
Bestell-Nr. 90864 DM 69,–
Bestell-Nr. 90865, inkl. Disk. DM 89,–

N. C. Shammas
Statistical Toolbox for Turbo Pascal
Bestell-Nr. 90818, inkl. Disk. DM 175,–*

N. C. Shammas
Turbo Pascal Toolbook
Bestell-Nr. 90824 DM 69,–
Bestell-Nr. 90825, inkl. Disk. DM 119,–

K. Berry
Dr. Dobb's Journal SK: The System Kernel of the Tele Operating System Toolkit
Bestell-Nr. 90826, inkl. Disk. DM 129,–*

D. E. Cortesi
The Programmer's Essential OS/2 Handbook
Bestell-Nr. 90862 DM 69,–
Bestell-Nr. 90863, inkl. Disk. DM 89,–

K. Berry
Dr. Dobb's Journal DS: The Display Drive
Bestell-Nr. 90827, inkl. Disk. DM 99,–*

A. Holub
Dr. Dobb's Journal/UTIL
Bestell-Nr. 90829, inkl. Disk. DM 79,–*

A. Holub
On Command: Writing a Unix-Like Shell for MS-DOS
Bestell-Nr. 90830, inkl. Disk. DM 99,–

M. Swaine
Dr. Dobb's Essential HyperTalk Handbook
Bestell-Nr. 90872 DM 69,–
Bestell-Nr. 90873, inkl. Disk. DM 89,–

J. Hendrix
Small Windows
Bestell-Nr. 90831, inkl. Disk. DM 79,–*

W. Wong
Program Interfacing to MS-DOS
Bestell-Nr. 90833, inkl. Disk. DM 79,–*

A. Holub
Nr: an Nrofflike Text Formatter for MS-DOS
Bestell-Nr. 90832, inkl. Disk. DM 79,–*

Dr. Dobb's
C Chest Turbo Window
3 Bände, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90874 DM 149,–

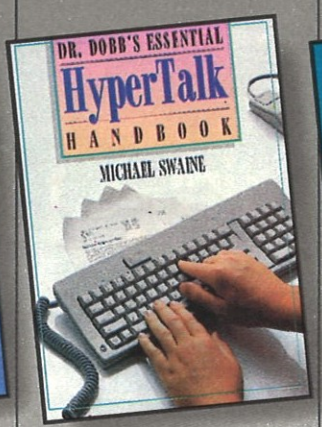
J. E. Hendrix
A Small C Compiler: Language, Usage, Theory and Design
Bestell-Nr. 90868 DM 69,–
Bestell-Nr. 90869, inkl. Disk. DM 89,–

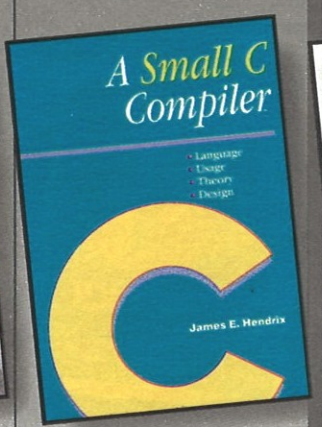
NEU

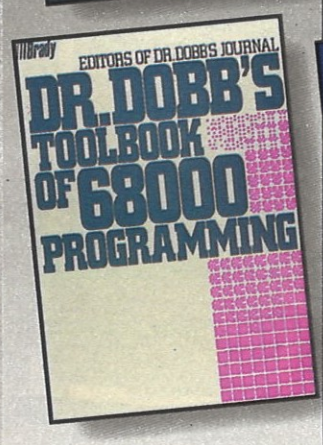
Prof. Dr. Ing. U. Lehnert
Der EDV-Dozent

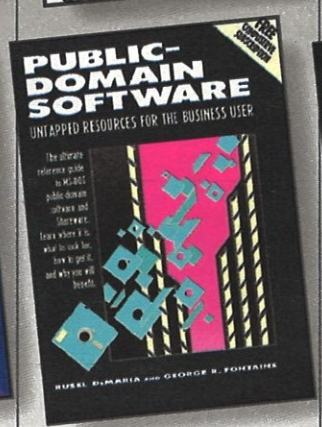
Immer mehr Fachleute der Datenverarbeitung sind in der Ausbildung tätig. Als Spezialisten für Computer und Elektronik fühlen sie sich kompetent, als Dozenten oder Ausbilder haben sie ein ungutes Gefühl, weil ihnen die entsprechende Ausbildung zum Unterrichten fehlt. Hier setzt dieses Buch an. Es behandelt Fragen der Vorbereitung und Durchführung von Lehrveranstaltungen, z. B.: Wie gestalte ich einen interessanten Einstieg? Welche Beispiele entsprechen den Bedürfnissen meiner Hörer? In knapper Form werden die unbedingt zu beachtenden Prinzipien effektiven Lehrens entwickelt und in ein Schema von Handlungsschritten zur Planung von Lehrgängen gebracht.

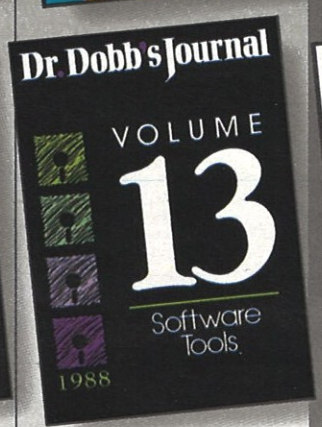
Lieferbar 3. Quartal 1989, ca. 200 Seiten
Bestell-Nr. 90254
ISBN 3-89090-254-5 **DM 49,–**











Dr. Dobb's Journal
Dr. Dobb's Toolbook of 68000 Programming
Bestell-Nr. 90834 DM 79,–

Dr. Dobb's
68000er Toolbook
Bestell-Nr. 90835, inkl. Disk. DM 125,–

Dr. Dobb's
Unix-like-Features
Bestell-Nr. 90875, inkl. Disk. DM 149,–

Dr. Dobb's
Toolbook 80286/80386 Programming
Bestell-Nr. 90861 DM 69,–
Bestell-Nr. 90860, inkl. Disk. DM 99,–

T. Hogan
Taming MS-DOS 2nd.
Bestell-Nr. 90870 DM 69,–
Bestell-Nr. 90871, inkl. Disk. DM 79,–

J. Conger
C Programming for MIDI
Bestell-Nr. 90866 DM 69,–
Bestell-Nr. 90867, inkl. Disk. DM 89,–

Dr. Dobb's Journal of Software Tools
FS: The File System of the Operating System Tool
Bestell-Nr. 90840, inkl. Disk. DM 99,–*

Dr. Dobb's
Toolbook of Forth 2nd Vol.
Bestell-Nr. 90841 DM 64,–
Bestell-Nr. 90842, inkl. Disk. DM 104,–*

K. Berry
XS: The Index System
Bestell-Nr. 90844, inkl. Disk. DM 99,–*

A. Holub
C Chest and other Treasures from Dr. Dobb's Journal
Bestell-Nr. 90851 DM 69,–
Bestell-Nr. 90850, inkl. Disk. DM 99,–

R. de Maria/G. Fontaine
Public Domain Software for the Business User
Bestell-Nr. 90857 DM 59,–
Bestell-Nr. 90856, inkl. Disk. DM 89,–*

St. R. Davis
Turbo C: The Art of Advanced Program Design, Optimization, Debugging
Bestell-Nr. 90852 DM 69,–
Bestell-Nr. 90853, inkl. Disk. DM 99,–

N. C. Shammas
The New Basics
Bestell-Nr. 90855 DM 69,–
Bestell-Nr. 90854, inkl. Disk. DM 99,–

Dr. Dobb's Journal of Software Tools
68000 Cross Assembler
Bestell-Nr. 90859 DM 79,–*

T. Berry
Sales Management with dBase III
Bestell-Nr. 90816, inkl. Disk. DM 125,–*

Dr. Dobb's Journal Software Tools for Advanced Programmers
Die kompletten Jahrgänge der erfolgreichen Mikrocomputer-Zeitschrift Dr. Dobb's Journal. Jetzt in Deutschland.
Originalausgabe in englischer Sprache.

Band 1	Bestell-Nr. 90391	75,–
Band 2	Bestell-Nr. 90392	75,–
Band 3	Bestell-Nr. 90393	75,–
Band 4	Bestell-Nr. 90394	75,–
Band 5	Bestell-Nr. 90395	75,–
Band 6	Bestell-Nr. 90396	75,–
Band 7	Bestell-Nr. 90397	75,–
Band 8	Bestell-Nr. 90398	85,–
Band 9	Bestell-Nr. 90399	85,–
Band 10	Bestell-Nr. 90400	95,–
Band 11	Bestell-Nr. 90812	95,–
Band 12	Bestell-Nr. 90843	95,–
Band 1-12	Bestell-Nr. 90848	850,–
Band 13	Bestell-Nr. 90876	99,–

A. Dickschus
PC-Wissen – leichtverständlich

Dieses Buch wendet sich an alle, die sich in das Thema Personalcomputer einarbeiten wollen oder eine Kaufentscheidung treffen müssen. Auch wer bereits mit einem PC arbeitet und bisher keine oder wenige Kenntnisse von der Funktionsweise eines PCs hat, findet reichlich Informationen.

- Für den PC-Einsteiger

1988, 322 Seiten
Bestell-Nr. 90673
ISBN 3-89090-673-7 **DM 59,–**

Ch. Gulick
MS-Flight-Simulator Co-Pilot
1988, 168 Seiten
Bestell-Nr. 90640
ISBN 3-89090-640-0 **DM 39,–**

*Unverbindliche Preisempfehlung.

NEU

B. Lück/Dr. H.-P. Engel

Virenschutz und Hackerabwehr

Dieses Buch faßt das für ein systematisches Sicherheits-Management erforderliche Wissen in einer umfassenden Darstellung zusammen. Sie erhalten Informationen über Risiken und finden viele Tips zur gezielten Schwachstellensuche in Ihrem DV-System. Vorbeugende Sicherungsmaßnahmen werden genauso diskutiert wie wiederherstellende Maßnahmen im Fall der Fälle – auch eine Schadensbewertung und die dazu erforderliche Betriebskostenanalyse sind Bestandteil dieses Buches. Ein unentbehrliches Arbeitsmittel für Systemmanager ebenso wie für Anwender im PC-Bereich.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90297 **ca.**
ISBN 3-89090-297-9 **DM 69,–**

K. Kupfernagel

Computer – die leisen Eroberer

1987, 269 Seiten
Bestell-Nr. 90179
ISBN 3-89090-179-4 **DM 14,80**

NEU

H. Reinhardt

PC-Softwarebuch '90

Ein umfassendes Nachschlagewerk für alle EDV-User, Software-Hersteller, Unternehmensberater und Computerfreaks. Mehr als 2500 PC-Programme aller Anwendungsbereiche von über 600 Anbietern werden vorgestellt. Alle Eintragungen beruhen auf aktuellen Meldungen der Softwarehäuser.

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 800 Seiten
Bestell-Nr. 90310 **ca.**
ISBN 3-89090-310-X **DM 39,–**

NEU

T. Kaltenbach/U. Reetz/H. Woerrlein

Computerlexikon

Das große Computerlexikon ist eine umfangreiche Sammlung der gebräuchlichsten Begriffe rund um den Computer. Gerade im schnellebigen Informationszeitalter ist es wichtig, richtig zu verstehen und richtig verstanden zu werden. Die 2., überarbeitete und aktualisierte Auflage des Computerlexikons enthält über 4800 Begriffe und zahlreiche Abbildungen.

Lieferbar 4. Quartal 1989, 300 Seiten
Bestell-Nr. 90313 **ca.**
ISBN 3-89090-313-4 **DM 49,–**

NEU

J. Stender

Wissenserhebung und -strukturierung in Expertensystemen

Dieses Buch behandelt im Rahmen eines induktiven Ansatzes die Methodologie der Wissenserhebung und -strukturierung in Expertensystemen. Es wird detailliert beschrieben, wie der Knowledge Engineer das von Spezialisten gewonnene Wissen kanalisiert und eine scheinbar chaotische Ansammlung von Daten in eine strukturierte Form bringt. Der an der Praxis interessierte Leser erhält ein anspruchsvolles und dennoch verständlich geschriebenes Buch, das auf den jahrelangen Erfahrungen bei der Entwicklung von kommerziell eingesetzten Expertensystemen basiert.

1989, 154 Seiten
Bestell-Nr. 90610
ISBN 3-89090-610-9 **DM 69,–**

H. Bossel

Umweltdynamik

1985, 466 Seiten
Bestell-Nr. 80336
ISBN 3-921803-36-5 **DM 59,–**

P. McCorduck

Denkmaschinen

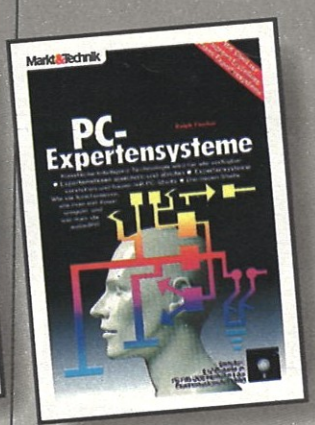
1987, 344 Seiten
Bestell-Nr. 90419
ISBN 3-89090-419-X **DM 49,–**

R. Fischer

PC-Expertensysteme

»PC-Expertensysteme« zeigt, was Expertensysteme sind, wie sie funktionieren, wie man damit umgeht und wo man sie vorteilhaft einsetzen kann.

1989, 182 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90611
ISBN 3-89090-611-7 **DM 79,–**



L. Schuh

Keramische Supraleiter

1988, 148 Seiten
Bestell-Nr. 90592
ISBN 3-89090-592-7 **DM 39,–**

In Vorbereitung

D. M. Nauroth

Computerrecht für die Praxis

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90332 **ca.**
ISBN 3-89090-332-0 **DM 69,–**

NEU

H. Woerrlein

Cockpit – Fliegen mit dem Microsoft-Flugsimulator 3.0

Ob in den Weiten der Vereinigten Staaten von Amerika oder auf europäischem Boden, der Flugsimulator bietet ungeahnte Möglichkeiten. Neben Grundlagen über Flugzeuge, das Fliegen und Navigieren oder das richtige Verhalten bei schwierigen Wetterbedingungen finden Sie auch Tips und Tricks, die das Fliegen für Sie noch attraktiver machen werden.

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 150 Seiten
Bestell-Nr. 90341 **ca.**
ISBN 3-89090-341-X **DM 39,–**

Th. Kaltenbach/H. Woerrlein

Computer-Fiktionen

1988, 169 Seiten
Bestell-Nr. 90672
ISBN 3-89090-672-9 **DM 14,90**

F. Belzner

Visionen vom Leben und vom Tode

Gedichte von Georg Heym, Computergrafiken von Friedrich Belzner.
Ein Buch, das neue Wege geht und die ungewöhnliche Verbindung von Lyrik und Computergrafik sucht.

1989, 167 Seiten, mit 31 Farbtafeln
Bestell-Nr. 90623
ISBN 3-89090-623-0 **DM 149,–**

In Vorbereitung

E. Schöneburg/F. Heinzmann/F. Namyslik

Computer-Viren – Gefahren und Schutzmöglichkeiten

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90261 **ca.**
ISBN 3-89090-261-8 **DM 59,–**

M. Meyer

Apfelmännchen&Mäuseklavier

Wissen Sie, wie hoch »Jumper« hüpfen können, wie Hexen rechnen und womit Babies programmieren? Ist Ihnen klar, wogegen Computer geimpft werden müssen und wie Kardinäle korrekt gezählt werden? Wenn nicht, kann Ihnen dieses Cartoons-Buch Aufschluß geben, in dem mehr als 130 gängige Computer-Fachausdrücke auf respektvollste Art und Weise nicht ernst genommen werden.

1989, 152 Seiten
Bestell-Nr. 90800
ISBN 3-89090-800-4 **DM 19,90**

H. Miehling

Die PC-Händlerelite

Dieses Buch zeigt dem PC-Händler auf, wie er in der Branche positioniert ist und was er tun muß, wenn er seinen Stellenwert verbessern will.

1988, 188 Seiten
Bestell-Nr. 90726
ISBN 3-89090-726-1 **DM 49,–**

In Vorbereitung

U. Kattenstroth

Projektmanagement mit Time Line 3.0

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90263 **ca.**
ISBN 3-89090-263-4 **DM 69,–**

Bookware

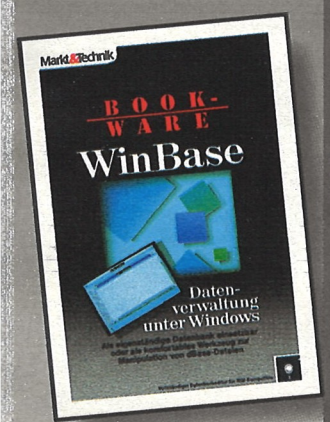
WinBase

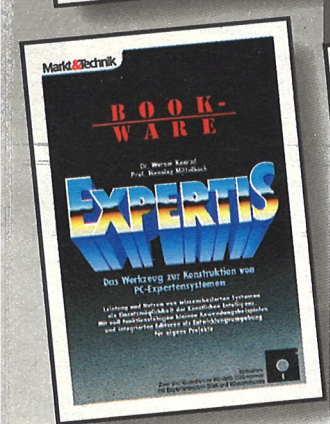
Nutzen Sie die Annehmlichkeiten von Windows auch für Ihre dBase-II-, dBase-III-, FoxBase- und Clipper-Dateien. WinBase ist ein eigenständiges Datenbanksystem, das unter Microsoft Windows angewendet wird und daher sehr komfortabel zu bedienen ist. Vergessen Sie lange, umständliche Kommandos, und benutzen Sie die Maus, um Ihre Datensätze zu sortieren, zu löschen, auszuwählen oder neu anzulegen.

Hardware-Anforderungen:
PC/XT, PC/AT, PS/2 oder Kompatible mit mindestens 512 Kbyte RAM.

Software-Anforderungen:
Microsoft Windows 386 oder Windows 2.0 und höher.

1988, 122 Seiten,
inkl. Programmdiskette
Bestell-Nr. 90801
ISBN 3-89090-801-2 **DM 98,–***





Dr. W. Konrad/Prof. H. Mittelbach

Expertis

Expertis vermittelt Ihnen praktische Kenntnisse in der Konstruktion von Expertensystemen.

1989, 147 Seiten,
inkl. 2 Programmdisketten
Bestell-Nr. 90750
ISBN 3-89090-750-4 **DM 98,–***

In Vorbereitung

G. Jürgensmeier

Scriptum PC

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90760 **ca.**
ISBN 3-89090-760-1 **DM 98,–***

Extra-Software

PC Magazin Plus Extra Nr. 1: DOS-Menü

DOS-Menü ist eine komfortable Oberfläche für Ihre Dateien unter MS-DOS. Mit Hilfe von DOS-Menü wird das oft umständliche Listen des Diskettenin-haltsverzeichnisses zum Auffinden von Dateien überflüssig, das Wechseln zwischen Unterverzeichnissen und Laufwerken extrem vereinfacht. Alle Programme können mit Hilfe der Cursor-Tasten aus einer Übersicht ausgewählt und gestartet werden. Als besonderen Leckerbissen finden Sie zusätzlich den kompletten Source-Code des Programms (Assembler/TurboPascal 3.0) auf Diskette. Eine Fundgrube für alle Programmierer.

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 38747 **DM 69,–***

G. Jürgensmeier

Eins A

Eins A ist ein integriertes Programmpaket mit vielen Leistungsmerkmalen: Tabellenkalkulation, Rechenfunktionen und Tastaturmakros, Grafikprogramm, Datenmanagement mit Auswertungs-, Such- und Selektionsfunktionen, Makrosprache zur Automatisierung von Abläufen und zum Schreiben von Anwendungen, datei- und makrokompatibel zu Lotus 1-2-3, Version 1A.

1989, 350 Seiten,
inkl. Programmdiskette
Bestell-Nr. 90761
ISBN 3-89090-761-X **DM 98,–***

ADI-Software GmbH

SQL-Bookware

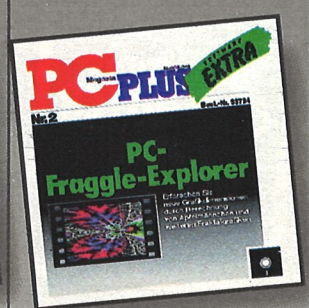
Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90803
ISBN 3-89090-803-9 **DM 98,–***

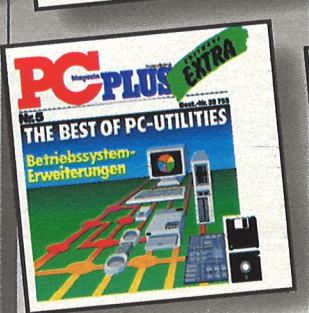
PC Magazin Plus Extra Nr. 2: PC-Fraggle-Explorer

Die Faszination, die von Computergrafiken ausgeht, wird mit dem »Fraggle-Explorer« nun auch Sie in ihren Bann ziehen.

Erforschen Sie neue Grafikdimensionen durch Berechnung von Apfelmännchen und weiteren Fraktalgrafiken. Die ganz speziellen Fractal-Grafiken vermitteln einen Eindruck dessen, wozu Ihr Personalcomputer fähig ist. Denn gerade die Berechnung so komplexer Bilder erfordert eine hohe Rechenleistung und ausgefeilte Programmierung. Die errechneten Bilder sind manchmal schon richtige (Computer-)Kunstwerke. Selbst exotische Grafikkarten können mit einem Zusatzprogramm daraufhin untersucht werden, in welchem Grafikmodus die schönsten Ergebnisse zu erzielen sind.

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 38734 **DM 39,–***





PC Magazin Plus Extra Nr. 5: The Best of PC-Utilities

Zahlreiche nützliche Utilities erleichtern Ihnen die Arbeit mit Ihrem PC und ermöglichen Ihnen Problemlösungen, die bisher überhaupt nicht oder nur unbefriedigend realisierbar waren. Der Schwerpunkt dieser Sammlung liegt in einer Optimierung von Betriebssystem-Befehlen und Programmen.

Dual
Bestell-Nr. 38755 **DM 49,–***

NEU

PC Magazin Plus Extra Nr. 9: Utilities

Diese Utility-Sammlung ermöglicht das Ändern von File-Attributen, Verschlüsselung von File-Inhalten, Ausführen von mehreren Kommandos in einer Zeile, Eingabe in Batch-Dateien und Setzen von Errorlevels, Umbenennen von Directories, Setzen von File-Datum und -Uhrzeit, Ändern und Ausgeben von Text-Files, Integrierung einer Maussteuerung in eigene Programme, grafische Darstellung von Sortieralgorithmen, einen Extended Memory Manager für Turbo Pascal u.v.m.

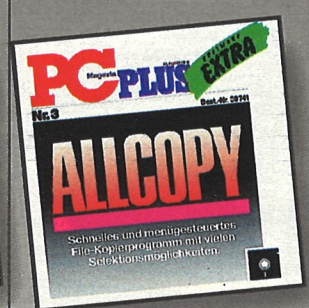
Lieferbar 4. Quartal 1989 **ca.**
Bestell-Nr. 38773 **DM 49,–***

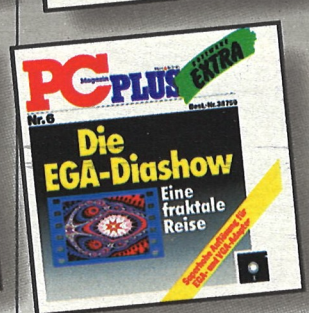
PC Magazin Plus Extra Nr. 3: Allcopy

»Allcopy« ist ein menügesteuertes Kopierprogramm, das viele Selektionsmöglichkeiten besitzt und ein sehr komfortables Kopieren ermöglicht.

Es stehen 14 Auswahlkriterien und 14 mögliche Restriktionen zur Verfügung (zum Beispiel »*. txt« und «*. doc«, jedoch nicht die Dateien »*. bak« und »*. sik«). Alle Kopierkriterien arbeiten mit Jokerzeichen und können als separate Datei gespeichert werden. Allcopy ist im Batch-Verarbeitungsbetrieb mit Parameterdateien einsetzbar und macht es durchaus möglich, immer wiederkehrende Aufgaben vollständig zu automatisieren. Weitere Leistungsmerkmale: Backup-Modus, der Quick-Modus kopiert nur veränderte Dateien, Zugriff auf die Betriebssystem-Ebene.

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 38741 **DM 39,–***





NEU

PC Magazin Plus Extra Nr. 6: Die EGA-Diashow

Eine fraktale Reise. Verstehen Sie die Begriffe »Computer und EDV« nur als Synonyme für grauen Arbeitsalltag? Wenn ja, dann kennen Sie nur die eine Seite Ihres Computers. Wenn Sie sich auch für dessen ästhetische Möglichkeiten interessieren, liegen Sie mit der EGA-Diashow genau richtig. Lassen Sie sich mit dem vorliegenden Programm in die Welt der fraktalen Grafik entführen. Es werden Ihnen 21 wunderschöne EGA-Grafiken präsentiert, deren hohe Auflösung und verblüffende Farbenvielfalt Sie in Staunen versetzen werden.

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 38759 **DM 49,–***

PC Magazin Extra Nr. 2: The Best of PC-Utilities

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 38722 **DM 49,–***

PC Magazin Extra Nr. 1: The Best of PC-Utilities

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 38721 **DM 49,–***

NEU

PC Magazin Plus Extra Nr. 8: Spiele

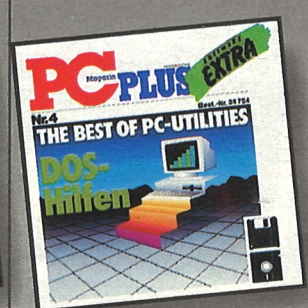
Ist der einzige Sound, der aus Ihrem Lautsprecher tönt, die Warnglocke Ihrer Business-Software? Ist die einzige Grafik, die auf Ihrem Monitor erscheint, eine Balkengrafik? Dann wird es Zeit, daß Sie sich von Ihrem PC unterhalten lassen. Unabhängig davon, ob Sie sich bereits von Computerspielen begeistern ließen, finden Sie unter unseren 12 Super-Spielen garantiert etwas Passendes: Vier gewinnt, Arena, Backgammon, Bauernschach, Mah-Jongg, Mühle in 3-D, Nedrag, Pong, Reversi, Skat, Snaky, Yathzee.

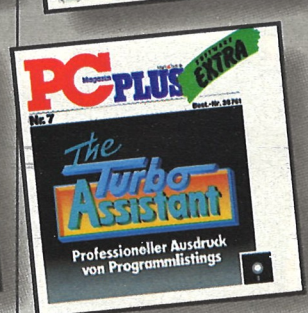
5,25″-Diskette **ca.**
Bestell-Nr. 38772 **DM 49,–***

PC Magazin Plus Nr. 4: The Best of PC-Utilities

Diese Programmsammlung beinhaltet eine Anzahl von ausgesuchten DOS-Hilfen.

Dual
Bestell-Nr. 38754 **DM 49,–***





PC Magazin Plus Extra Nr.7: The Turbo Assistant

Ab sofort können Sie Ihre Programmquellen in professioneller Weise ausdrucken. Unterstützt werden alle Turbo-Sprachen sowie IBM-Basic, Microsoft QuickBasic, dBase III/Plus, dBase IV, Clipper und allgemein C und C++. Die Ausdrucke haben Seitenkopfzeilen mit Dateinamen, Datum/Uhrzeit der letzten Datei-Änderung und Seitennummer. Eine ausführliche Querverweisliste (Cross-Reference) informiert über sämtliche Verwendungen von Namen (Prozedurnamen, Variablennamen usw.). Neben dem Programmdruck werden Textdruck (für beliebige ASCII-Textdateien) und Binärdruck (Hex-Dump-Format für beliebige Dateien) geboten.

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 38761 **DM 59,–***

PC Magazin Extra Nr. 3: The Best of PC-Utilities

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 38723 **DM 49,–***

*Unverbindliche Preisempfehlung.

dBase-III-(Plus-)Anwendungen Teil 1

3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 38735 **DM 89,–***

dBase-III-(Plus-)Anwendungen Teil 2

Diese Sammlung ausgewählter dBase-Programme steht im Zeichen der privaten Anwendung von PCs sowie der Erstellung leistungsfähiger dBase- und Clipper-Programme.
Vier 5,25″-Disketten
Bestell-Nr. 38740 **DM 89,–***

NEU

Vereinsverwaltung PC

Ab einer bestimmten Größe ist es für jeden nach professionellen Gesichtspunkten geführten Verein unumgänglich, eine Mitgliederverwaltung aufzubauen. Das Programm »Vereinsverwaltung« bietet eine Vielzahl von Optionen, mit deren Hilfe ein oder mehrere Vereine ihre Mitglieder übersichtlich und einfach verwalten können. Unerläßlich ist dabei, daß über einen Paßwortschutz nur berechtigte Personen, wie zum Beispiel der Kassierer, den für sie bestimmten Datenzugriff erhalten.
Hardware-Voraussetzung:
IBM-PC/XT/AT, PS/2 oder Kompatibler, mindestens 512 Kbyte, 2 Laufwerke oder Festplatte.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56126 **DM 79,–***

Prodatei PC

Daß ein Dateiverwaltungssystem auch für private Anwender durchaus erschwinglich sein kann und dennoch keine größeren Abstriche in puncto Leistungsfähigkeit gemacht werden müssen, beweist Prodatei, das nur 89,– DM kostet. Neben allen Standardfunktionen finden Sie eine Programmiersprache, die das Generieren individueller Anwendungen ermöglicht, sowie einen Makrorecorder, der Ihnen das Eingeben gleicher, immer wiederkehrender Arbeitsschritte erspart.
Auch wenn Sie schon mit anderen Dateiverwaltungsprogrammen arbeiten, sollten Sie sich einmal Prodatei anschauen!
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56605 **DM 89,–***

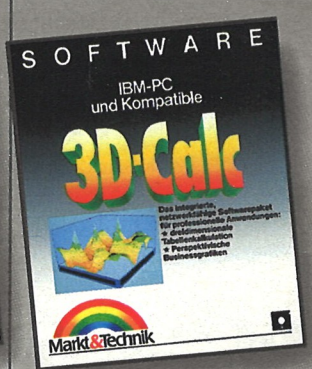
Langenscheidt: Korrekt! 1.0 – der Rechtschreibprofi

Ein Rechtschreibprüfprogramm, das in Zusammenarbeit mit den Wörterbuchexperten von Langenscheidt entwickelt wurde.
Mit seinem umfangreichen Wörterbuch mit 120.000 Einträgen ist Korrekt! für alle Arten von Texten bestens gerüstet. Das Wörterbuch von Korrekt! ist erweiterbar. Neue Wörter können in das Haupt-, ein Benutzer- oder ein zum Text gehörendes Wörterbuch aufgenommen werden.
Hardware-Anforderung:
IBM-PC, PS/2 oder Kompatible mit DOS ab Version 2.11, mindestens 256 Kbyte Hauptspeicher und einem Diskettenlaufwerk.
5,25″-Diskette und 3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 56112 **DM 149,–***

NEU

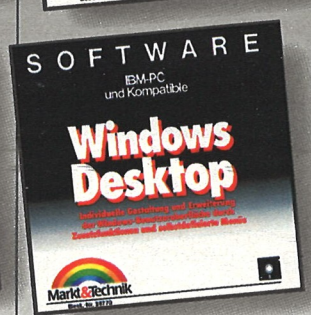
3D-Calc 1.0

3D-Calc ist ein integriertes netzwerkfähiges Softwarepaket, das aus einer dreidimensionalen Tabellenkalkulation und einem Grafikprogramm besteht. 3D-Calc kann sowohl im Multi-User-Modus als auch im Shared-Datei-Modus eingesetzt werden. Das Grafikprogramm zur Erstellung von Präsentationsgrafiken bietet eine Fülle von Möglichkeiten zur Darstellung von Daten. Acht verschiedene zweidimensionale und 13 verschiedene dreidimensionale Grafiktypen, die von acht verschiedenen Perspektiven aus betrachtet werden können, sorgen für eine anschauliche Aufbereitung von Zahlenmaterial.
Hardware-Voraussetzungen:
IBM-PC, PS/2 od. kompatibler mit mind. 512 Kbyte RAM (Stand-alone); im Netzwerk mind. 640 Kbyte RAM.
Software-Voraussetzungen:
MS-DOS ab Version 2.0 (Stand-alone); ab Version 3.1 im Netzwerk.
Lieferbar 4. Quartal 1989
Fünf 5,25″-Disketten ca.
Bestell-Nr. 56591 **DM 399,–***



CARS/Neuwagen-Informationssystem

Träume von knallroten Sportwagen, rasanten Kurvenfahrten, luxuriöser Ausstattung und genialer Technik weckt dieses neue Datenbankprogramm, das alles über Deutschlands liebstes Kind, das Auto, weiß. Informieren Sie sich in einer interaktiven Menüumgebung über Leistung und aktuelle Preise von: 593 Neuwagen ● 27 Herstellern ● 472 Fahrzeugtypen mit insgesamt 2742 Sonderausstattungs-Merkmalen ● 23 Sonderausstattungsarten. Folgende Hersteller sind mit Originalangaben vertreten: Audi, Bentley, BMW, Citroën, Daihatsu, Ferrari, Fiat, Ford, Honda, Jaguar, Lada, Lancia, Mazda, Mercedes Benz, Mitsubishi, Nissan, Opel, Peugeot, Porsche, Rolls-Royce, Saab, Seat, Subaru, Suzuki, Toyota, Volkswagen, Volvo.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 38749 **DM 19,90***



NEU

Windows Desktop

Um dem Anwender den Umgang mit Windows zu erleichtern und die Handhabung komfortabler zu machen, wurde Windows Desktop konzipiert: eine Windows-Utility, die dem Erscheinungsbild des MS-DOS-Fensters einige neue Funktionen zur Datei- und Fensterverwaltung hinzufügt und erlaubt, die Benutzeroberfläche von Windows den individuellen Bedürfnissen anzupassen.
Software-Voraussetzungen:
Microsoft Windows, Windows 286/386 (deutsch) ab Version 2.0
Hardware-Voraussetzungen:
IBM-PC/XT/AT, PS/2 oder Kompatibler mit mindestens 640 Kbyte RAM.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 38770 **DM 79,–***

NEU

Faktura Professional für IBM-PCs und Kompatible

Fenster- und Pull-down-Menü-gesteuertes Fakturaprogramm mit integrierter Kundenverwaltung. Leistungsübersicht: Fenstertechnik, Pull-down-Menüs, Hilfesystem, Briefprogramm mit Serienbrieferstellung, Angebote/Rechnungen/Lieferscheine, Adressenverwaltung mit Etikettendruck, Artikelverwaltung mit Lagerbestand, Offene-Posten-Liste, kunden- und artikelbezogene Umsatzstatistik.
Hardware-Anforderung:
IBM-PC oder Kompatible, MS-DOS ab Version 2.1, ein Diskettenlaufwerk und eine Festplatte, mindestens 512 Kbyte RAM-Speicher.
Dual
Bestell-Nr. 56600 **DM 399,–***

Update-Service:

Faktura auf Faktura Professional.
Bestell-Nr. 56600U **DM 199,–***

Finanzbuchhaltung

Eine praxisnahe, menügesteuerte Sachkontenbuchhaltung für Klein- und Mittelbetriebe. Per Tastendruck rufen Sie die aktuelle Bilanz oder den Kontostand ab. Ein schnelles, bedienerfreundliches Buchen ist durch die Belegung der Funktionstasten garantiert. Features wie Kostenstellenauswertung, Gewinn-und-Verlust-Rechnung, Bilanzierung und automatische Umsatzsteuervoranmeldung machen dieses Programm zu einem leistungsstarken Partner im Büro. Buchhalterische Kenntnisse werden vorausgesetzt.
Hardware-Anforderungen: IBM-PC oder kompatibler Computer unter PC-DOS ab Version 2.0 bzw. MS-DOS ab Version 2.11, zwei Diskettenlaufwerke oder ein Diskettenlaufwerk mit zusätzlicher Festplatte, mindestens 256 Kbyte RAM-Speicher.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56106
3,5″-Diskette je
Bestell-Nr. 56107D **DM 249,–***

Superbase Professional PC

Superbase Professional ist die zweite Generation des weitverbreiteten Datenbanksystems Superbase. Die integrierte Programmiersprache, der Texteditor und der einzigartige Formulareditor machen dieses Programm zum idealen Programmierwerkzeug – auch für sehr komplexe Anwendungen. Die Bedienung ist dabei sehr einfach und erfolgt über benutzerfreundliche Pull-down-Menüs, Fenster- und Maussteuerung.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56571 **DM 399,–***

Update-Service:

Update auf Superbase Professional PC.
Bestell-Nr. 56571U **DM 199,–***

PC-Software

Adimens GT

Relationale Datenbank im GEM-Desktop. Leistungsumfang: Datenbankaufbau nach dem relationalen Modell als grafischer Top-down-Entwurf in GEM nach dem WYSIWYG-Prinzip, extrem kurzer Zugriff, Klemmbrett zur Zwischenablage, Icons für Ablage, Disk, Drucker, Mischen, listenorientiertes Arbeiten, Rechnen in Datensätzen und Rechenblättern.

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56526
3,5″-Diskette **je**
Bestell-Nr. 56546D **DM 499,–***

AutoSketch 2.0 (deutsch)

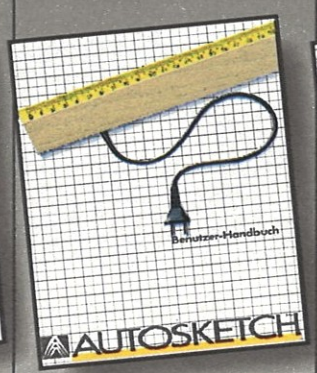
AutoSketch ist ein preiswertes und schnell erlernbares Werkzeug für alle, die einfache technische Skizzen oder Zeichnungen, Abbildungen, Schemata oder Diagramme erstellen wollen. AutoSketch eignet sich ideal für Einsätze, bei denen ein umfangreiches System zu anspruchsvoll und teuer, eines der vielen pixelorientierten Malprogramme aber technisch nicht ausreichend ist. Erstellte Zeichnungen können auch problemlos weiterverwendet werden, denn AutoSketch ist mit der AutoCAD-Version 2.5 voll kompatibel.

Hardware-Anforderung:
PC/XT/AT mit 512 Kbyte Hauptspeicher und Grafikkarte (Hercules, CGA, EGA, VGA). Als Eingabegerät Joystick, KoalaPad, ADI und Microsoft-Maus.

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56581 **DM 399,–***

Update-Service:

AutoSketch 1.04 auf 2.0 (deutsch).
Bestell-Nr. 56581U **DM 171,–***



Symbol-Bibliothek für Innenarchitektur

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56580 **DM 165,–***

AutoSketch-Systembibliothek Architektur

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56589 **DM 165,–***

AutoSketch-Systembibliothek Elektrotechnik

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56590 **DM 165,–***

NEU

Virus Power Pack

Der Virus Power Pack gehört zu den derzeit leistungsstärksten Anti-Computerviren-Programmsystemen. Das Programm zeichnet sich insbesondere durch seine komfortable und benutzerfreundliche Oberfläche aus, die es auch einem in Fragen der Computersicherheit nicht sehr bewanderten Anwender ermöglicht, sich vor Computerviren zu schützen. Neben umfangreichen Funktionen zum Schutz gegen Viren bietet der Virus-Doktor zusätzlich allgemeine Sicherheitsfunktionen, die den Sicherheitsstandard von MS-DOS erheblich verbessern. Der Virus Power Pack schützt alle IBM-kompatiblen PCs (ab 512 Kbyte RAM) mit dem Betriebssystem PC-/MS-DOS (ab Version 2.0).

Dual **ca.**
Bestell-Nr. 56610 **DM 249,–***

NEU

Turbo-Document-Lister

Direkten Ausdrucken der Quelltexte vo allen Turbo-Sprachen aus der Turbo Oberfläche. Prinzipiell kann TDL für fas jedes Anwendungsprogramm verwen det werden, um Quelltexte im ASCII Format auszudrucken. Leistungsmerk male: wahlweise auch speicherresiden verwendbar, wahlweise Angabe von Da teiname, Datum, Zeilen- und Seiten nummern, beliebiges Hervorheben vo reservierten Wörtern, Ausgabeumlen kung auf beliebige Geräteeinheiten ode auf Diskette möglich, umfangreiche In stallation von Druckertreibern möglich Standardtreiber im Lieferumfang, opti male Anpassung an die integrierte Ent wicklungsumgebung des Compilers Konvertierung von Zeichen, die bein Drucker nicht dem IBM-Zeichensat entsprechen, Löschen von beliebige Dateien aus der Turbo-Oberfläch möglich.

Hardware-Voraussetzung:
IBM-PC/XT/AT, PS/2 oder Kompatible PC-/MS-DOS ab Version 2.11, 2 Dis kettenlaufwerke oder Festplatte.

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56609 **DM 59,–***

Aditalk GT

Datenbanksprache auf dem Adimens-Datenbankkern. Das Arbeiten mit Aditalk GT erfolgt über eine Programmiersprache, die speziell für Datenbanksysteme geschaffen wurde. Die verwendete Sprache lehnt sich an bekannte Dateiverwaltungsprogramme an. Die Datenbankabfrage kann im interaktiven Dialog erfolgen oder mit Programmen, die mit einem Texteditor erstellt und mit Aditalk GT kompiliert werden können.
Die Leistungsmerkmale: Datenbankaufbau nach dem relationalen Modell: eine physische Datendatei, die mehrere logische Dateien enthalten kann. Datenbankdefinition als grafischer Top-down-Entwurf in GEM nach dem WYSIWYG-Prinzip. Datenbank-Kommandosprache für vielseitige Abfragen und Auswertungen. Compiler mit deutschen Fehlermeldungen und Debug-Funktion u.v.m.

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56601 **DM 499,–***

NEU

openICE-Autorensystem

Das Autorensystem openICE (open Interactive Communication Environment) ist ein leistungsstarkes und bedienerfreundliches Softwarepaket zur Erstellung von interaktiven, audio-visuellen Programmen.
openICE basiert auf einer Schrittlogik. Der Anwender gestaltet sein Programm schrittweise, indem er Bildschirm an Bildschirm reiht. Der Programmautor legt dabei den didaktischen Weg fest, mit dessen Hilfe er den Benutzer zu seinem Lernziel führen will.
openICE ist – wie der Name schon sagt – in bezug auf Hard- und Software offen.

Hardware-Anforderungen:
IBM-PC/XT/AT, Kompatible oder Personal System/2, 640 Kbyte RAM, PC-/MS-DOS 2.0 und höher, 2 Diskettenlaufwerke oder 1 Diskettenlaufwerk und 1 Festplatte, Farbgrafik-Adapter (CGA, EGA oder VGA).

Dual
Bestell-Nr. 56579 **DM 399,–***

Deluxe Paint II PC (deutsch)

Das legendäre Mal- und Zeichenprogramm für den Amiga – jetzt auch auf Ihrem PC. Mit erstaunlichen Werkzeugen für Farbgrafik. Durch Color-Cycle entstehen aufwendig aussehende Animationen, indem eine Farbpalette nach Wahl in beliebigem Tempo durchlaufen wird.

Hardware-Anforderungen:
IBM PS/2, AT, XT und Kompatible, 512 Kbyte RAM, 1 Laufwerk, VGA-, MCGA-, EGA-, CGA-, Hercules- oder Amstrad-Grafikkarte.

Dual
Bestell-Nr. 56560 **DM 299,–***

Zortech C++ Compiler MS-/PC-DOS (englisch)

C++ ist eine eigenständige Programmiersprache, die aus C heraus entwickelt wurde und eine natürlichsprachliche, objektorientierte Programmierung erlaubt. Zortech C++ ist zum ANSI-Standard sowie zu MS QuickC (MSC 5.0) und Turbo C kompatibel. Das Zusammenbinden von C++-, C- und Assemblerroutinen ist beliebig möglich.

Hardware-Anforderung:
IBM-PC oder kompatible Computer mit mindestens 384 Kbyte RAM-Speicher, Festplatte empfohlen.

Zehn 5,25″-Disketten
Bestell-Nr. 56577 **DM 299,–***

C++ Tools

Bestell-Nr. 56612 **DM 199,–***

Flugsimulator (deutsch), Version 3.0

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56574
3,5″-Diskette **je**
Bestell-Nr. 56599 **DM 168,–***

Ausführliche Datenblätter erhalten Sie bei Ihrem Händler. Irrtümer und Änderungen vorbehalten

Interaktive Lernprogramme eignen sich hervorragend, um sich ein Grundwissen über neue Themenbereiche zu verschaffen. Sie sind vor allem auf den Einsteiger ausgerichtet. Durch Simulation kann jedes Thema anschaulich dargestellt werden, und der Anwender kann später ohne Schwierigkeiten seine Kenntnisse in die Praxis umsetzen. Jeder Lernende kann sein Lerntempo selbst bestimmen. Er kann, je nach Wissensstand, Kapitel wiederholen oder überspringen und so den höchstmöglichen Lerneffekt für sich erzielen.

Über interaktive Lernprogramme hinaus bietet **CBT** die Möglichkeit, sich intensiver mit bestimmten Themen auseinanderzusetzen. **CBT** richtet sich daher nicht nur an Einsteiger, sondern auch an fortgeschrittene und professionelle Anwender. Der Lernerfolg wird durch die Kombination unterschiedlicher Medien – Buch und Lernprogramm – ermöglicht.

Turbo-Pascal-4.0-Lernprogramm

Anhand eines einfachen Pascalprogrammes werden Sie Schritt für Schritt in die Geheimnisse der Turbo-Pascal-Programmierung eingeführt.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56550 **DM 79,–***

NEU

PC-/MS-DOS-4.0-Lernprogramm

Das Lernprogramm besteht aus zwei Teilen, die getrennt voneinander aufgerufen werden. Der erste Teil ist in einen Grund- und einen Aufbaukurs eingeteilt. Im zweiten Teil werden die neue Benutzeroberfläche, die DOS-Shell, und ihre Funktionen vorgestellt. So werden Sie sich später, wenn Sie mit DOS 4.0 arbeiten, sofort mit der neuen Benutzeroberfläche zurechtfinden.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56594 **DM 79,–***

C-Lernprogramm

Anhand eines Beispielprogrammes werden Sie in die Grundlagen dieser Programmiersprache eingeführt. Sie lernen verschiedene Variablentypen kennen, deklarieren Variablen, arbeiten mit Rechen- und Vergleichsoperatoren. Mit Schleifen und Verzweigungen lernen Sie, Ihr Programm komplexer zu gestalten. Ein-/Ausgabe und Funktionen bilden den Abschluß.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56551 **DM 79,–***

MS-DOS-3.3-Lernprogramm

Das MS-DOS-Lernprogramm ist in einen Grund- und einen Aufbaukurs eingeteilt. Im Grundkurs werden Sie über die gängigsten MS-DOS-Befehle informiert.
Im Aufbaukurs wird es schon profihafter. Sie lernen weitere wichtige MS-DOS-Befehle kennen. Sie arbeiten mit dem Editor Edlin und werden in die Geheimnisse der Batch-Dateien eingeweiht. Das Kapitel über die MS-DOS-Fehlermeldungen schließt das Lernprogramm ab.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56559 **DM 79,–***

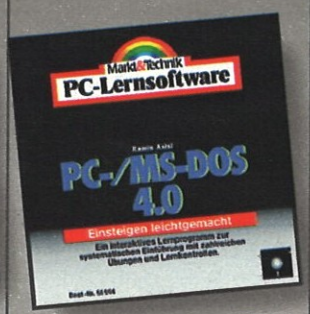
Unix-Lernprogramm

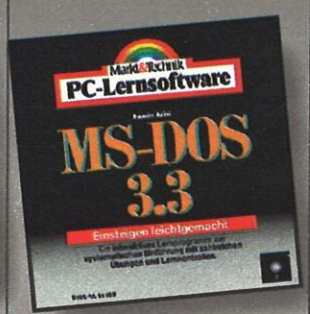
Zu Beginn dieses Lernprogrammes erfahren Sie etwas über die Entstehung dieses Betriebssystems. Danach geht es gleich richtig los. Sie lernen, wie Sie sich im System an- und abmelden. Sie erhalten einen Überblick über die wichtigsten Unix-Befehle, und anschließend werden die Prozeßverwaltung und das Unix-Dateisystem erläutert. Und natürlich werden die Varianten Sinix und Xenix vorgestellt.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56555 **DM 79,–***

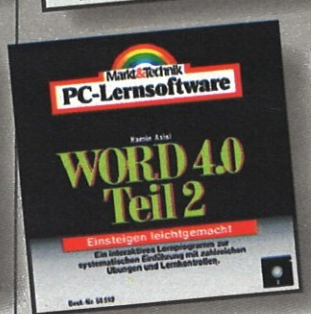
NEU

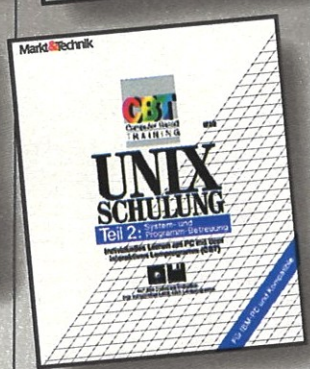
Multiplan-3.0-Lernprogramm

Schritt für Schritt lernen Sie die Tabellenkalkulation Multiplan 3.0 kennen. Sie erfahren, wie Sie eine Tabelle erstellen, laden, bearbeiten und speichern. Sie arbeiten mit Formeln, Funktionen und Datumswerten. In einem Test können Sie dann jederzeit Ihren Lernerfolg kontrollieren.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56593 **DM 79,–***









Basic-Lernprogramm

Das Basic-Lernprogramm ist in einen Grund- und einen Aufbaukurs eingeteilt.
Im Grundkurs werden erst einmal wichtige Grundbegriffe erklärt. Sie lernen mit Schleifen und Unterprogrammen zu arbeiten. Im Aufbaukurs gibt es zu Beginn einige nützliche Tips über die Vorüberlegungen, die nötig sind, bevor man mit der eigentlichen Programmierung beginnt. Stringvariablen und Arrays werden erklärt. Sie lernen, wie man Masken erstellt, und abschließend, wie man Dateien in ein Programm einbindet.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56552 **DM 79,–***

dBase-III-Plus-Lernprogramm

Das dBase-III-Plus-Lernprogramm ist in einen Grund- und einen Aufbaukurs eingeteilt.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56549 **DM 79,–***

Künstliche-Intelligenz-Lernprogramm

Was sind Expertensysteme? Sie erfahren, wie ein solches entsteht, und welche Komponenten es enthält. Eine Liste von Aufgabengebieten mit verschiedenen Beispielsystemen gibt Ihnen einen Überblick, wo diese Systeme eingesetzt werden können. Das letzte Kapitel behandelt die Programmiersprache Prolog. Ein Beispiel vermittelt einen ersten Eindruck von dieser Sprache. Ein Streifzug durch die Programmiertechniken von Prolog rundet dieses Kapitel ab.
Hardware-Anforderungen:
IBM-PC/XT/AT und Kompatible, PC-/MS-DOS ab Version 2.1, mindestens 256 Kbyte RAM.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56558 **DM 79,–***

Schach-Lernprogramm

Schritt für Schritt werden Sie in die Regeln des Schachs eingeführt. Über die Grundelemente und Gangarten der Figuren geht es weiter zu den Sonderregelungen.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56554 **DM 79,–***

NEU

Word-4.0-Lernprogramm, Teil 2

Das interaktive Lernprogramm Word 4.0, Teil 2, hilft Ihnen, Ihre Word-Basiskenntnisse zu vertiefen und so die Möglichkeiten von Word 4.0 voll zu nutzen. Sie lernen, Textbausteine zu schreiben, diese im Text einzufügen und in Dateien abzulegen. Sie programmieren und bearbeiten Makros und erfahren, wie Sie Anweisungen und Variable einbauen. Weitere wichtige Themenbereiche sind die Druckformatvorlagen und der Serienbrief.
5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56592 **DM 79,–***

Word-4.0-Lernprogramm

5,25″-Diskette
Bestell-Nr. 56553 **DM 79,–***

NEU

Unix-CBT-Schulung, Teil 2

Band 2 der Unix-CBT-Schulung vertieft die in Band 1 begonnenen Beschreibungen des Konzepts und der Kommandos. Darüber hinaus wird auf die für den angehenden Systemmanager wichtigen Aufgaben der Anpassung der Standard-Unix-Umgebung an die eigenen Bedürfnisse eingegangen. Durch die Kombination mit einem Lernprogramm wird die Beherrschung dieser Tätigkeit geübt und überprüft. Die Aufgabenbereiche von Systemmanager und Programmierer sind zumeist schwer trennbar. Diesem Umstand wird durch ein mitgeliefertes C-Programm Rechnung getragen. Theoretisch und praktisch kann der Benutzer die einzelnen Schritte vom Editieren bis zum Lauffähigmachen des Programms nachvollziehen.
Dual
Bestell-Nr. 56566 ca. **DM 199,–***

Unix-CBT-Schulung, Teil 1: Einführung

Individuelles Lernen am PC mit dem interaktiven Lernprogramm. Die Unix-Schulung besteht aus drei Teilen, die sich an unterschiedliche Zielgruppen wenden. Jeder Band der Buchreihe beinhaltet dabei als festen Bestandteil eine oder mehrere Disketten mit Lern- oder Help-Software. Der Lernerfolg wird in dieser Reihe also durch die Kombination unterschiedlicher Medien – Buch und interaktives Lernprogramm – optimiert.
Dual
Bestell-Nr. 56565 **DM 199,–***

In Vorbereitung:

Unix-CBT-Schulung, Teil 3

Lieferbar 1. Quartal 1990
Dual
Bestell-Nr. 56567 ca. **DM 199,–***

*Unverbindliche Preisempfehlung. Jede Lernsoftware ist auch im 3,5″-Format erhältlich.

Peter Norton

Norton Utilities 4.5

Datei versehentlich gelöscht? Verzeichnis nicht mehr auffindbar? Diskette fehlerhaft? – Da helfen nur noch Peter Nortons Utilities. Vor einigen Jahren stellte Peter Norton sein mittlerweile berühmtes UnErase vor, ein einzigartiges Programm zur Rettung gelöschter Daten. In der Zwischenzeit wurde nicht nur UnErase überarbeitet, sondern es kamen auch weitere Rettungsprogramme hinzu wie Format Recover, Quick UnErase, UnRemove Directory und – ganz neu – der Norton-Disketten-Doktor. Damit sind die Norton Utilities für jeden ernsthaften PC-Benutzer unversichtbar geworden.

Darüber hinaus enthält das Utilities-Paket eine Reihe nützlicher Zusatzprogramme wie beispielsweise das Norton Control Center zur einfachen Einstellung von Systemparametern (Tastenintervall, Systemuhren, Cursor-Größe, Bildschirmfarben etc.), Speed Disk zur platzsparenden und vor allem zugriffsschnelleren Speicherorganisation oder Disk Test, um Datenverlusten vorzubeugen. Außerdem kommen die Norton Utilities sich selbst zuvor: mit Wipe-File und Wipe-Disk können Benutzer, die mit vertraulichen Informationen umgehen, Daten so löschen, daß sie nicht einmal mehr von den Norton Utilities zurückgeholt werden können.

Das gesamte Programmpaket, das in der Version 4.5 mit sechs völlig neuen Modulen komplettiert wurde, erhalten Sie mit der Advanced Edition. Wenn Sie sich auf die wichtigsten Werkzeuge der Norton Utilities beschränken wollen, so können Sie auch die preisgünstige Standard Edition erwerben.

Hardware-Anforderung:
DOS 2.0 und höher, IBM-PC/XT/AT oder hundertprozentig Kompatible.

Norton Utilities 4.5
Standard Edition, Dualversion
Bestell-Nr. 55172 **DM 299,–***

Norton Utilities 4.5
Advanced Edition, Dualversion
Bestell-Nr. 55166 **DM 399,–***

Norton Commander 2.1

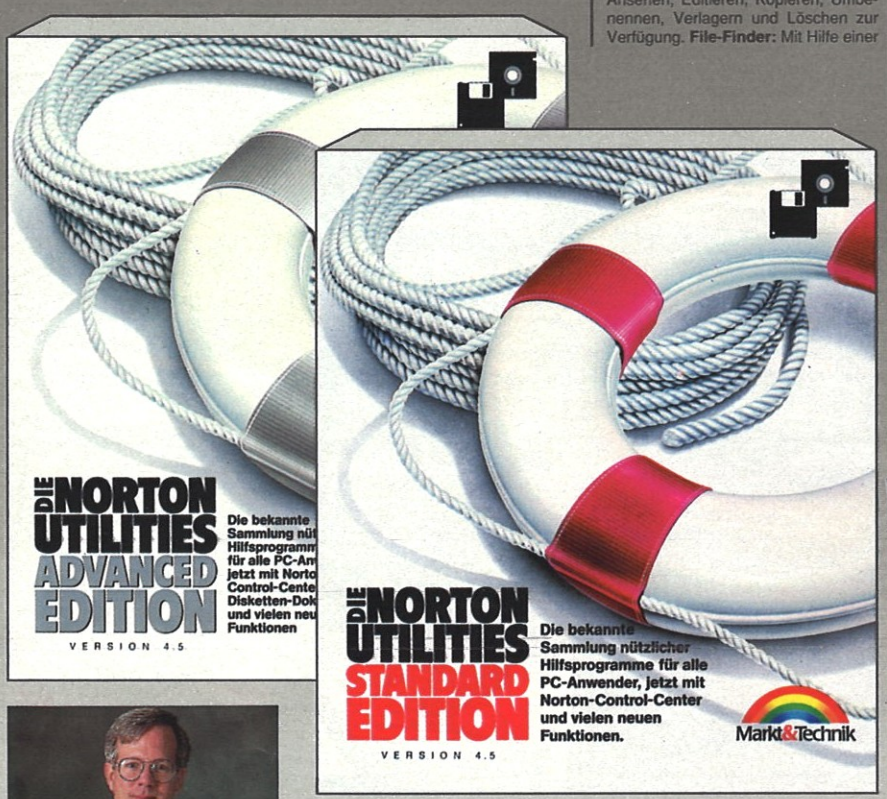
Arbeiten Sie mit dem Betriebssystem MS-DOS bzw. PC-DOS?
Dann sollte Ihnen auch der Norton Commander ein Begriff sein.
Denn sowohl für den Anwender als auch für den Profi ist der Commander das Werkzeug, das die Arbeit mit dem Betriebssystem DOS einfach und effizient werden läßt. Durch ein übersichtliches Datei- und Verzeichnismanagement behalten Sie den Überblick über Ihre Daten und die organisatorische Arbeit mit Ihnen. Neben den beiden Übersichtsfenstern, den Dialogfenstern für die Pull-down-Menüs und mit dem Commander selbsterstellten Menüs steht Ihnen immer die DOS-Befehlszeile zur Verfügung.

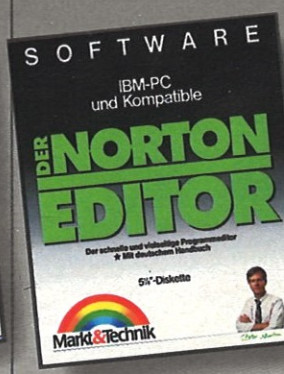
Hot-View: Der Commander ermöglicht es, Datenbankdateien (dBase II/III/IV), Tabellenkalkulationsdateien (z.B. Lotus 1-2-3) oder Textdateien (z.B. Word) direkt zu betrachten. **Datei-Management:** Es steht eine komplette Auswahl von DOS-Service-Kommandos wie Ansehen, Editieren, Kopieren, Umbenennen, Verlagern und Löschen zur Verfügung. **File-Finder:** Mit Hilfe einer eingebauten Funktion zur Dateisuche kann der Benutzer die gesamte Festplatte bzw. Diskette nach Dateien mit einem bestimmten Dateinamen absuchen. **Fenstertechnik:** Sie haben die Möglichkeit, zwei große Übersichtsfenster gleichzeitig zu aktivieren. Weiterhin können Sie auch direkt auf zwei verschiedene Disketten oder Festplatten zugreifen und Ihre Daten schnell verlagern und kopieren. **Pull-down-Menüs:** Die Benutzeroberfläche vereinfacht den Umgang mit DOS – durch die Funktionen für oft verwendete DOS-Befehle. **Weitere Merkmale:** EGA-/VGA-Unterstützung. Verwendung eines eigenen Editors, Kommando-Recorder, Erstellung eigener Menüs, Verzeichnisbäume und vieles mehr.

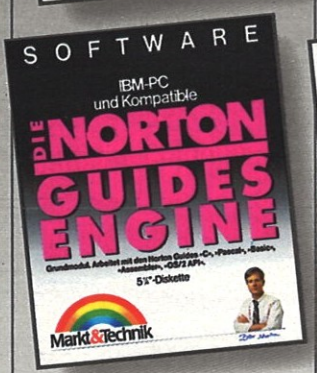
Hardware-Anforderung:
DOS 2.0 oder höher, IBM-PC/XT/AT oder hundertprozentig Kompatible.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 55176
3,5"-Diskette **je**
Bestell-Nr. 55177 **DM 269,–***

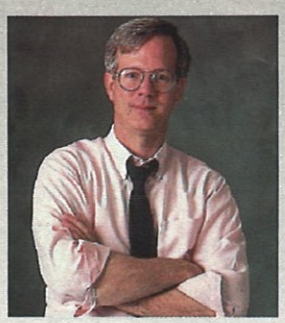
Norton Editor

Die ideale Textverarbeitung für Pr
grammierer und besonders für al
Laptop-Benutzer. Der Norton Editor i
schnell, einfach zu bedienen und brauc
wenig Speicherplatz.
Der Verarbeitung sind keine Grenze
gesetzt. Dabei ist der Norton Editor ein
der schnellsten Editoren für die DO
Welt. Volle Maus-Unterstützung! Fe
stertechnik: Sie können zwei Datei
gleichzeitig darstellen. Textverarbe
tungsfunktionen: Ein vollständiges Me
steht Ihnen zur Verfügung. Einfach
Umgang mit strukturierten Programme
Die Funktion »automatisches Ei
rücken« ist ideal für das Arbeiten m
strukturierten Programmsprachen. M
der Funktion »Auffinden von Gegenze
chen« bekommen Sie eine Warnun
wenn das Gegenstück von Anführung
zeichen oder Klammern fehlt.
Hardware-Anforderung:
DOS 2.0 und höher, IBM-PC/XT/AT od
hundertprozentig Kompatible.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 55132
3,5"-Diskette **je**
Bestell-Nr. 55133 **DM 269,–**









Peter Norton ist einer der klangvollsten Namen, wenn es um intelligente und schnelle Lösungen für PC-Anwender geht. Alle Produkte, die es mittlerweile von Peter Norton gibt, haben eines gemeinsam: sie erleichtern die Arbeit am PC ungemein und bieten auch in scheinbar ausweglosen Situationen die passende Hilfe.
Deshalb setzen sehr viele Unternehmen auf die Norton-Produkte. Ob es der Norton Commander ist, der den Mitarbeitern den Umgang mit den oft so umständlichen DOS-Kommandos erleichtert, ob eine irrtümlich gelöschte Datei mit den Norton Utilities zurückgezaubert wird oder ein anderes Problem zu lösen ist – alle Benutzer sind sich einig: »Für die Arbeit am PC gibt´s nichts Besseres«.

Die Norton Guides Engine

Die Online-Programmierhilfe für Profis. Die Norton Guides Engine benötigt zum Arbeiten eine Datenbank. Bisher gibt es dazu eine Bibliothek mit 5 Programm-Datenbanken für C, Assembler, Basic, Pascal und OS/2 API. Die Engine kann aber mehr! Sie können sich eigene Datenbanken anlegen. Die Engine wartet im Hintergrund, bis sie aufgerufen wird. Ohne daß Sie Ihre Arbeit abbrechen müssen, haben Sie alle Informationen über die Programmiersprache direkt auf dem Bildschirm.
Hardware-Anforderung:
DOS 2.0 und höher, Floppylaufwerk, 256 Kbyte Hauptspeicher. Die Norton Guides Engine benötigt 65 Kbyte Speicherplatz.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 55140
3,5"-Diskette **je**
Bestell-Nr. 55141 **DM 269,–***

Die Norton Guides Datenbank Assembler

enthält detaillierte Informationen zu allen Pseudo-Operationen und Vorschriften für die Microsoft- und IBM-Makroassembler.
Beschrieben werden alle Serviceaufrufe und Interrupts bis DOS 3.2, ROM/BIOS-Aufrufe und vieles mehr.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 55152
3,5"-Diskette **je**
Bestell-Nr. 55153 **DM 129,–***

Die Norton Guides Datenbank Pascal

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 55156
3,5"-Diskette **je**
Bestell-Nr. 55157 **DM 129,–***

Die Norton Guides Datenbank Basic

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 55158
3,5"-Diskette **je**
Bestell-Nr. 55159 **DM 129,–***

Die Norton Guides Datenbank OS/2 API

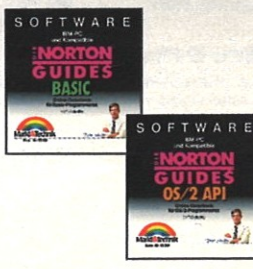
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 55160
3,5"-Diskette **je**
Bestell-Nr. 55161 **DM 129,–***

Die Norton Guides Datenbank C

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 55154
3,5"-Diskette **je**
Bestell-Nr. 55155 **DM 129,–***

Dan Bricklin's Demo II

Ein technisch hochwertiges Program
für Spezialisten. Wer allerdings Demo
strationsprogramme zur Präsentatio
anderer Programme erstellt, wird da
auf nicht verzichten können.
5,25"-Version
Bestell-Nr. 55174
3,5"-Version **je**
Bestell-Nr. 55175 **DM 499,–***



*Unverbindliche Preisempfehlur

NEU

DeskLink

Die einfache Lösung zur Datenübertragung und gemeinsamen Nutzung von Druckern und Plattenlaufwerken für zwei IBM-kompatible Personalcomputer wie in einem Netzwerk.
DeskLink macht es Ihnen leicht, zwei Computer miteinander zu verbinden, ohne hohe Kosten und ohne Kopfschmerzen! Das System ist in Minuten betriebsbereit. Sofort nach der Installation stehen rechnerferne Plattenlaufwerke und Drucker zur Verfügung, als seien sie direkt angeschlossen. Verbindungen bis zu 30 Meter sind problemlos möglich.
Die Datenübertragung mit dem DeskLink-Manager ist sehr einfach. Der Bildschirm wird in zwei Fenster aufgeteilt, in denen die Dateien aufgelistet werden, die sich auf beiden Systemen befinden. Auf Tastendruck können Sie zwischen Plattenlaufwerken und Druckern wählen, ohne dafür eine langwierige und komplizierte Neukonfigurierung durchführen zu müssen oder den Computer erneut zu starten. Jetzt können Sie beispielsweise einen Entwurfstext von Ihrem Drucker vor Ort und dann auf Tastendruck den endgültigen Text von einem rechnerfernen, über DeskLink angeschlossenen Laserdrucker ausdrucken lassen. Das Programm arbeitet im Hintergrund.
Noch während Sie mit DeskLink arbeiten, können Sie mit Hilfe der elektronischen »Dialogbox« mit Ihrem Partner kommunizieren. Mit dieser Funktion sparen Arbeitsgruppen viel Zeit, denn in der Mitte einer Anwendung können Mitteilungen, auf die mit einem Piepston aufmerksam gemacht wird, jederzeit auf dem Bildschirm des DeskLink-Benutzers abgebildet werden.
Die Packung enthält: 5,25″-Diskette, 3,5″-Diskette, ca. 7,5 Meter Universalkabel mit praktischer Transporttasche, Handbuch in deutscher Sprache.
System-Voraussetzungen:
IBM-PC/XT/AT, PS/2 oder baugleiche Systeme anderer Hersteller. Betriebssystem: DOS 3.0 oder höher. Hauptspeicher: 128 Kbyte (31 Kbyte bei EMS). Serielle Schnittstelle RS232C an beiden Systemen.

Bestell-Nr. 55184 **DM 399,–***

NEU

LapLink Plus

Mit LapLink übertragen Sie schnell und einfach Informationen von Ihrem IBM-kompatiblen Laptop zum Tisch-PC und umgekehrt.
LapLink ist innerhalb von Sekunden nach dem Auspacken betriebsbereit. Sie schließen das LapLink-Kabel einfach an Ihren Laptop und Tisch-PC (oder zwei IBM-kompatible Computer jeden Typs, auch PS/2) an. LapLink übernimmt automatisch den Verbindungsaufbau. Größe und Art der Verbindungsstecker spielen keine Rolle, denn LapLink verfügt über ein Universalkabel. Mit LapLink ist die Anschaffung eines teuren, externen 5,25″-Diskettenlaufwerks für Ihren Laptop nicht nötig.
Sie müssen nur ein paar Tasten drükken, um Dateien, Verzeichnisse oder ganze Plattenlaufwerke zu kopieren, und das in beide Richtungen! Sie wissen immer genau, mit welchen Daten Sie arbeiten, denn LapLink teilt den Bildschirm in zwei Fenster auf, in denen die Dateien aufgelistet werden, die sich in beiden Systemen befinden. LapLink überträgt Informationen mit sehr hoher Geschwindigkeit: bis zu 115 200 Baud (Bit pro Sekunde).
Bei LapLink gibt es keine Fehler. Die gesamte übertragene Information wird sofort auf Richtigkeit überprüft. Werden von LapLink Fehler entdeckt, wird die Information noch einmal übertragen. Übertragungsfehler gehören der Vergangenheit an, wenn Sie mit LapLink arbeiten.
LapLink Plus beinhaltet den Direktzugriff auf Plattenlaufwerke und Druckermitbenutzung am verbundenen Computer.
Programm und Handbuch sind in deutscher Sprache verfaßt. Die Packung enthält ein Universalkabel mit praktischer Transporttasche.
System-Voraussetzungen:
IBM-PC/XT/AT, PS/2 oder baugleiche Systeme anderer Hersteller, Betriebssystem: DOS 2.0 oder höher, 5,25″- oder 3,5″-Diskettenlaufwerk.

Bestell-Nr. 55182 **DM 399,–***

In Vorbereitung

LapLink Mac

LapLink Mac – die schnellste und einfachste Art, Dateien zwischen IBM- bzw. IBM-kompatiblen Systemen und Apple-Macintosh-Computern auszutauschen. LapLink Mac ist auch PS/2-kompatibel! LapLink Mac verbindet jeden IBM-PC bzw. baugleiche Systeme oder kompatible Laptops mit jedem Apple-Macintosh-System (einschl. Mac 512, Plus, SE und Mac II). Das Universalkabel von LapLink Mac ist mit jeder Macintosh-Version kompatibel sowie mit dem IBM-PC/XT/AT, PS/2 oder mit baugleichen Systemen anderer Hersteller.
Die schnelle Verbindung
Ihr LapLink Mac ist schon Sekunden nach dem Öffnen der Packung betriebsbereit. Einfach den Macintosh mit dem Laptop oder Tisch-PC verbinden, »LL« am PC eingeben und einen Doppelklick am LapLink-Mac-Icon. Jetzt baut LapLink Mac automatisch die Verbindung auf.
Fenstertechnik
Damit Sie die Übersicht bei den Dateien behalten, mit denen Sie gerade arbeiten, bietet LapLink Mac die gleiche geteilte Bildschirmdarstellung wie LapLink Plus. Ideal zur Übertragung von Dateien aus der Textverarbeitung Ihres Laptops in eine Desktop-Publishing-Applikation auf dem Macintosh.
Flexible Dateiselektion
LapLink Mac ermöglicht eine flexible Selektion der zu übertragenden Dateien. Es können beispielsweise Dateien ausgewählt werden, die an einem bestimmten Datum oder in einem definierten Zeitraum erstellt wurden.
System-Voraussetzungen:
IBM-PC/XT/AT, PS/2 oder baugleiche Systeme anderer Hersteller, Macintosh-Computer (einschl. Mac 512, Plus, SE und Mac II), serielle Schnittstelle RS232C an beiden Systemen (Standard an Macintosh-Computern), Betriebssystem: DOS 2.0 oder höher (IBM-PC), Hauptspeicher: 128 Kbyte am PC; 70 Kbyte am Macintosh.

Bestell-Nr. 55194 **ca. DM 349,–***

NEU

Battery Watch

Akku-Überwachung und Leistungserhaltung für Laptops
Battery Watch erlaubt Ihnen auf Tastendruck, die verbleibende Akku-Kapazität und den nächsten Zeitpunkt, an dem der Akku wieder aufgeladen werden muß, abzufragen und zu kontrollieren.
Exakte Kontrolle mit Warnfunktion
Öffnen Sie ein Fenster, und Sie sehen die »Benzinuhr« Ihres Laptops. Die Battery-Watch-Anzeige zeigt Ihnen genau, wie lange Ihr Akku noch zur Verfügung steht, und dies mit einem Aktualisierungsintervall von 2 Sekunden. Eine Akku-Kontrolle, der Sie vertrauen können.
Battery Watch verfügt sogar über eine Warnfunktion, die Sie aktivieren können, um frühzeitig vor dem Nachlassen Ihres Akkus gewarnt zu werden.
Battery Watch unterstützt folgende gängigen Laptop-Modelle mit Akkus: Amstrad PPC 512, Amstrad PPC 640, Datavue Spark, Epson Equity LT (LCD), Epson Equity LT (backlit LCD), Epson Equity LT (HD), Gridlite Plus, IBM Convertible, NEC Multispeed, NEC Multispeed EL, NEC Multispeed HD, Sharp 4501, Sharp 4502, Sharp 4521, Tandy 1400, Toshiba T1000, Toshiba T1100+, Toshiba T1200F, Toshiba T1200F (backlit), Toshiba T1200H, Toshiba T1200H (backlit), Zenith 181, Zenith 183, Zenith 184, Zenith Supersport, Zenith Supersport 286. Die Anpassung an weitere Modelle ist in Vorbereitung.

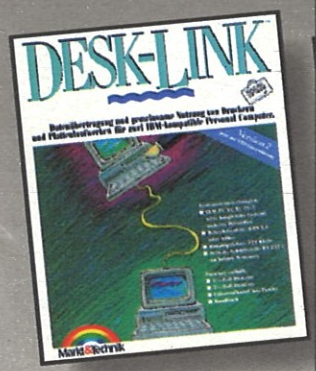
Bestell-Nr. 55188 **DM 129,–***

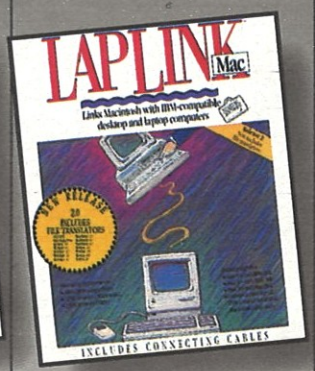
NEU

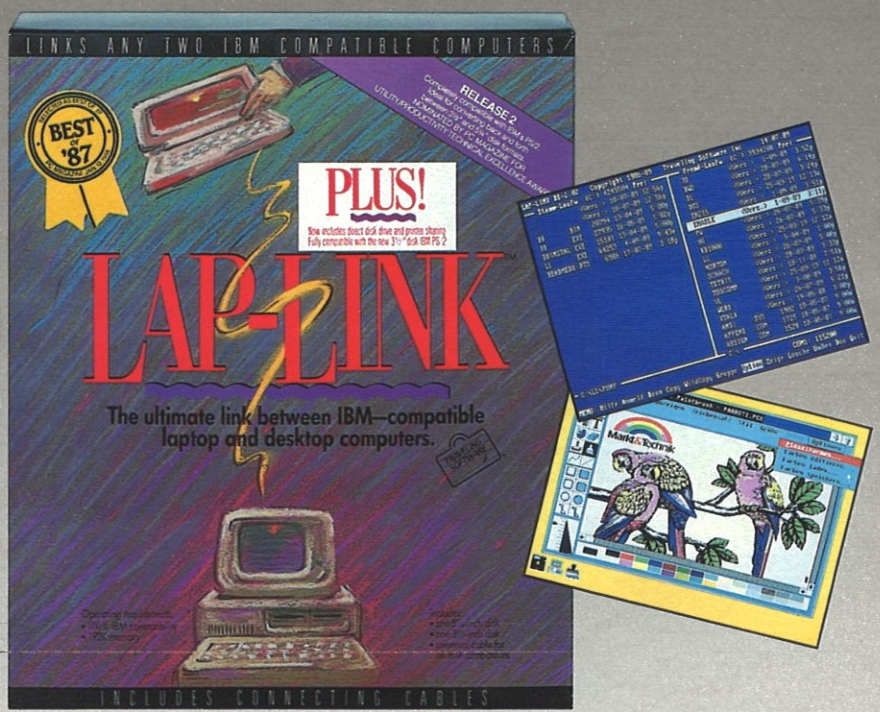
ViewLink

ViewLink verbindet Ihre Daten mit Ihren Programmen
Überlegen Sie, wieviel effektiver Sie arbeiten könnten, wenn Ihre gesamten Dateien in der Weise organisiert wären, wie Sie sie benutzen – und dies unabhängig von dem zugehörigen DOS-Verzeichnis oder der Struktur Ihrer Unterverzeichnisse.
Sie könnten effektiver arbeiten, wenn Sie Ihre gesamten Dateien und das dazugehörende Programm gleichzeitig starten könnten – einfach mit einem Tastendruck.
Stellen Sie sich vor, wieviel leistungsfähiger Sie sein könnten, wenn Sie Ihre gesamte Festplatte nach anwendungsbezogenen Dateien durchsuchen und automatisch gruppieren könnten.
Dies ist die großartige Idee von ViewLink. Ein neuer, einfacher Weg, Sie mit Ihrer Software zu verbinden.
Sofortige Organisation Ihrer gesamten Dateien
Mit ViewLink können Sie Ihre Dateien tatsächlich in jeder beliebigen Art und Weise gruppieren. Nehmen wir einmal an, Sie möchten alle Ihre Text- und Tabellen-Kalkulationsdateien, die den Text »Angebot Firma Müller« beinhaltet, zusammenfassen. ViewLink durchsucht Ihre gesamte Festplatte, auch in Netzwerken. Dann stellt ViewLink diese Dateien – egal, ob es sich um Textdateien, Kalkulationsdateien, Entwürfe usw. handelt – innerhalb weniger Sekunden in einer sogenannten »Ansicht« für Sie zusammen.
System-Voraussetzungen:
IBM-PC/XT/AT, PS/2 oder baugleiche Systeme anderer Hersteller, Betriebssystem: DOS 2.0 oder höher, Hauptspeicher: 384 Kbyte, empfohlen: Festplatte.

Bestell-Nr. 55186 **DM 399,–***







Traveling Software

Z-Soft

NEU

PC Paintbrush Plus für Microsoft Windows

Mit PC Paintbrush Plus für Windows setzen Sie Ihre grafischen Ideen in anspruchsvoll gezeichnete und gescannte Bilder um. Das Programm bildet die Brücke zum Desktop Publishing. Wer mit einem DTP-Programm wie Aldus PageMaker arbeitet, kann Grafiken scannen und bearbeiten, ohne die grafische Benutzeroberfläche Microsoft Windows verlassen zu müssen. Neben dem Paintbrush-Format (.PCX) können jetzt auch (.TIFF)-Dateien gelesen und erstellt werden.

Scannen

Die neue Version holt das Beste aus Ihrem Scanner. Aus dem Programm heraus lassen sich Helligkeit, Kontrast und Vorlagentyp einstellen. Die Funktion Grobscannen ermöglicht es, die gesamte Seite mit der geringsten Auflösung zu scannen und auf dem Bildschirm anzeigen zu lassen. Jetzt kann mit der Maus der exakte Bereich markiert werden, um dann mit hoher Auflösung zu scannen. Soll eine Vorlage während des Scannens in den Dimensionen verändert werden, so kann ein Skalierungsfaktor von 25% bis 400% angegeben werden. Diese Einstellungen können für gleiche Arbeitsgänge gespeichert werden und stehen jederzeit zur Verfügung.

On-line-Hilfe

Zu jedem grafischen Werkzeug und in jedem Dialogfenster können einfach durch Mausklick Hilfetexte aufgerufen werden.

Maus-Positionsanzeige

Genaue Positionierung ist jetzt kein Problem. Menüs sind teilweise ausblendbar, und Befehle können auch über die Tastatur eingegeben werden.

Stufenlose Farbmischung

Durch Einstellung von »Reglern« können jetzt komfortabel Farben gemischt werden.

System-Voraussetzungen

IBM-PC/AT, PS/2 oder baugleiche Systeme anderer Hersteller, DOS 2.0 oder höher und Microsoft Windows 2.01 oder höher, Festplatte, 640 Kbyte Hauptspeicher, eine Maus oder ein Digitalisier-Tablett.

Bestell-Nr. für 5,25″/3,5″-
Diskette: 55168 **DM 389,–***

PC Paintbrush Plus

Der Grafikstandard in der IBM-PC-Welt

Mit PC Paintbrush Plus wird jeder zum kreativen Grafiker. Das bekannte Freihand-Zeichenprogramm ist weiter verbessert worden. Die eingeschränkte Version, PC Paintbrush, hatte am weltweiten Erfolg der Maus als Eingabegerät entscheidenden Anteil. Im Gegensatz zu PC Paintbrush Plus besitzt diese Maus-Version aber keine Schnittstelle zum Scanner oder zu einem Laserdrucker. Außerdem ist die Anzahl der zur Verfügung gestellten Druckertreiber und unterstützten Grafikkarten gering. PC Paintbrush Plus ermöglicht die Ausgabe auf Laserdrucker, sowohl im PostScript- als auch im Hewlett-Packard-Modus. Es bietet Schnittstellen für Scanner und erlaubt das Erstellen und Editieren von großen Bildern durch die Auslagerung von Informationen auf die Festplatte.

Kompatibilität

Sämtliche erzeugten Dateien sind im PCX- oder PCC-Format und damit kompatibel zu den führenden Software-Paketen am Markt. Grafiken im PCX-Format können Sie in Ihre Textverarbeitung oder in Ihr Desktop-Publishing-Dokument problemlos einbinden.

Benutzerfreundliche Pull-down-Menüs

PC Paintbrush Plus ist noch benutzerfreundlicher geworden, Pull-down-Menü und Handbuch sind in deutscher Sprache verfaßt.

Grafiken aus anderen Programmen weiterbearbeiten

Das Programm FRIEZE gehört zu PC Paintbrush Plus und wird automatisch mitgeladen. Es kann auf Wunsch nach einer Sitzung resident im Speicher bleiben. Mit FRIEZE können Sie Bildschirminhalte »einfangen« und in PCX-Dateien umwandeln. Mit PC Paintbrush Plus können Sie dann Schriften hinzufügen und grafische Editierungen vornehmen.

System-Voraussetzungen

IBM-Personalcomputer oder baugleiche Systeme anderer Hersteller, Betriebssystem: DOS 2.0 oder höher. Hauptspeicher: 384 Kbyte, ein Diskettenlaufwerk, besser Festplatte, eine Maus, ein Joystick oder ein Digitalisier-Tablett.

Bestell-Nr. für 5,25″-Diskette: 55143
Bestell-Nr. für 3,5″-
Diskette: 55142 **DM 389,–***

Publisher's Paintbrush

Das Grafikwerkzeug für Desktop Publishing

Publisher's Paintbrush bildet die Brücke zum Desktop Publishing.
Mit Publisher's Paintbrush ergänzen Sie Ihre gescannten Bilder mit großen eindrucksvollen Schriften und grafischen Elementen. Mit Publisher's Paintbrush wird jeder zum kreativen Grafiker.

Bearbeiten großer Grafiken

Die Publisher-Version von Paintbrush erlaubt die Einteilung des Bildschirms in 64 virtuelle Bildschirme. Hier ist echte Pixel-für-Pixel-Bearbeitung möglich. Im Zoom-Out-Modus kann man auf einen Bruchteil des Bildschirms herunterzoomen, um großangelegte Editierungen vorzunehmen.

Umfangreiche typografische Gestaltungsmöglichkeiten

Des weiteren bietet Publisher's Paintbrush wahlweise Bit- oder vektororientierte Zeichensätze, Lineal und Maus-Positionsanzeige. Flexible Typografie, z. B. Unterschneiden, Kursivierung und Neigen von Texten in 1-Prozent-Schritten, ist möglich.

Kompatibilität zu allen großen DTP-Programmen

Kompatibilität ist auch bei Publisher's Paintbrush Trumpf. Alle erzeugten Grafiken können problemlos in führende DTP-Programme wie PageMaker, Ventura Publisher etc. übernommen werden. EMS-Speicher-Erweiterungskarten werden unterstützt, wodurch eine zügige Bearbeitung großer Bilder ermöglicht wird.

Unterstützt viele Laserdrucker und Scanner

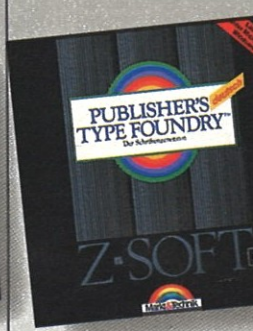
Publisher's Paintbrush bietet Schnittstellen zu Scannern und ermöglicht die Ausgabe auf Laserdrucker sowohl im PostScript- als auch im Hewlett-Packard-Modus.

Grafiken aus anderen Programmen weiterbearbeiten

Das Programm FRIEZE gehört auch zu Publisher's Paintbrush und wird automatisch mitgeladen. Es kann auf Wunsch nach einer Sitzung resident im Speicher bleiben. Mit FRIEZE können Sie Bildschirminhalte »einfangen« und in PCX-Dateien umwandeln. Mit Publisher's Paintbrush können Sie dann Schriften hinzufügen und grafische Editierungen vornehmen.

System-Voraussetzungen

IBM-Personalcomputer oder baugleiche Systeme anderer Hersteller, Betriebssystem: DOS 2.0 oder höher, Hauptspeicher: 640 Kbyte, ein Diskettenlaufwerk, besser Festplatte, eine Maus oder ein Digitalisier-Tablett.



Bestell-Nr. für 5,25″-Diskette: 55147
Bestell-Nr. für 3,5″-
Diskette: 55146 **DM 749,–***

Paintbrush PresentationMaker

Das Paintbrush-Zusatzmodul zur Erstellung von Präsentations-Shows am Bildschirm.

Bestell-Nr. für 5,25″-Diskette: 55145
Bestell-Nr. für 3,5″-
Diskette: 55144 **DM 289,–***

Publisher's Type Foundry

Der Schriftengenerator für Desktop Publishing

Mit Publisher's Type Foundry erstellen Sie jeden gewünschten Zeichensatz für Desktop Publishing.

Pixel- und vektororientiertes Arbeiten

Zwei Hauptmodule stehen für die Generierung von Zeichensätzen zur Verfügung. Einmal ist dies der Bitmap-Editor und zum zweiten der Outline-E
Wie diese Namen schon sagen, nen sowohl pixel- als auch vektoro tierte Zeichensätze bearbeitet un stellt werden.
Publisher's Type Foundry läuft in e Multitasking-Umgebung und schöp grafische Benutzeroberfläche Micr Windows voll aus.

Zeichensätze aus gescannten Vorlagen übernehmen

Mit bestimmten Zusatzmodulen ha sogar die Möglichkeit, bereits ex rende Zeichensätze einzulesen manipulieren, zu editieren und ans ßend in das gewünschte Format zu setzen. Zum Beispiel kann mar chensätze aus den Desktop-Publis Programmen PageMaker oder Ve Publisher einlesen und weiter beiten.

Schriften für PageMaker und Ventura Publisher erstellen

Genauso einfach ist es, Zeichen und Logos ohne Vorlagen zu ers oder bereits existierende Zeichen einzuscannen und in eines der H programme zu übertragen. Aus ben werden die Zeichensätze entweder im PageMaker- oder V raformat oder aber als Hewlett-Pa oder PostScript-Fonts.
Eine ideale Ergänzung zu jeder Lösung. Nicht umsonst wurde da dukt mit dem Preis für »Technic cellence in DTP« 1987 ausgezei Publisher's Type Foundry enthält setzungsprogramme für:
Bildschirm-Fonts für MS Windows schirm-Fonts für GEM, Drucker- für HP LaserJet+, Drucker-Fonts LaserJet Serie II, Drucker-For PostScript, Fonts für PC Pain Plus, Fonts für Publisher's Paint

System-Voraussetzungen

IBM-Personalcomputer oder baug Systeme anderer Hersteller, Be system: DOS 2.0 oder höher, lä unter Microsoft Windows ab 2.03, speicher: 640 Kbyte, eine Maus ein Digitalisier-Tablett, eine Fest Grafikkarte, empfohlen: AT 80386er-PC, Farbgrafikkarte, Speichererweiterung.
Bestell-Nr. für 5,25″-Diskette: 551
Bestell-Nr. für 3,5″-
Diskette: 55150 **DM 149**

ZSoft CORPORATION

*Unverbindliche Preisempfe

DataEase®

Leistung ohne Programmieren

DataEase 4.0 ist ein voll menügesteuertes, relationales Datenbankmanagement-System, das auf einem einzelnen PC oder im Verbund mit anderen Rechnern eingesetzt werden kann. DataEase verbindet die hohe Leistungsfähigkeit relationaler Datenbanken mit einfacher Handhabung. Schnell und ohne Programmiervorkenntnisse können vom Anwender eigene Datenbankanwendungen erstellt und modifiziert werden. Ob in der Fakturierung, Materialwirtschaft oder in der Forschung – DataEase löst überall Ihre Aufgaben.

Mit der neuen Funktion der MultiForms lassen sich in einem einzigen Formular bis zu 32 Dateien bei vollen Editiermöglichkeiten verbinden. Der TableView ist die Lösung für alle, die sich ihr Tabellen-Kalkulationsprogramm schon immer mit den Möglichkeiten einer Datenbank gewünscht hatten. Mit nur einem Tastendruck kann auf andere Anzeigeformen umgeschaltet werden. Weitere Kennzeichen von DataEase 4.0 sind Pull-down-Befehlsmenüs, dynamische Wahlabfragen, Query By Example (vordefinierte Abfragen), Blättern der Bildschirmmaske in 4 Richtungen, Datenbanknamen mit 19 Zeichen und ausführliche Handbücher im Schnellübersichts-Format mit vielen Beispielen.

Denjenigen, die erweiterte Programmierfunktionen benötigen, gibt DataEase 4.0 ein Maximum an Kontrolle über die Anwendungsumgebung. Komplizierte Transaktionen und Prozeduren können mit der strukturierten Abfragesprache (DQL) einfach gelöst werden.

DataEase 4.0 – der einfache Weg auch zur komplexen Datenbankanwendung und – vor allem für den Anwender – der schnelle Weg zu wirklich beherrschbarer Leistung und damit mehr Produktivität.

Technische Daten:
Einplatzsystem: IBM-PC/XT/AT, PS/2 oder Kompatible. DOS 3.1 oder höher, 640 Kbyte Hauptspeicher, Expanded Memory mit LIM 3.2 oder 4.0 (MB), (Optional)*, Festplatte. Mehrplatzsystem: DOS 3.1 oder höher. Von IBM-DOS-Protokoll unterstützte Netzwerk-Interface-Karten. Eines der folgenden Netzwerke: Novell NetWare 86 oder 236, Version 2.0 oder höher. IBM PC LAN Programm, Version 1.20 oder höher. 3COM Etherseries & 3Plus, Version 1.2 oder höher. Banyan Vines, Version 2.1 oder höher. AT&T StarLAN, Version 2.1 oder höher*.

Kapazitäten:
Formulare pro Datenbank: 2.000. Datensätze pro Formular: 2 Mrd., 16 Mrd. (Netz). Felder pro Datensatz: 255.

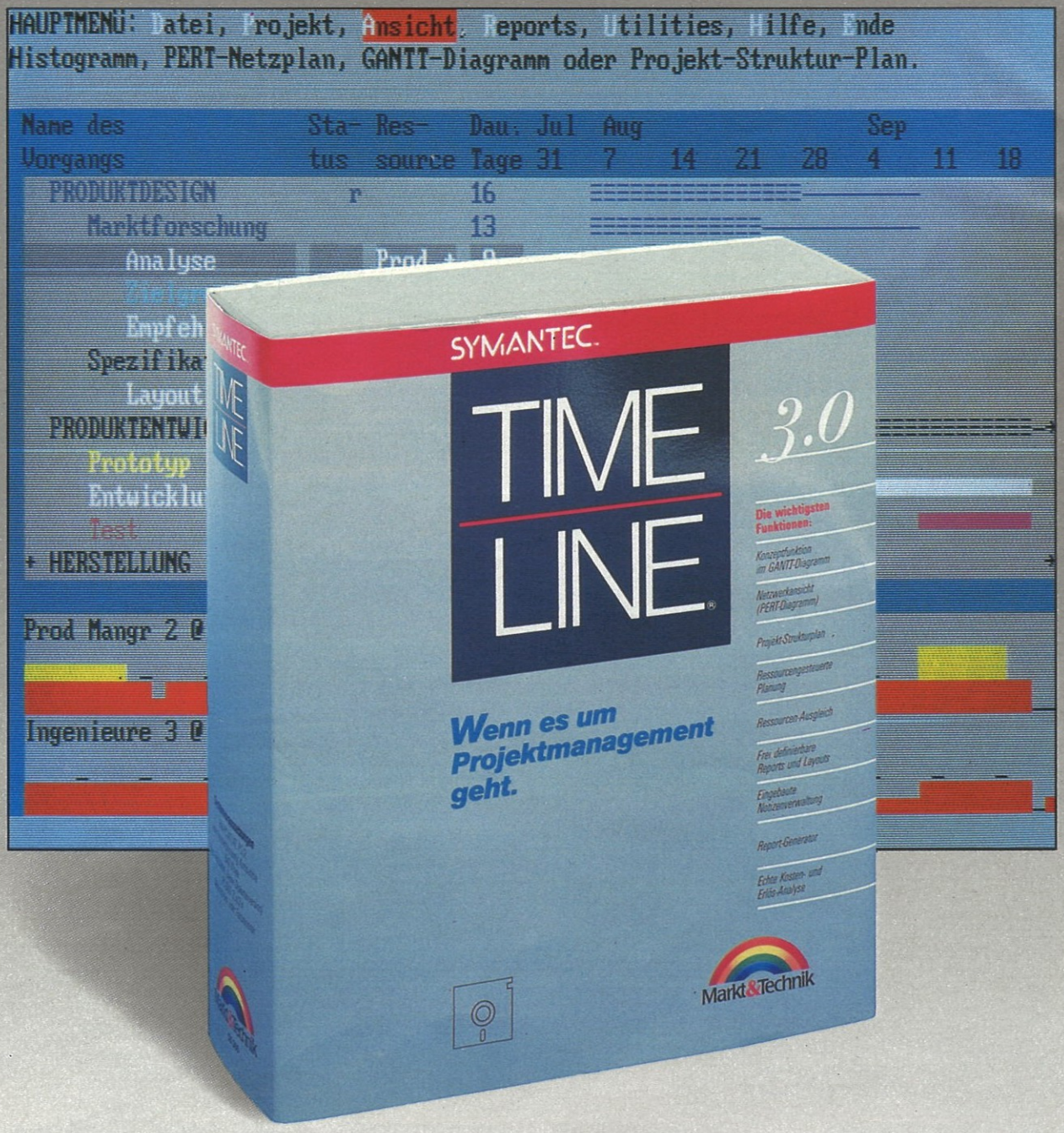
Zeichen pro Datensatz: 4.000. Aktive Verknüpfungen: 100. Indexe pro Formular: 254. Anwendungen/Listen: 2.000. Bildschirme pro Formular: 16. Feldtypen: 8. Anzahl der Auswahlfelder: 99

* Eingetragene Warenzeichen

Bestell-Nr.	Bezeichnung	Preis DM inkl. MwSt.
55605	DataEase 4.0 deutsch	**2.679,–**
55606	DataEase 4.0 englisch	**2.679,–**
55610	DataEase 3er-LAN-Pack	**3.762,–**
55605U1	Upgrade auf DataEase 4.0	638,40
W720	DataEase Demo 5,25″, 1,2 Mbyte	kostenlos
W724	DataEase Demo 3,5″, 720 Kbyte	kostenlos

Ausführliche Datenblätter erhalten Sie bei Ihrem Händler.

Time Line 3.0



TIME LINE

Wenn es um Projektmanagement geht!

Mit Hilfe von Time Line können Sie Projekte optimal planen und kontrollieren. Sie sparen Zeit und Geld. Es macht keinen Unterschied, ob eine neue Maschine hergestellt wird oder eine große Sportveranstaltung geplant werden soll, da selbst die komplexesten Sachverhalte übersichtlich dargestellt werden können.

Projekte beherrschen

Time Line ist ein System, das Ihnen alles bietet, was Sie für ein effektives Projektmanagement brauchen. Die verschiedensten Funktionen vereint Time Line in einem System. Es unterstützt Sie in jeder Phase eines Projektes von der Konzeption, Planung der Tätigkeiten, Ressourcenverteilung, Projektverfolgung, Kostenüberwachung, Analyse, Diagrammerstellung bis hin zum Berichtswesen. Time Line macht die Projektplanung schnell und effizient. Sie sparen Zeit und Geld. Ein schnelles Hilfesystem hilft Ihnen bei jeder Frage weiter. Sie werden feststellen, daß die Projektplanung nur noch wenige Arbeitsstunden in Anspruch nimmt.

Projekte durchschauen

Alle Aktivitäten eines Projektes und deren Abhängigkeiten können mit Hilfe von Time Line in Form von Diagrammen wiedergegeben werden. Die Zusammenhänge, insbesondere die zeitlichen, sind somit klar zu erkennen.
Die Möglichkeit der Multiprojektplanung zeigt zum Beispiel auf, wie die Belastung der einzelnen Mitarbeiter in verschiedenen Projekten aussieht.

Risiko begrenzen

Mit Time Line können Sie auf einen Blick sehen, ob Termine eingehalten werden und wie die Ressourcen verteilt und ausgelastet sind. Da Time Lin interaktives System ist, läßt sich jeder Pr fortschritt laufend überwachen, um auch bei minproblemen sofort geeignete Maßnahme ergreifen.

Time Line wird überall dort mit großem folg eingesetzt, wo Projekte einer perman Termin- und Kostenkontrolle unterliegen. amerikanische Fachpresse (InfoWorld, Soft Digest, PC Magazine) wählte es 1986 bis jeweils zur Nummer 1 aller Projektmanage systeme.

Schnittstellen

Mit der Import/Export-Funktion können Sie Line-Dateien auf viele andere PC- und Groß nersysteme übertragen.

5,25″-Disketten, Bestell-Nr. 55300
3,5″-Disketten, Bestell-Nr. 55301 **je DM 22**
Unverbindliche Preisempfehlung.

Irrtümer und Änderungen vorb

Enable 3.0

Enable löst alle Aufgaben im Büro

Enable ist ein Alleskönner, da es die fünf wichtigsten Funktionsmodule in einem System integriert: • Textverarbeitung • Tabellenkalkulation • Datenbank • Grafik • Kommunikation.
Enable unterstützt Sie bei allen Aufgaben im Büro. Sie können somit alle täglich anfallenden Arbeiten erledigen: Serienbriefe, Berechnungen, Adreßverwaltung, Präsentationsgrafik, elektronischer Datentransfer.

Warum kompliziert, wenn es einfach geht?

Der große Vorteil dieser Systemlösung gegenüber Einzelprogrammen (Insellösungen) liegt darin, daß Daten von einem Modul zum anderen automatisch übernommen werden können. Aufgrund der Modularität bestehen keine Datenformatprobleme. Wer Daten aus der Tabellenkalkulation oder Datenbank in der Textverarbeitung aufbereiten möchte, weiß es zu schätzen, daß die Programmteile sich untereinander verstehen.

Anwendungen ohne Grenzen

Mit der integrierten Programmiersprache sind Sie in der Lage, selbst die aufwendigste Applikation zu entwickeln. Sie haben den Vorteil, standardisierte Lösungen zu erstellen. Die Verwendung von individuellen Menüs und Erklärungen hilft Ihnen und Ihren Mitarbeitern, Enable sinnvoll einzusetzen, ohne sich viele Befehle merken zu müssen.

Keine Verständigungsschwierigkeiten

Enable bietet eine effiziente Lösung der Aufgaben im Büroalltag. Es ist kompatibel zu den Industriestandards aus den Bereichen der Textverarbeitung, Tabellenkalkulation und Datenbank. Die praxiserprobte Schnittstelle zu den Programmen der kaufmännischen Software-Reihe von KHK ermöglicht Ihnen, die dort erfaßten Daten mit Hilfe von Enable aufzubereiten.

Effizientes Arbeiten

Ein schnelles und leichtes Arbeiten gewährleistet die einheitliche Bedienerführung der einzelnen Module. Das Multitasking ermöglicht Ihnen unter anderem, aufwendige Sortiervorgänge der Datenbank sowie zeitintensive Berechnungen der Tabellenkalkulation gleichzeitig im Hintergrund zu verarbeiten, während Sie neue Ideen oder Notizen in der Textverarbeitung eingeben. Das ist möglich unter dem Standardbetriebssystem MS-DOS, ohne OS/2 zu benutzen.

Neue Dimensionen

Mit Enable lassen sich Berichte oder Präsentationen mit anschaulichen Diagrammen versehen. Da oftmals einfache Balken- oder Liniendiagramme für eine überzeugende Darstellung nicht mehr ausreichen, können Sie mit Hilfe von Enable auch 3-D-Grafiken erstellen.

Die Enable-Tabellenkalkulation geht in die dritte Dimension. Mit der Enable-Version 3.0 können Sie dreidimensionale Tabellenkalkulationsdateien bearbeiten.

Selbstverständlich ist Enable auch netzwerkfähig, was Ihnen Möglichkeiten eröffnet, kostengünstige Mehrfachinstallationen einzurichten. Des weiteren können Sie Enable unter dem Proteced Mode innerhalb des Betriebssystems OS/2 verwenden.

5,25″-Disketten, Bestell-Nr. 55200
3,5″-Disketten, Bestell-Nr. 55251 je DM 2502,30
Unverbindliche Preisempfehlung

KHK-Software – über 100.000mal im Einsatz

NEU

Basissoftware: KHK-Finanzbuchhaltung

Die kleine Schwester der »Classic-Fibu« mit starker Leistung und gewohntem Komfort. Mit ihr können ca. 70% der anfallenden Arbeiten in Klein- und Mittelbetrieben erledigt werden. Menüsteuerung, Hilfstexte und eine anwenderfreundliche Bedienung ermöglichen schnellen Einstieg und sichere Handhabung. Sie können folgende Arbeiten mit der Basis-Fibu erledigen: Anlegen und Pflegen Ihres Kunden- und Lieferantenstammes, Vergabe verschiedener Steuerschlüssel, individuelles Anlegen von Sachkonten, Kennzeichen für Umsatzsteuer und Sammelbuchungen, getrenntes Erfassen und Verarbeiten von Buchungen, Ausdruck von Buchungen, Kontoauszügen, Saldenlisten, Umsatzlisten sowie die Durchführung von Monats- und Jahreswechsel.

Hardware-Voraussetzungen:
IBM-PC/XT/AT, PS/2 und kompatible Systeme, Betriebssystem: MS-DOS 2.0 und höher. RAM-Speicherplatz ab 256 Kbyte.
5,25″, Bestell-Nr. 55446 je
3,5″, Bestell-Nr. 55447 **DM 399,–***

NEU

Basissoftware: KHK-Auftragsbearbeitung

Hierbei handelt es sich ebenfalls um eine Basis-Version aus der legendären »Classic-Auftragsbearbeitung«, die keinen Vergleich zu scheuen braucht. Praxisnaher und anwenderfreundlicher Aufbau macht diese Software zu einem echten Renner für Klein- und Mittelbetriebe. Die wichtigsten Bereiche der Auftragsabwicklung wie Angebotserstellung, Lagerverwaltung bis hin zur Rechnungsstellung können einfach und übersichtlich abgedeckt werden. Im einzelnen leistet das Paket folgendes: Verwalten von Kunden- und Artikelstammdaten, Erstellen und Drucken von Lieferscheinen, Rechnungen, Angeboten und Gutschriften, Rechnungsbuch, Artikelumsatzlisten, Lagerbewertung, Erfassen von Lagerbewegungen.
Hardware-Voraussetzungen:
IBM-PC/XT/AT, PS/2 und kompatible Systeme. Betriebssystem: MS-DOS 2.0 und höher, RAM-Speicherplatz ab 256 Kbyte.
5,25″, Bestell-Nr. 55448 je
3,5″, Bestell-Nr. 55449 **DM 399,–***

KHK-Finanzbuchhaltung

Ein weiteres Profi-Paket vom Marktführer für kaufmännische Software. Die Finanzbuchhaltung beweist, daß es kaum ein idealeres Einsatzfeld für dialogorientierte Mikrocomputer-Systeme gibt als den kaufmännischen Bereich eines Klein- und Mittelbetriebes. Unternehmer brauchen eine aktuelle Grundlage für ihre Entscheidungen, die sich nicht auf Zahlen von gestern stützen dürfen. Mit der Fibu haben Sie diese Voraussetzungen, die Einhaltung der Grundsätze ordungsgemäßer Buchhaltung ist gewährleistet. Dabei können Sie auf eine Vielzahl praxisorientierter Anwendungen zugreifen: Stammdatenverwaltung, Sachkontenbuchhaltung, Kostenstellen-/Kostenartenrechnung, Kreditoren-/Debitorenbuchhaltung mit Offene-Posten-Verwaltung, Mahnwesen und Zahlungsverkehr, Bildschirmauskunfts-Programme, Auswertungen, Perioden-/Jahresabschluß u.v.m. Zur Vervollkommnung der Leistungsfähigkeit werden zahlreiche Zusatzpakete angeboten.
Hardware-Voraussetzungen:
IBM-PC/XT/AT, PS/2 und kompatible Systeme. Betriebssystem: MS-DOS 2.11 und höher, RAM-Speicherplatz ab 256 Kbyte.
Einplatz:
5,25″, Bestell-Nr. 55400 je
3,5″, Bestell-Nr. 55401 **DM 2223,–***
Netzversion:
5,25″, Bestell-Nr. 55500 je
3,5″, Bestell-Nr. 55501 **DM 3135,–***

KHK Software

KHK-Auftragsbearbeitung

Die Auftragsbearbeitung ist ein Programmpaket, das kleinen bis mittleren Betrieben dabei hilft, den gesamten Bereich der Auftragsabwicklung von Angebotserstellung, Auftragserfassung über Auftragswartung bis hin zur Fakturierung mit Übergabe an die Finanzbuchhaltung abzudecken. Auch hier ist eine Steuerung für optimale Anpassung an spezielle Gegebenheiten und Erfordernisse des jeweiligen Betriebes möglich. Aus der Vielfalt der Anwendungen seien nur einige genannt: Stammdatenverwaltung, Lagerbuchhaltung, Schnelländerungsprogramme, Angebots- und Auftragserfassung, Lieferschein-/Rechnungsschreibung, Sofortfakturierung, Rechnungsausgangsbuch, statistische Auswertungen, Vertreter- und Provisionsabrechnung.
Einplatz:
5,25″, Bestell-Nr. 55420 je
3,5″, Bestell-Nr. 55421 **DM 2793,–***
Netzversion:
5,25″, Bestell-Nr. 55520 je
3,5″, Bestell-Nr. 55521 **DM 4503,–***

KHK-Lohn- und -Gehaltsabrechnung

Lohn- und Gehaltsabrechnung bedeuten jedes Jahr steigende Anforderungen an das Lohnbüro. Die Sozialversicherungsträger, der Gesetzgeber und viele andere erwarten exakte Aufzeichnungen. Die einzelnen Programmbausteine sind variabel – durch eine umfangreiche Anpassungssteuerung können sie einfach den vom Gesetzgeber vorgegebenen Erfordernissen angepaßt werden. Leistungsmerkmale: Abrechnung von bis zu 32 000 Mitarbeitern und 999 Lohnarten, automatische Abwicklung der Lohnfortzahlung, Abrechnung von Geringverdienern/Aushilfen, Brutto-/Nettolohnabrechnung, Druck des Lohnjournals, Druck von Beitragsnachweisen, Buchungsbelegen, Lohn/Gehaltsbelegen, Überweisungen etc.
Einplatz:
5,25″, Bestell-Nr. 55440 je
3,5″, Bestell-Nr. 55441 **DM 2223,–***
Netzversion:
5,25″, Bestell-Nr. 55540 je
3,5″, Bestell-Nr. 55541 **DM 2679,–***

KHK-Anlagenbuchhaltung

Ein weiteres Profi-Paket vom Marktführer für kaufmännische Software. Damit können Klein- und Mittelbetriebe die Abschreibungen ihrer Anlagen steuern und überwachen. Wie alle KHK-Programme zeichnet sich dieses Paket durch praxisbezogene und anwenderfreundliche Bedienung aus. Mit der Anlagenbuchhaltung bieten wir eine Lösung für den täglichen Gebrauch. Sie befreit Sie von der Alltagsroutine. Die einzelnen Programmbausteine sind variabel durch eine umfangreiche Anpassungssteuerung. Leistungsmerkmale: Abschreibung nach Kostenarten, Abschreibungsübersicht, Anlagengitter, Anlagenkartei, beliebige Afa-Arten, Bildschirmausgaben, Buchungsliste, Jahresabschluß, Einzelbewegungserfassung, Perioden-Auswertung u.v.m.
Einplatz:
5,25″, Bestell-Nr. 55450 je
3,5″, Bestell-Nr. 55451 **DM 3363,–***
Netzversion:
5,25″, Bestell-Nr. 55550 je
3,5″, Bestell-Nr. 55551 **DM 4959,–***

Bücher zu KHK-Software: Seite 13

Ausführliche Datenblätter erhalten Sie bei Ihrem Händler. *Unverbindliche Preisempfehlung.

Macintosh

Börse/Wirtschaft

P. Wollschlaeger

HyperCard

Wer sich für den Apple Macintosh entscheidet, bekommt das Software-Paket HyperCard als Zugabe. Wie Sie dieses multimediale Informationssystem in den Griff bekommen, beschreibt dieses Buch.
Nach einer Einführung in HyperCard, verbunden mit der generellen Erläuterung von Grundlagen und Menüs, zeigt Ihnen der Autor die umfangreichen Möglichkeiten mit HyperCard detailliert auf.

1988, 312 Seiten
Bestell-Nr. 90656
ISBN 3-89090-656-7 **DM 69,–**

NEU

K. Thompson/T. Peterson

FullWrite-Professional-Anwenderhandbuch

Das Buch beginnt mit der Beschreibung der vier Anzeigearten von FullWrite, die über die Symbole der Symbolleiste aktiviert werden. Dieser Einführung folgt die Darstellung der grundlegenden Textverarbeitungsfunktion, zu der die leistungsfähigen Such- und Änderungsfunktionen, die Rechtschreibprüfung und der Thesaurus zählen. Zu den erweiterten Funktionen von FullWrite Professional, die ausführlich erläutert werden, gehören die zahlreichen Textzusätze (Fußnoten, Endnoten, Notizen, Rahmen) sowie die Grafikschnittstelle. Die Desktop-Publishing-Funktionen und die Funktionen zur Verwaltung umfangreicher Dokumente bilden den Schluß.

1989, ca. 280 Seiten
Bestell-Nr. 90010
ISBN 3-89090-010-0 **DM 69,–**

M. P. A. Liebig

Terra Australis

Terra Australis – das unbekannte Land im Süden – faszinierte die ersten Europäer, die dort Fuß faßten, aufgrund seiner vielgestaltigen Natur. Folgen Sie dem Autor auf seinem Streifzug durch die Geschichte Australiens. Ureinwohner, Entdecker, Sträflinge, Pioniere, Siedler, Banker, Spekulanten und Betrüger – sie alle finden sich zusammen auf einem abenteuerlichen Weg durch die australische Finanzgeschichte der Aktien und Anleihen.

1989, 175 Seiten
Bestell-Nr. 90706
ISBN 3-89090-706-7 **DM 89,–**

R. Schätzle/P. M. ten Cate

Computergestützte Anlageberatung

Börsenerfolg ist im wesentlichen eine Frage von Informationsvorsprung und Prognosequalität. Bei beiden Faktoren bietet der PC-Einsatz einen hervorragenden Zeit- und Wissensvorsprung! Auf der beigefügten Diskette finden Sie fertige Programme für Framework II und III zum sofortigen Einsatz. Die behandelten Themen: Online-Kurse, Analyse und Prognose, Portfolio-Management, Adreß-Datenbank und Serienbrief, Zinsarbitrage und künstliche Intelligenz.

- Für alle, die den Personalcomputer als Arbeitsmittel im Börsengeschäft einsetzen wollen.

1989, 132 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90603
ISBN 3-89090-603-6 **DM 69,–**

NEU

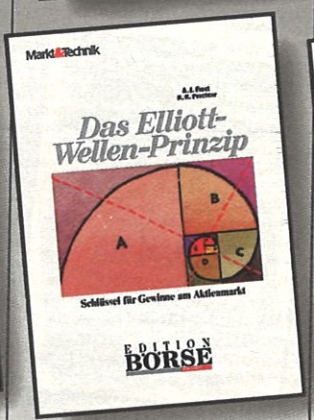
A. Viner/Übersetzer: Dipl.-Kfm. J. Leker

Die japanischen Finanzmärkte

Dieses Buch vermittelt dem deutschen Anleger erstmalig einen Gesamtüberblick der bedeutendsten japanischen Finanzmärkte. Themen wie die »Großen Vier«, der Aktienmarkt, Optionsscheine, Banken und Investmentfonds werden fachkundig und mit Rücksicht auf die besonderen Interessen der Anleger außerhalb Japans dargestellt.

- Das Buch wendet sich an alle, die sich detailliert und sachkundig über den erfolgreichsten Finanzmarkt der Welt informieren wollen.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90766
ISBN 3-89090-766-0 **DM 69,–**



G. Wiescher

Professionelles Gestalten mit PageMaker

1988, 236 Seiten
Bestell-Nr. 90584
ISBN 3-89090-584-6 **DM 69,–**

NEU

J. Binz

Das Mac-II-Kompendium

Das vorliegende Buch bringt Ihnen den Macintosh II, seine Bedienung, diverse Anwenderprogramme und das Umfeld der Zusatzhardware näher und soll Ihnen Freude am Arbeiten mit dem Macintosh II vermitteln.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 90697
ISBN 3-89090-697-4 **DM 69,–**

H. Elster

Geld + Taschencomputer

»Geld regiert die Welt, doch die wenigsten kennen die Formel«, sagt Helmut Elster, ein Finanzkaufmann mit großer Erfahrung in der Kundenberatung. Seine Antworten beruhen auf einem wirklich genialen, bisher von der Fachwelt weitgehend übersehenen Taschencomputer: Hewlett-Packard hp 19B oder 17B oder 27S.

1988, 242 Seiten
Bestell-Nr. 80382
ISBN 3-921803-82-9 **DM 49,–**

A. J. Frost/R. R. Prechter

Das Elliott-Wellen-Prinzip

Zahlreiche Illustrationen und Fallbeispiele tragen dazu bei, dem Leser diese komplexe und in ihrem Aufbau logische Theorie verständlich zu machen, so daß ihre praktische Umsetzung schnell möglich wird.

1989, 217 Seiten
Bestell-Nr. 90719
ISBN 3-89090-719-9 **DM 79,–**

Dr. W. Kurzawa

Spekulieren mit System

Der Hauptgedanke dieses Buches ist es, den Lesern, die noch nichts oder nur wenig mit der Spekulation an der Börse zu tun gehabt haben, den Weg dahin ebnen.
Für Börsenneulinge und fortgeschrittene Börsianer.

1989, 220 Seiten
Bestell-Nr. 90735
ISBN 3-89090-735-0 **DM 49,–**

In Vorbereitung

R. Wolff

MAC-Excel für Einsteiger

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90798 **ca.**
ISBN 3-89090-798-9 **DM 69,–**

J. Zischke

Macintosh-RagTime-2-Praxisbuch

Lieferbar 2. Quartal 1990, ca. 280 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90658
ISBN 3-89090-658-3 **DM 69,–**

In Vorbereitung

G. Wiescher

MS-Word MAC 4.0

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90796 **ca.**
ISBN 3-89090-796-2 **DM 69,–**

In Vorbereitung

H. Koch

Warentermingeschäfte

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90277 **ca.**
ISBN 3-89090-277-4 **DM 69,–**

In Vorbereitung

R. Eller/D. Bräutigam

Die internationalen Bond-Märkte

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90276 **ca.**
ISBN 3-89090-276-6 **DM 69,–**

In Vorbereitung

M. Demuth

Profi(t) mit Optionsscheinen

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90278 **ca.**
ISBN 3-89090-278-2 **DM 69,–**

C64/C128-Bücher

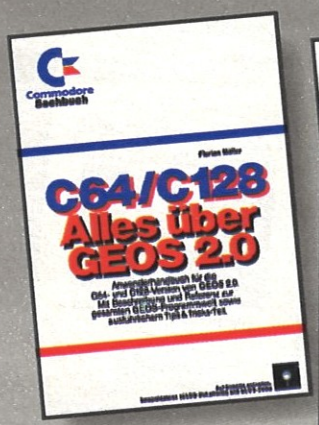
NEU

F. Müller

C64/C128 – Alles über GEOS 2.0

Mit der neuen Version 2.0 hat GEOS einen entscheidenden Schritt nach vorne getan. Wer sich diesem Fortschritt anschließen möchte, findet in diesem Buch die richtige Grundlage: Das gesamte GEOS-2.0-Paket wird beschrieben, wobei den Umsteigern von früheren Versionen und Büchern ein spezieller Teil gewidmet ist. Daran schließt sich ein Referenzteil zum Nachschlagen an. Den größten Wert erhält das Buch durch den umfangreichen Tips-und-Tricks-Teil sowie die detaillierte Beschreibung aller Applikationen.

1989, 423 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90808
ISBN 3-89090-808-X **DM 59,–**



R. Körber

C128 – Alles über Grafik

Dieses Buch vermittelt alle Informationen, die für erfolgreiche Grafikprogrammierung notwendig sind.
Neben zahlreichen Beispielprogrammen finden Sie auf der beiliegenden Diskette auch fertige Anwendungsprogramme: Blockgrafik- und Zeichensatzeditor, Basic-Erweiterungen für die 80-Zeichen-Grafik sowie eine komplette Kurvendiskussion zur grafischen Darstellung von Zahlen in Säulen-, Kurven- und Kuchendiagrammen.
● Für alle Programmierer und Anwender.

1989, 223 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90748
ISBN 3-89090-748-2 **DM 69,–**

A. Seibert

C64/C128 Spielend Basic lernen

Der C64 ist der klassische Einstieg in die Welt der Computerei.
Dieser Basic-Grundkurs wendet sich besonders an Einsteiger und vermittelt alle nötigen Kenntnisse, um Basic-Programme schreiben zu können. Anhand von spannenden Spielen wird Ihnen das nötige Wissen vermittelt – ebenfalls kommen Tips und Tricks für fortgeschrittene Programmierer nicht zu kurz.
Alle Spiele sind als Listing im Buch abgedruckt und auf der beigefügten Diskette enthalten. Für die Arbeit mit dem Buch werden weder Drucker noch Joystick benötigt.
● Sie brauchen nur einen C64 bzw. C128 (64er-Modus) mit einer Floppy 1541/70/71.

1989, 209 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90701
ISBN 3-89090-701-6 **DM 39,–**

D. Bayer u.a.

C64/C128 Profi-Tools zu VizaWrite

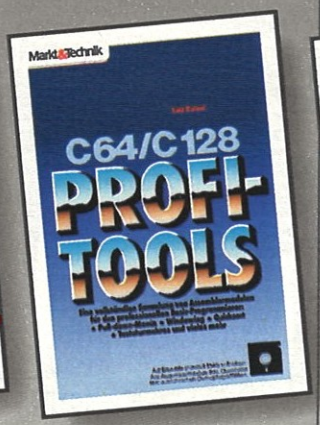
1988, 136 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90580
ISBN 3-89090-580-3 **DM 59,–***

S. Baloui

C64/C128 – Profi-Tools

Eine vollständige Sammlung von Assembler-Routinen für professionelle Basic-Programmierer. Der Autor stellt Ihnen hier seine gesamte »Schatzkiste« zur Verfügung. Der Aufruf »SYS GC« führt zum Beispiel in weniger als einer Sekunde eine superschnelle Garbage Collection durch, und »Quick,A$(1),A$(1000)« sortiert ein Array mit 1000 Strings in einer halben Sekunde!

1988, 156 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90617
ISBN 3-89090-617-6 **DM 49,–***



K. Schramm

Die Floppy 1541

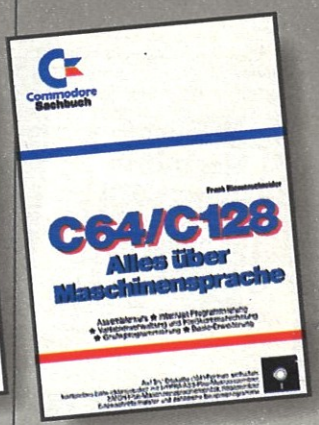
1985, 434 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90444
ISBN 3-89090-444-0 **DM 49,–**

F. Riemenschneider

C64/C128 Alles über Maschinensprache

Vorliegendes Set aus Buch und Software stellt ein umfassendes Komplettwerk für die Entwicklung von eigenen Assemblerprogrammen auf dem Commodore 64 dar. Der Clou dabei ist, daß alle benötigten Software-Voraussetzungen wie der Makroassembler Hypra-Ass, Reassembler, der Monitor SMON und der Einzelschrittsimulator gleich auf der beiliegenden Diskette mitgeliefert werden. Der Assemblerkurs ist verständlich, informativ und umfassend gehalten.

1988, 314 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90571
ISBN 3-89090-571-4 **DM 59,–**



C. Spitzner

Das C64/C128-Musik-Kompendium

Ein komplettes Werk zum Thema Computermusik. Viele leichtverständliche und nachvollziehbare Beispiele führen Sie in die Musikprogrammierung ein. Egal, ob Computer-Laie oder ausgefuchster Profi – für jeden musikbegeisterten C64/C128-Fan ist ein Musikprogramm dabei!
Aus dem Inhalt: Basic-Erweiterung Sound Basic für den Einsteiger, großer Musik-Kurs: Von den Grundlagen der Synthesizertechnik bis hin zur Entwicklung eines Programmpaketes, Editor-Programm zum Realtime-Einspielen von Musik, Bauanleitung, um den C64 auf 6-Kanal-Stereo-Sound zu erweitern, leicht nachzubauende Schaltung eines Digitizers, Steuerung von Synthesizern.

1988, 268 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90521
ISBN 3-89090-521-8 **DM 59,–**

G. Möllmann/M. Bauer

Programmieren in Assembler mit Top-Ass plus für den C128

Dieses Kompendium aus Buch und Diskette enthält alles, was der Einsteiger in die Maschinensprache benötigt. Neben den notwendigen Anleitungen bekommt er von Anfang an ein professionelles Entwicklungspaket für die Assemblerprogrammierung in die Hand.

1987, 350 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90416
ISBN 3-89090-416-5 **DM 59,–**

R. Schineis/H. J. Thies

Textverarbeitung mit Protext für den C128-PC

1986, 258 Seiten, inkl. Druckertreiber
Bestell-Nr. 90375
ISBN 3-89090-375-4 **DM 39,–**

F. Matthes

Pascal mit dem C64

Buch und Compiler ermöglichen jedem Besitzer eines C64 den Einstieg in die moderne Programmiersprache Pascal. Dem Anfänger wird ein Einführungskurs in Pascal geboten, wobei viele überschaubare Beispiele aus der Praxis zum aktiven Lernen mit dem C64 auffordern. Beim Programmieren wird er durch eine ausführliche Bedienungsanleitung unterstützt.
Für den Pascal-Profi gibt es neben nützlichen Beispielprogrammen ein spezielles Kapitel mit Tips und Tricks.

1986, 215 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90222
ISBN 3-89090-222-7 **DM 52,–**

J. Hückstädt

CP/M-3.0-Anwenderhandbuch C128

1986, 250 Seiten
Bestell-Nr. 90196
ISBN 3-89090-196-4 **DM 52,–**

F. Matthes

Pascal mit dem C128

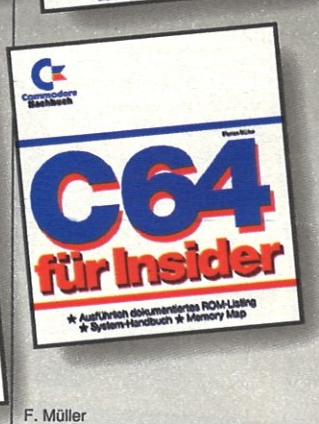
Buch und Compiler ermöglichen jedem Besitzer eines C128 oder C128D den Einstieg in die moderne Programmiersprache Pascal. Dem Anfänger wird ein Einführungskurs in Pascal geboten. Dem fortgeschrittenen Anwender erlaubt der vollständige Sprachumfang des Compilers, der um String- und Grafikoperationen erweitert ist, die Entwicklung komplexer Programme.
● Dem Buch liegt ein Pascal-System mit Beispielprogrammen auf Diskette bei.

1987, 355 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90386
ISBN 3-89090-386-X **DM 52,–**

Prof. F. Nestle/D. Pohlmann

C64/C128 Comal 80 Programmierpraxis

1987, 192 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90511
ISBN 3-89090-511-0 **DM 49,–**



F. Müller

C64 für Insider

Die Besonderheit dieses Werkes liegt in der einzigartigen Aufbereitung der ROM-Routinen, der dokumentierten Speicherbelegung (Memory Map) und einem Begleittext, der die internen Zusammenhänge selbst einem Anfänger verständlich macht. So wird die Parameterübergabe nicht nur beschrieben, sondern auch von ihrer Wirkungsweise voll durchleuchtet.
Für C64-Besitzer, die durchblicken wollen: praxisnah und informativ!

1988, 516 Seiten
Bestell-Nr. 90481
ISBN 3-89090-481-5 **DM 59,–**

R. West

C64-Computer-Handbuch SX-64

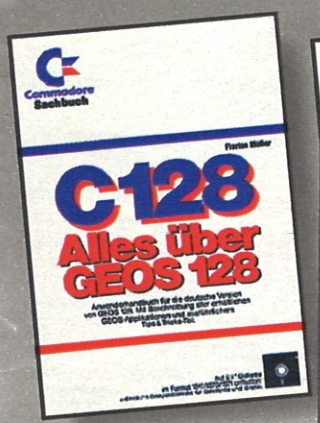
1986, 385 Seiten
Bestell-Nr. 80324
ISBN 3-921803-24-1 **DM 66,–**

*Unverbindliche Preisempfehlung.

F. Müller

Alles über GEOS 128

»Alles über GEOS 128« ist ein Anwenderhandbuch zu GEOS 128, das weit über das Handbuch hinausreicht. Es deckt alle GEOS-Applikationen so ausführlich ab, daß es der GEOS-Anwender immer neben der Maus oder dem Joystick liegen haben wird.
Im ersten Teil werden Sie über DeskTop, GeoWrite, GeoPaint und alle anderen Programme des Lieferumfangs informiert. Teil 2 vermittelt Ihnen zahlreiche Tips&Tricks, wie man mit GEOS 128 besser umgeht.
● Für alle GEOS-128-Anwender.
1988, 376 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90700
ISBN 3-89090-700-8 **DM 59,–**



F. Müller

Vom C64 zum C128 Tips&Tricks

1987, 288 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90402
ISBN 3-89090-402-5 **DM 49,–**

Commodore-Sachbuchreihe

Alles über den C64

Dieses umfangreiche Grundlagenbuch zum C64 enthält neben einem umfassenden Basic-Lexikon alle Informationen und Tips, die der Spezialist zur Grafik- und Musikprogrammierung benötigt. Dazu gehören auch ausführliche Schaltbilder und Diagramme, die in diesem Buch in großer Anzahl zu finden sind. Keine Frage bleibt unbeantwortet.
● Ein besonderer Leckerbissen ist der Anhang zu dem sensationellen grafischen Betriebssystem GEOS.
2. Auflage 1986, 514 Seiten
Bestell-Nr. 90379
ISBN 3-89090-379-7 **DM 59,–**

U. Gerlach

Hardware-Basteleien zum C64/C128

Eine leichtverständliche Einführung in die digitale Schalttechnik. Mit vielen Platinenlayouts und ausführlichen Selbstbauanleitungen für Radioaktivitätsmeßgerät, Floppy-Speeder, Sprachausgabebaustein, 128-Kbyte-EPROM-Karte, Centronics-Druckertreiber, Paddles etc. Dieses Buch erläutert eingehend alle vorhandenen Schnittstellen und zeigt ihren Einsatz anhand vieler interessanter Bauanleitungen.
● Das ideale Bastelbuch für den Elektronik-Freak für den problemlosen Selbstbau aller Schaltungen und Hardwarezusätze. Mit Treibersoftware zu allen Hardwarezusätzen.
1987, 294 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90389
ISBN 3-89090-389-4 **DM 49,–**

Reparaturanleitung Computer: C64

Bestell-Nr. 80355
ISBN 3-921803-55-1 **DM 29,80**

A. Seibert

64'er-Spielesammlung, Bd. 1

1987, 115 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90429
ISBN 3-89090-429-7 **DM 39,–***

H. Woerrlein

64'er-Spielesammlung, Bd. 4

Ganze 20 Spiele haben wir diesmal zusammengetragen, die alle noch schneller und noch besser auf die Bedürfnisse eines anspruchsvollen Spiele-Freaks zugeschnitten sind. Lassen Sie sich in eine Welt versetzen, die vor Ihnen noch niemand zu Gesicht bekommen hat.
1988, 80 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90703
ISBN 3-89090-703-2 **DM 39,–***

A. Seibert

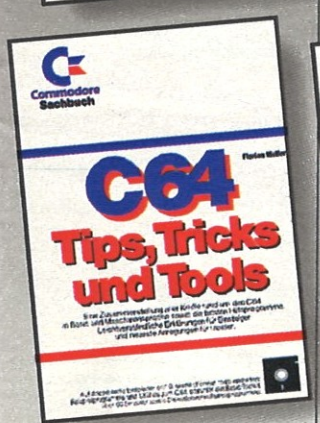
64'er-Spielesammlung, Bd. 2

1987, 98 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90428
ISBN 3-89090-428-9 **DM 39,–***

A. Seibert

64'er-Spielesammlung, Bd. 3

Aus dem Inhalt: Arabian Treasurehunt: Finden Sie im Morgenland einen magischen Teppich, dürfte nicht so leicht sein, oder? Block 'n' Bubble; Robo's Revenge; Race of the Bones: Hier sind Nerven gefragt. Es ist schließlich nicht alltäglich, daß man Knochen sammeln geht; Quadranoid; Future Race; Copter-Fight: Hindern Sie einen Spion am Verlassen der Stadt! Asteroids 64; Verminator; Odyssey.
1988, 103 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90596
ISBN 3-89090-596-X **DM 39,–***



F. Müller

C64 – Tips, Tricks und Tools

Tastatur-Tricks, Einzeiler, Peeks und Pokes, Basic-Routinen und Maschinenroutinen als Tuning für Ihre Programme, Toolkit-Programme mit allen Funktionen wie Merge, Renumber, Delete, Find, Auto und Dump. Programmoptimierung von Windows und komfortable Auswahlmenüs, Maskengenerator im Praxiseinsatz, effektives Programmieren in Assembler, Hilfs-, Monitor- und Kopierprogramme, Spiele-Pokes, Erstellen von Sicherheitskopien geschützter Programme.
1988, 439 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90499
ISBN 3-89090-499-8 **DM 59,–**

N. Huber/F. Müller

Alles über den C128

Dieses Buch vermittelt dem C128-Besitzer ein komplettes Grundwissen über die Bedienung seines Computers und bietet dem Fortgeschrittenen wertvolle Tips und Informationen. Mit seinem strukturierten Aufbau und den vielen anschaulichen Beispielen eignet es sich hervorragend als Lehrbuch und Nachschlagewerk.
Mit zahlreichen Hilfs- und Beispielprogrammen auf Diskette im Format 1541/1570/1571.
● Für alle C128-Anwender.
1988, 426 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90613
ISBN 3-89090-613-3 **DM 59,–**

W. Kassera/F. Kassera

C64 – Programmieren in Maschinensprache

Ein Lehr- und Übungsbuch mit ausgewählten ROM- und RAM-Routinen für die Entwicklung von eigenen Assemblerprogrammen.
1985, 327 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90168
ISBN 3-89090-168-9 **DM 52,–**

H. Withöft/A. Draheim

64'er – Großer Einsteiger-Kurs

Wir packen aus! Frisch aus dem Laden steht der C64 eingepackt vor uns. Doch wir holen den C64 nicht nur aus seiner Verpackung, sondern sehen ihn selbst als eine Schachtel, aus der eine Menge zu holen ist. Henning, der vielleicht bekannteste Einsteiger Deutschlands, macht auf mannigfaltige Weise Grundlagen klar. Dabei erweitert er ständig seinen C64. Dies beginnt mit einer Disketten-Station und endet mit über den Bildschirm fahrenden Lastwagen und musizierenden Computern. Nach dem Durcharbeiten von »Henning packt aus« besitzt der Einsteiger alle Grundlagen, die er für seine weitere Arbeit am C64 braucht, sei es für Musik, Grafik oder Technik. Viel Spaß!
1988, 236 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90668
ISBN 89090-668-0 **DM 29,90**

H. Haberl

Mini-CAD mit Hi-Eddi plus auf dem C64/C128

Auf der beiliegenden Diskette findet der Leser das vollständige Programm, mit dem das komfortable Erstellen von technischen Zeichnungen, Plänen oder Diagrammen ebenso möglich ist wie das Malen von farbigen Bildern, Entwurf und Ausdruck von Glückwunschkarten, Schildern, ja sogar von bewegten Sequenzen (kleine Trickfilme, Schaufenster-Werbung).
1986, 230 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90136
ISBN 3-89090-136-0 **DM 48,–**

B. Bornemann-Jeske

Vizawrite-Handbuch

1987, 226 Seiten
Bestell-Nr. 90231
ISBN 3-89090-231-6 **DM 49,–**

Bookware – Software unter 100 DM

NEU

C. Clasohm

GeoTerm

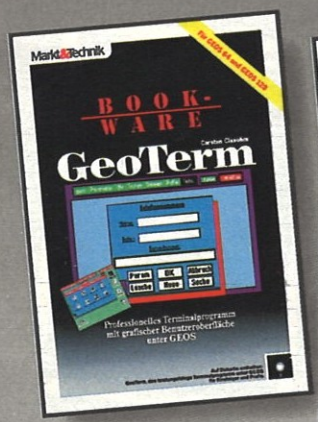
Mit GeoTerm erhalten Sie ein professionelles Terminalprogramm mit grafischer Benutzeroberfläche unter GEOS. Das Programm enthält u.a. 40- und 80-Spalten-Zeichensätze, umfangreiche Möglichkeiten zur Weiterbearbeitung des Protokollspeichers, XModem-Protokoll, Übertragung von GEOS-Dateien, eine VT52-Terminalemulation und vieles mehr.

Hardware-Anforderungen:
C 64 oder C 128 mit jeder GEOS-Konfiguration, Akustikkoppler oder Modem, Telefon.

Software-Anforderungen:
Beliebige Version von GEOS 64 oder GEOS 128, deutsch.

1989, 107 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90757
ISBN 3-89090-757-1 **DM 69,–***



NEU

W. Knupe/H.-J. Ciprina/R. Bonse/V. Goehrke

MegaAssembler

Der MegaAssembler ist der ideale Einstieg in die Assemblerprogrammierung unter GEOS. Im ersten Teil des Buches lernen Sie Schritt für Schritt, Ihre eigenen GEOS-Applikationen, Desk-Accessories und VLIR-Programme zu programmieren. Der zweite Teil beschreibt alle Systemvariablen und Routinen und dient damit als umfangreiches Nachschlagewerk zum GEOS-Betriebssystem.

Hardware-Anforderungen:
C 64 oder C 128 mit jeder GEOS-Konfiguration. **Software-Anforderungen:** Beliebige Version von GEOS 64 oder GEOS 128, deutsch.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90247 ca.
ISBN 3-89090-247-2 **DM 89,–***

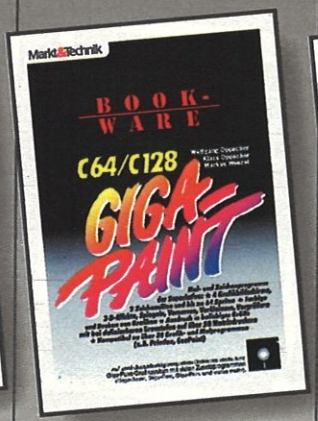
W. Oppacher/K. Oppacher/M. Wenzel

C 64/C 128 Giga-Paint

Giga-Paint unterstützt alle Grafikfähigkeiten Ihres C64 auf hervorragende Weise! Es hebt sich von der breiten Masse aller Grafikprogramme durch völlig neue Optionen hervor, wie z. B. die fantastischen 3-D- und Zufallsoperationen oder die Kompatibilität zu über 30 Malprogrammen. Auch außerhalb des eigentlichen Grafikprogramms werden Sie durch eine leistungsfähige Basic-Erweiterung, einen Grafikdieb und durch weitere nützliche Zusatzprogramme unterstützt. Aus dem Inhalt: 4 Bitmaps, 2 Zeichensätze und 64 Sprites. Farbige 3-D-Effekte, Spiegeln, Verzerren, Verkleinern, Vergrößern und Drehen von Grafiken, Ausdruck in beliebiger Größe mit frei definierbaren Graustufen auf über 50 Matrixdruckern.

1988, 261 Seiten, inkl. 2 Disketten

Bestell-Nr. 90619
ISBN 3-89090-619-2 **DM 59,–***



NEU

W. Oppacher/K. Oppacher/M. Wenzel

C 64/C128 Tools für Giga-Paint

Das Werk stellt eine Sammlung von Erweiterungen für Giga-Paint dar, die von einfachen Utilities (z.B. Maustreiber) bis zu sehr vielseitigen Modulen zur Grafiknachbearbeitung reichen (z.B. Bilder in beliebige Formen pressen). Von Giga-Paint unabhängig arbeitet ein Etikettendruckprogramm mit grafischer Benutzeroberfläche und das sehr mächtige Giga-Print V2. Dies ist ein Alleskönner unter den Hardcopy-Programmen, mit dem sehr leicht Grafiken automatisch entzerrt in stufenlos variierbarer Größe auf praktisch jedem Matrixdrucker in Graustufen oder Farbe ausgedruckt werden können.

Software-Anforderungen:
Buchteil 1: keine; Buchteil 2: Giga-Paint.

1989, 296 Seiten, inkl. 2 Disketten

Bestell-Nr. 90138
ISBN 3-89090-138-7 **DM 59,–***

64'er Extra Nr. 8: MasterBase Plus/4

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38719 **DM 49,–***

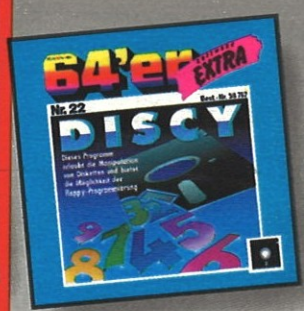
NEU

64'er Extra Nr. 22: Discy

Komfortables Hilfsprogramm für Diskettenlaufwerke. Es beinhaltet eine Ansammlung von Zusatzbefehlen, die aus bisher ausweglosen Situationen führen, einen komfortablen Disketten-Monitor und einen Floppy-Monitor, mit dessen Hilfe Sie in die Floppy-Programmierung einsteigen können.

Hardware-Anforderungen: C 64/C 128 mit Floppy 1541, 1571 oder C 128D.

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38767 **DM 49,–***



NEU

F. Müller

Mega Pack 1 für GEOS 64 und GEOS 128

Eine nützliche Ergänzung Ihres GEOS-Systems: Grafikbibliothek mit 250 detailliert gezeichneten Kleingrafiken. Zeichensatzsammlung mit ca. 190 Schriftsätzen, mit deutschen Umlauten. Auch Morse-, Spiegel- und Querschrift sind vorhanden. Der Bitmap Converter 2.0, zur Konvertierung von Bitmap-Grafiken aus bekannten Zeichenprogrammen, der Ihre Printfox-Zeichensätze und Ihre Schriften in das GEOS-Format konvertiert. Der Printer Creator, mit dem Sie Ihren 9-Nadel-Drucker optimal für die Grafikausgabe anpassen können.

1989, 160 Seiten, inkl. 3 Programmdisketten

Bestell-Nr. 90772
ISBN 3-89090-772-5 **DM 59,–***

M. Pahl/T. Rullkötter/M. Kuk

C 64/C 128 MasterText Plus

MasterText 64, aus dem 64'er-Sonderheft 16, gehört zu den leistungsfähigsten 64er-Textprogrammen. In seiner verbesserten und erweiterten Plus-Version sind viele neue Hilfsprogramme wie »MasterSpell« und »MasterAddress« sowie eine komfortable Druckeranpassung enthalten.

1988, 201 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90527
ISBN 3-89090-527-7 **DM 59,–***

In Vorbereitung

F. Müller

Mega Pack 2 für GEOS 64 und GEOS 128

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 150 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90350 ca.
ISBN 3-89090-350-9 **DM 59,–***

S. Baloui

C 64/C 128 MasterBase-Dateiverwaltung

MasterBase ist eine Dateiverwaltung für gehobene Ansprüche. Sie bietet Ihnen außer allen gängigen Funktionen unter anderem: eine integrierte Centronics-Schnittstelle, Datenimport und -export, nachträgliche Strukturveränderungen der Daten und Tastatur-Makros.

1988, 155 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90583
ISBN 3-89090-583-8 **DM 59,–***

In Vorbereitung

GeoBasic

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90245 ca.
ISBN 3-89090-245-6 **DM 89,–***

S. Vilsmeier

3-D-Konstruktion mit Giga-CAD Plus auf dem C 64/C128

Mit Giga-CAD können Computergrafiken von besonderer Räumlichkeit und Faszination geschaffen werden. Die überaus positive Resonanz aller Leser war der Anlaß, Giga-CAD in einer verbesserten Version vorzustellen. Giga-CAD Plus liegt diesem Buch auf zwei Disketten im Floppy-1541-Format bei. Giga-CAD Plus ist schneller und einfacher zu bedienen.

1986, 183 Seiten, inkl. 2 Programmdisketten

Bestell-Nr. 90409
ISBN 3-89090-409-2 **DM 49,–***

S. Vilsmeier

C 64/C 128 Objekt-Bibliotheken zu Giga-CAD Plus

1987, 64 Seiten, inkl. 2 Disketten

Bestell-Nr. 90581
ISBN 3-89090-581-1 **DM 39,–***

64'er Extra Nr.17: Aus der Wunderwelt der Grafik

Dieses Programmpaket beinhaltet eine Sammlung ausgesuchter Grafikprogramme aus den 64'er-Magazinen und 64'er-Sonderheften. Enthalten sind: Micro-HC 24, Magic Colour Chars, Hardmaker, Tegra, Verzerrer, Spramycs, Euklidex, Graphic Art, Sprite-Graphics, Musterbrüter. Ferner befinden sich auf der Diskette Druckertreiber für MPS801, 9- und 24-Nadel-Drucker sowie eine spezielle Version für die Floppy SFD1001.

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38757 **DM 49,–***

64'er Extra Nr. 1: Grafik

1 Programmdiskette für C 64/C 128
1 Demo-Diskette für Giga-CAD

Bestell-Nr. 38701 **DM 49,90***

10er-Pack Leerdisketten

5,25", 2seitig, doppelte Dichte, DS/DD, 40 Spuren, 48 tpi mit Verstärkungsring und Schreibschutzkerbe inkl. Labelset, unformatiert.

Bestell-Nr. 39000 **DM 19,90***

*Unverbindliche Preisempfehlung.

64'er Extra Nr. 9: Abenteuerspiele

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38715 **DM 39,–***

64'er Extra Nr. 3: Grafik

Interessante Grafikanwendungen, Programmierhilfen und Tools. Erweiterungen für Grafik und Spiele, 3-D-Trickfilm, Apfelmännchen, Super-Hardcopies.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38703 **DM 39,90***

64'er Extra Nr.19: The Music-Assembler

»The Music-Assembler« ermöglicht Ihnen auf einfachste Weise die Erstellung von eigenen Musikstücken und deren nachträgliche Editierung auf der Basis der Synthesizer-Technik. Durch eine komfortable Fenstertechnik und die damit verbundene Benutzerfreundlichkeit des Programms ist es selbst dem Einsteiger möglich, sich in der Welt der synthetischen Musik zu bewegen.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38763 **DM 49,–***

64'er Extra Nr. 11: Basic-Boss

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38745 **DM 49,–***

Dungeon C64

Spitzen Labyrinth-Spiel. »Dungeon« ist eine Variante des mittlerweile legendären Spieleklassikers »PacMan«. Zum Original bestehen jedoch gravierende Unterschiede. Sie sind einer der furchtlosen Abenteurer, die es sich zur Aufgabe gemacht haben, die Welt der Dungeons zu erforschen. Der Teleporter, mit dem man das nächste Dungeon betreten kann, ist erst aktiviert, wenn man alle roten Anti-Energiepunkte neutralisiert hat. Behindert wird man dabei von bösen Geistern und Monstern, die einem die Lebensenergie entziehen können.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38760 **DM 39,–***

64'er Extra Nr. 12: GSF-System

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38731 **DM 49,–***

C64/C128 Powergame Operation Ushkurat

Eines Tages in ferner Zukunft: Die Raumfahrt ist für die Menschheit zu etwas Alltäglichem geworden. Eine der größten Fragen der Menschheit ist beantwortet: Es gibt weitere Zivilisationen. Leider ist es mit einer dieser Zivilisationen zu einem schrecklichen Krieg gekommen.
Sie befinden sich in einem Raumschiff, das auf dem Weg zum Ushkurat-System ist. Dort sollen Friedensverhandlungen geführt und der sinnlose Krieg ein für allemal beendet werden. Als Sie gerade eine Reparatur durchführen, müssen Sie zusehen, wie die gesamte Mannschaft entführt wird. Sie bleiben unentdeckt…
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38765 **DM 49,–***

64'er Extra Nr. 13: The Best of Anwendungen

Giga-Ass; Soundmonitor; Proterm V6; Mony 64; Stamping Collection Kit; Basic-Maker.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38717 **DM 49,–***

64'er Extra Nr. 14: The Best of Anwendungen

Dieses Programmpaket enthält hochwertige Anwendungen, die für den C 64 im semiprofessionellen Bereich von großem Nutzen sind.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38720 **DM 49,–***

Operation Feuersturm

Sie sind Agent und wollen gerade in Urlaub gehen, als Ihr Chef anruft und Sie in sein Büro zitiert. Er teilt Ihnen mit, daß von einer großen Organisation eine Atombombe gestohlen wurde und, sollten nicht binnen 48 Stunden zwei Millionen Pfund in Gold bereitgestellt werden, diese auf eine größere Stadt abgefeuert werde.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38739 **DM 49,–***

64'er Extra Nr. 5: The Best of Floppy Tools

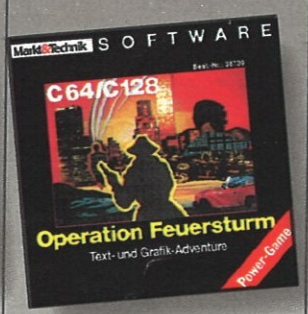
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38706 **DM 49,–***

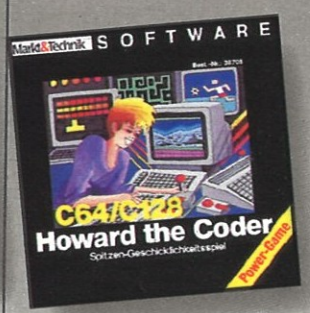
64'er Extra Nr. 6: The Best of Floppy Tools

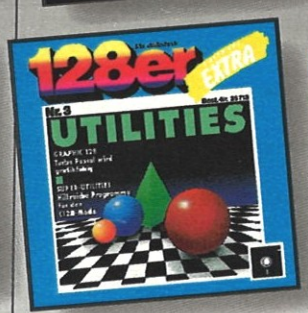
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38707 **DM 49,–***

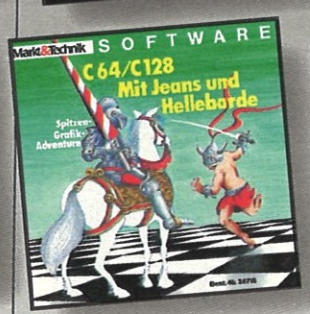
Howard the Coder

Howard the Coder: Howard, so heißt Ihre Spielfigur, hat eine Spielidee: Von seinem Chef erhält er den Auftrag, diese zu verwirklichen. Nachdem man ihm seinen Computer gestohlen hat, bekommt er die Erlaubnis, sich innerhalb der Lagerhalle der Firma, bei der er angestellt ist, die benötigte Hardware zusammenzusuchen. Dabei sind natürlich verschiedene Hindernisse zu überwinden. Wenn Sie alle Teile des Computersystems eingesammelt haben, wird Ihnen nicht nur das Ergebnis von Howards Spielidee präsentiert, sondern auch deren vollständig ablauffähige Version.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38705 **DM 49,–***









64'er Extra Nr.18: Das Beste aus der Welt der Grafik

PED: Konstruktion dreidimensionaler Körper. Plottomat: Geben Sie PED-Grafiken in höchster Güte aus! Dreher: Erweitert das Basic Ihres C64 um leistungsstarke Befehle, die das Konstruieren und Bewegen von dreidimensionalen Objekten erlauben. Perspektiven: Verleihen Sie Ihren Grafiken räumliche Tiefe! Movie-Show: Kreieren Sie flimmerfreie Filme in hochaufgelöster Grafik! HiRes Rotator: Versehen Sie beliebige Grafiken mit 3-D-Effekten! Sprites ohne Grenzen: Verwenden Sie auch den bisher ungenutzten Bildschirmrahmen Ihres C64. Bonbon: Filmgenerator für flimmerfreie Filme. Hüpfer: So schön kann Mathematik sein. Lassen Sie Ihren Computer wunderschöne Grafiken berechnen! PIC-Changer: Konvertieren Sie Ihre HiRes-Bilder ins richtige Format.
5,25"-Diskette ca.
Bestell-Nr. 38758 **DM 49,–***

64'er Extra Nr. 4: Abenteuerspiele

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38704 **DM 29,90***

128er Extra Nr. 3: C 128-Utilities

Leistungsstarke Utilities für den C 128-Modus und den CP/M-Modus ermöglichen Problemlösungen, die sonst überhaupt nicht oder nur unter größerem Aufwand zu realisieren waren: Mit »Graphic 128« kann nun endlich auch unter Turbo Pascal der Grafikmodus (640x200 Punkte!) angesprochen werden. Mit »2D-Apfel« erzeugen Sie fantastische Grafiken. Drei weitere Utilities im C 128-Modus erlauben das Drucken von Grafikbildern in verschiedenen Formaten, das Editieren von Zeichensätzen, das Übernehmen von Bildern in eigene Programme und vieles mehr.
Hardware-Anforderung:
C 128 mit Floppy 1541/1570/1571 oder C 128D, 80Zeichen-Bildschirm.
Zwei 5,25"-Disketten
Bestell-Nr. 38713 **DM 49,–***

128er Extra Nr. 1: The Best of 128er

Hier finden Sie die besten Programme für den C 128, die im 64'er-Magazin veröffentlicht wurden.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38712 **DM 49,–***

64'er Extra Nr. 15: Der verlassene Planet/Mission

Zwei Super-Spiele! Der verlassene Planet im Jahr 2098: Als Assistent eines berühmten Professors unternehmen Sie eine Expedition zu einem entfernten Planeten. Kurz vor dem Start verunglückt Ihr Professor tödlich. Sie sind vollkommen auf sich alleine gestellt. Auf Ihrem Flug machen Sie eine entsetzliche Entdeckung und stehen vor einem fast unlösbaren Problem…
Mission: Befreien Sie die Erde von den Dämonen!
Drei 5,25"-Disketten
Bestell-Nr. 38730 **DM 39,–***

64'er Extra Nr. 10: Spiele

Rebound – keine Breakout-Version wie jede andere. Duell: ein faszinierendes Spiel in der Zukunft für bis zu 20 Spieler! Palobs – ganz entfernt von Dame: Auf einem riesigen Spielfeld haben Sie die Aufgabe, 20 Spielsteine auf die gegnerische Seite zu bringen.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38742 **DM 39,–***

C 64/C 128 – Mit Jeans und Hellebarde

Spitzen Grafik-Adventure: Im Schuppen Ihres Freundes entdecken Sie ein Buch. Bei genauerer Betrachtung erweist es sich als sehr alt. Sie blättern darin und sehen, daß es in Latein geschrieben ist. Nach einigen Seiten entdecken Sie merkwürdige Kombinationen von Buchstaben. Das Buch gleitet Ihnen aus den Händen. Die Suche danach verläuft ergebnislos. Bis jetzt wissen Sie noch nicht, daß Sie Ihre Welt bereits verlassen haben…
Zwei 5,25"-Disketten
Bestell-Nr. 38718 **DM 49,–***

128er Extra Nr. 2: Paint-Roial

Zwei 5,25"-Disketten
Bestell-Nr. 38736 **DM 49,–***

64'er Extra Nr. 2: Grafik

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38702 **DM 39,90***

Nippon: Das ultimative Rollenspiel für C 64/C 128

Die Hülle der Schriftrollen war schwer und fest. Sie sahen abgegriffen und uralt aus, als seien sie bereits durch Tausende von Händen gegangen. Die Schriftseiten in ihrem Inneren erwiesen sich jedoch in so gutem Zustand, daß Toshiro sich fragen mußte, ob sie nicht neueren Ursprungs waren. Er schloß diese Möglichkeit jedoch aus, da nicht anzunehmen war, in einem so alteingesessenen Buchladen betrogen zu werden. Und er begann, die zufällig entdeckten Schriftrollen zu lesen…
Vor Ihnen liegt ein Abenteuer, wie Sie es bisher nicht gekannt haben.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 38729 **DM 49,–***

64'er Extra Nr. 7: Programmier-Utilities

5,25"-Diskette im 1541-Format
Bestell-Nr. 38716 **DM 39,–***

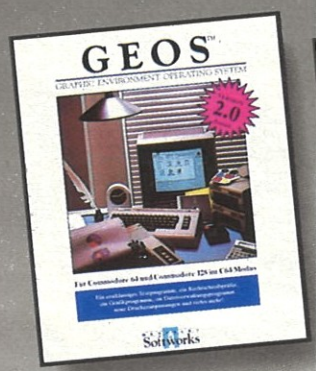
C 64/C 128-Software

GEOS 2.0

GEOS jetzt noch besser: GEOS 2.0 enthält eine Reihe neuer Features und Programme, die Sie begeistern werden:
GeoWrite 2.1, die starke Textverarbeitung, jetzt mit neuen Grafik- und Textfunktionen. Mit GeoSpell, dem Rechtschreibprüfer, gehören Tippfehler der Vergangenheit an. GeoPaint – das flexible Zeichen- und Malprogramm, enthält neue, nützliche Funktionen. Auf dem Desktop können Sie jetzt mehrere Dateien gleichzeitig löschen, kopieren oder umbenennen – selbstverständlich in Farbe. Auch neue Druckertreiber und ein Druckeranpassungsprogramm werden mitgeliefert.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 51677 **DM 89,–***

Update-Service:

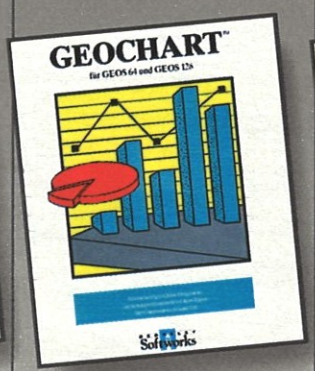
Update von allen GEOS-Versionen auf GEOS 2.0.
Bestell-Nr. 51677U **DM 49,–***



NEU

GeoChart für C64/C128 deutsch

Verleihen Sie Ihrem Zahlenmaterial die maximale optische Anziehungskraft. Erstellen Sie mit GeoChart, einer GEOS-Applikation, Ihre eigenen Auswertungsgrafiken. Die Chart-Dateien können in das Textprogramm GeoWrite, das Kalkulationsprogramm GeoCalc und die Dateiverwaltung GeoFile der GEOS-Welt übernommen werden. Lockern Sie Geschäftsberichte auf, zeigen Sie Hypothesen in grafischer Form, analysieren Sie Ihre Haushaltskasse, oder erstellen Sie eine Team-Statistik. Schnell und einfach zaubert GeoChart eine ansprechende Grafik auf den Bildschirm, die Ihre Zahlen und Fakten lebendig werden läßt.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 51679 **DM 49,–***



International Fontpack für den C64/C128

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 50321 **DM 49,–***

GeoPublish für den C64/C128

GeoPublish 64 erschließt dem C64-Benutzer die faszinierende Welt des Desktop Publishing.
Hardware-Anforderungen:
C64 oder C128 (64er-Modus), Floppy 1541, 1570 oder 1571, Joystick.
Software-Anforderung:
GEOS 64.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 50326 **DM 59,–***

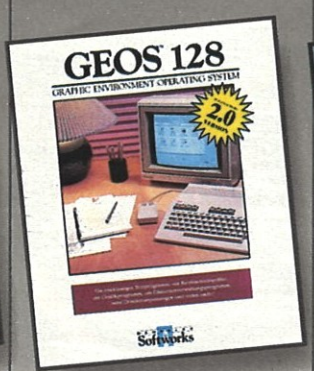
NEU

GEOS 128 2.0

Nutzen Sie die 80-Zeichen-Auflösung, den zusätzlichen Speicher, die höhere Verarbeitungsgeschwindigkeit und das numerische Tastenfeld Ihres C128-Computers zusammen mit den Vorteilen und Verbesserungen der Version 2.0 von GEOS 128.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 51683 **DM 119,–***

Update-Service:

Update von GEOS 128 deutsch auf GEOS 128 2.0
Bestell-Nr. 51683U **DM 79,–***

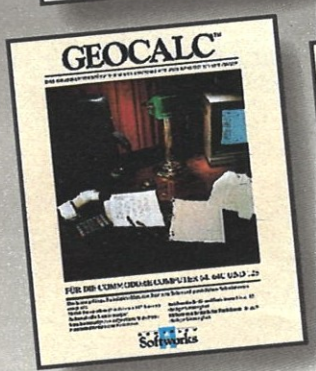


GeoFile für den C64/C128

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 50324 **DM 59,–***

GeoFile für den C128

Eine leicht zu bedienende und äußerst flexible Dateiverwaltung: Definition einer Eingabe-, Such- und Ausgabemaske bis zur Größe einer DIN-A4-Seite, automatisches Sortieren, schnelles Suchen, Erweiterung/Umstellung bestehender Felder, Einbindung von GeoPaint-Grafiken, mehr als eine Maske pro Druckseite, Datenaustausch mit GeoCalc, Serienbriefe.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 50330 **DM 79,–***



GeoCalc für den C64

Eine leistungsfähige, bedienerfreundliche Tabellenkalkulation, basierend auf der GEOS-Oberfläche.
Hardware-Anforderungen:
C64 oder C128, Floppy 1541, 1570 oder 1571, Joystick.
Software-Anforderung:
GEOS 64.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 50325 **DM 59,–***

GeoCalc für den C128

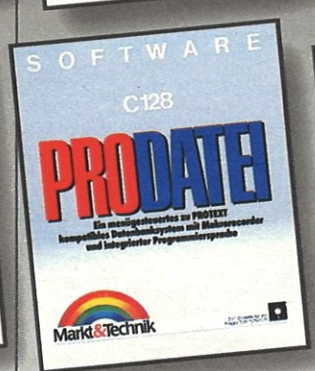
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 50331 **DM 79,–***

GeoProgrammer für den C64

GeoAssembler assembliert mit GeoWrite geschriebene Quelltexte. Verwaltung von mehr als 1000 Labels und Konstanten mit bis zu 20 signifikanten Stellen, Verarbeitung beliebiger Ausdrücke mit mathematischen und logischen Operatoren, Pseudo-Opcodes für bedingte Assemblierung, Speicherbereichsdefinition und Spacing, Makrodefinitionen, Ausgabe exakter Fehlerbeschreibungen in Textfiles, automatische Konvertierung von Grafiken in Binärcode. GeoLinker verwandelt mit GeoAssembler assemblierte Programme in lauffähige GEOS-Applikationen oder -Accessories, Aufteilung speicherüberschreitender Programme in Overlay-Module, Auflösung von Querverweisen, Erzeugung von Programmen für das Standard-Betriebssystem des C64. GeoDebugger hilft beim Austesten und bei der Fehlersuche, interaktiver Testverlauf der Programme, Einzelschrittlauf mit wahlweisem Überspringen, Schleifen und Befehlen, Debugger-Status in eingeblendetem Fenster.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 50332 **DM 59,–***

Deskpack 1/GeoDex für den C64/C128

Deskpack/GeoDex enthält nützliche Zusatzprogramme für GEOS, die keinem Anwender fehlen sollten. GeoDex ist eine äußerst schnelle Adreßverwaltung, die sich durch einfache Handhabung auszeichnet. Icon Editor ermöglicht komfortables Editieren der GEOS-Icons, Graphics Grabber dient dazu, Grafiken von printshop, PrintMaster und Newsroom ins GEOS-Format umzuwandeln, so daß Sie sie mit GEOS-Applikationen wie GeoPaint oder GeoPublish bearbeiten können. Calendar hilft Ihnen, wichtige Termine einzuhalten oder Tagebuch zu führen. Black Jack, das amerikanische 17+4, sorgt für Entspannung – wagen Sie doch einmal ein Spielchen gegen den Computer! Alle Teile des Deskpack/GeoDex laufen sowohl unter GEOS 64 als auch unter GEOS 128 in beiden Bildschirmmodi (40/80).
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 50322 **DM 49,–***



Prodatei C128

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 51645 **DM 129,–***

Update-Service:

Update von Prodat auf Prodatei
Bestell-Nr. 51645U **DM 49,–***

Protext für den C128

5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 51254 **DM 89,–***

C128 High-Screen-CAD

Das leistungsfähige CAD-Programm im 80-Zeichen-Modus. Zusätzlich zur Schwarzweiß-Version, die sich auf der ersten Programmdiskette befindet, enthält die zweite Programmdiskette eine spezielle Farbversion, die alle 16 Farben in einer Auflösung von 640x176 Punkten bereitstellt. High-Screen-CAD ist das erste Programm, das diese beiden Grafik-Modi verwendet.
5,25"-Diskette
Bestell-Nr. 51648 **DM 89,–***

Ausführliche Datenblätter erhalten Sie bei Ihrem Händler. *Unverbindliche Preisempfehlung.

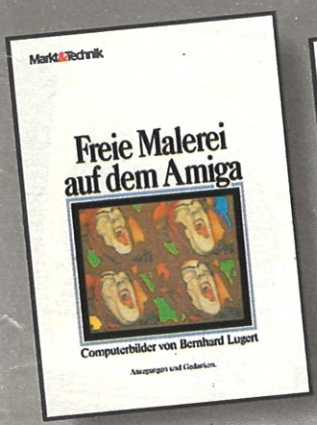
NEU

B. Lugert

Freie Malerei auf dem Amiga

Dieses Buch vermittelt dem Amiga-Anwender Grundkenntnisse über die Computermalerei und ihre Disziplinen; vor allem werden aber Amiga-spezifische Maltechniken mit Programmen wie »dPaint« und »PhotoPaint« besprochen. Der Autor möchte zu Impressionen anregen und Computeranwender aus der kühlen Welt der Bits in den Himmel der schönen Künste entführen. Er, selbst Computer-Maler an der Akademie der Bildenden Künste in Nürnberg, zeigt darüber hinaus beeindruckende Zeugnisse seines Schaffens. Vielen Bildern sind Texte des Autors sowie anderer Schriftsteller und Lyriker beigefügt, so daß sich dieser Kunstband auch als Geschenk eignet.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90233 ca.
ISBN 3-89090-233-2 **DM 89,–**



NEU

J.-P. Laub/J. Wenzl

Computer und Video

Desktop Video, Computer Aided Video – für Einsteiger und angehende professionelle Anwender. Detailliert erfahren Sie hier die Möglichkeiten der Computergrafik und -animation in Verbindung mit der Videografie. Sie lernen, mit Ihrem Amiga Bilder zu zeichnen, Grafiken zu transformieren, fotorealistische 3-D-Szenen zu generieren. Realisieren Sie Ihre Filmidee an Hand eines eigenen Drehbuchs! Mit Computer, Videokamera und Digitizer. Aus Videosequenzen und Einzelbildern. Real oder Trick. Ihr eigener Clip/Kurzfilm mit Bild und Ton!

Lieferbar 3. Quartal 1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90764
ISBN 3-89090-764-4 **DM 59,–**

A. Plenge

Amiga: 3-D-Grafik und Animation

Angefangen bei den einfachsten Problemstellungen lernen Sie, professionelle 3-D-Grafiken auf Ihrem Commodore Amiga zu planen, zu programmieren und darzustellen. Sämtliche theoretischen Grundlagen werden Ihnen anschaulich und leichtverständlich vermittelt. Auch scheinbar komplizierte Grafiken wie Schattenbildung, Reflexion, durchsichtige Gegenstände, Vielfachspiegelungen oder »raytracing« werden eingängig dargestellt.

1988, 376 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90526
ISBN 3-89090-526-9 **DM 69,–**

NEU

Wilfried Häring

Amiga-DOS 1.3 – Anwender- und Programmiererbuch

In diesem Buch erfahren Anwender und Programmierer alles, was sie über die neue Version 1.3 des Amiga-Betriebssystems wissen wollen. Der Autor wendet sich im ersten Teil an die Anwender und erklärt leichtverständlich die Shell, Amiga-DOS-Befehle, Batchprogrammierung, die Mountlist, den Makro-Assembler, den Linker ALINK, den Bildschirmeditor ED, den Zeileneditor Edit und MEMACS. Der zweite Teil ist für Programmierer gedacht und gibt ausführliche Informationen zum Umgang mit Hardware und Betriebssystem.

Software-Anforderungen:
Workbench 1.3, Amiga Extras 1.3 sowie Kickstart 1.3.

1989, 392 Seiten
Bestell-Nr. 90802
ISBN 3-89090-802-0 **DM 69,–**

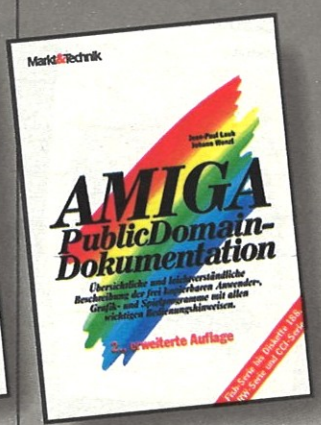
NEU

J.-P. Laub/J. Wenzl

Amiga-Public-Domain-Dokumentation

Diese Dokumentation verschafft Ihnen in einem einzigen Band eine detaillierte und aktuelle Übersicht. In dieser 2., erweiterten Auflage wurden alle Disketten aus dem Pool von Fred Fish bis Nummer 188 erfaßt. Dazu noch die Serien von Rainer Wolf (RW) und des Computer Club International (CCI), zusammen rund 1200 Programme! Mit Hilfe eines Zahlenschlüssels und einer alphabetischen Auflistung finden Sie rasch das gewünschte Anwender-, Grafik- oder Spielprogramm. Jedes Programm wird mit Start-/Ende-Befehlen und natürlich mit Bedienungshinweisen vorgestellt.

2.,überarb. u. erweiterte Auflage1989, 365 Seiten
Bestell-Nr. 90242
ISBN 3-89090-242-1 **DM 49,–**



D. Myers

Amiga: Grafik ★ Musik ★ DFÜ

Daß die Programmierung auf dem Supercomputer Amiga nicht schwer sein muß, beweist Ihnen dieser leichtverständliche Programmierkurs für die erfolgreiche Grafik- und Soundprogrammierung in Amiga-Basic.

1988, 232 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90579
ISBN 3-89090-579-X **DM 59,–**

In Vorbereitung

F. Belzner

Kreative Grafikgestaltung mit GFA-Basic-Amiga

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90227 ca.
ISBN 3-89090-227-8 **DM 79,–**

H.-R. Henning

Grafik mit Amiga-Basic

1989, 488 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90669
ISBN 3-89090-669-9 **DM 59,–**

M. Breuer

Deluxe-Grafik mit dem Amiga

1987, 370 Seiten
Bestell-Nr. 90412
ISBN 3-89090-412-2 **DM 49,–**

In Vorbereitung

Dr. B. Enders

Amiga-Sound-Buch

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90729 ca.
ISBN 3-89090-729-6 **DM 69,–**

H. Knappe

Fraktale Grafik auf dem Amiga

Das Thema dieses Buches wird den meisten als ungewöhnlich erscheinen, denn es führt in die Grenzbereiche des heutigen Wissens der Mathematik und Technik.
Ist die Kenntnis von mathematischen Grundlagen wie z. B. komplexen Zahlen notwendig, werden diese kurz erklärt. Das Buch wendet sich deshalb nicht an den Spezialisten und Mathematiker, sondern ist für jedermann geeignet, der sich für Computergrafik begeistert.
Grundlegende Kenntnisse der Programmiersprache C und ihrer Anwendung auf dem Amiga werden vorausgesetzt. Für die nachträgliche Veränderung berechneter Bilder ist es sinnvoll, ein Malprogramm (z. B. Deluxe Paint) zu besitzen.

1988, 278 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90600
ISBN 3-89090-600-1 **DM 79,–**

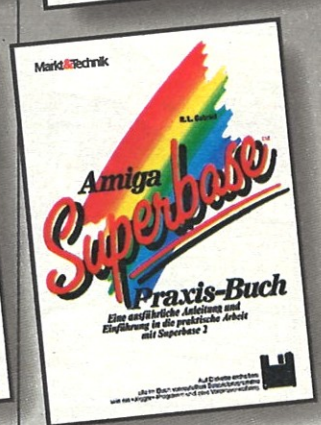
NEU

R. Ludwig

Superbase Professional – Anwender- und Programmier-Buch

Dieses Buch hilft Ihnen, einen schnellen Einstieg in das Programm zu finden. Aber auch allen, die mit der mächtigen Programmiersprache DML eigene Anwendungen entwickeln wollen, hilft der Autor. Schritt für Schritt werden anhand eines Beispiels die Befehle besprochen. Tips und Tricks, Problemlösungen und eine Befehlsreferenz runden das Buch ab. Der Autor bezieht sich auf die deutschen Versionen sowohl von Superbase Professional als auch von Superbase-Professional-Entwicklerpaket.

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90285 ca.
ISBN 3-89090-285-5 **DM 69,–**



R. L. Gabriel

Amiga-Superbase-Praxisbuch

Anhand von vielen praxisorientierten Beispielen lernen Sie die vielfältigen Möglichkeiten von Superbase kennen. Außerdem sind 10 Superbase-Programme enthalten, die das Programm größtenteils bis zu seinen Grenzen ausreizen.

- Für den effektiven Einsatz.

1989, 287 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90523
ISBN 3-89090-523-4 **DM 59,–**

In Vorbereitung:

Stein, Welchering & Partner

Deluxe Paint III für den Amiga

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 350 Seiten
Bestell-Nr. 90355 ca.
ISBN 3-89090-355-X **DM 49,–**

Amiga-Bücher

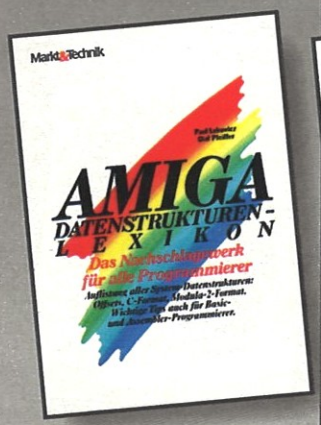
NEU

P. Lukowicz/O. Pfeiffer

Amiga-Datenstruktur-Lexikon

Dieses Buch richtet sich an alle Amiga-Programmierer. Hier finden Sie eine detaillierte Auflistung sämtlicher Datenstrukturen und Systemkonstanten der Amiga-Systemsoftware. Alle Funktionen werden von den Autoren ausführlich beschrieben. Neben den Deklarationen im C-Format sowie für M2Amiga Modula-2 sind jeweils die Offsets der einzelnen Komponenten angegeben. Deshalb ist das Buch für Assembler- und Basic-Fans ebenso unentbehrlich wie für C- und Modula-Entwickler.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90250 ca.
ISBN 3-89090-250-2 **DM 69,–**



Dr. E. Huckert/F. Kremser

Amiga: C in Beispielen

Dieses Buch ist eine praxisgerechte Einführung in C. Es setzt jedoch einige Grundkenntnisse voraus. Für den Aufbau wurde das Modell amerikanischer Lehrbücher gewählt, in denen auf ein Kapitel »getting started« die systematischen Kapitel folgen. Dadurch behält es auch für Umsteiger seinen Wert. Wenn Sie also schnell zu einem laufenden C-Programm kommen wollen, sollten Sie sich das Anfangskapitel »Erste C-Programme« ansehen und das dann im Sinne eines Handbuchs benutzen.
Aus dem Inhalt: Erste C-Programme, Daten und Datentypen, Operatoren, Befehle, Eingabe und Ausgabe, Arrays und Pointer, Strukturen und Verbunde, Prozeduren, der C-Präprozessor, die C-Bibliothek, Systemprogrammierung, Programmoptimierung, die ANSI-Norm für C.

1987, 237 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90539
ISBN 3-89090-539-0 **DM 69,–**

A. Amir/M. Höfler

Amiga-Basic für Profis

Das vorliegende Buch gibt Ihnen die Möglichkeit, mit Amiga-Basic zur Leistungsgrenze Ihres Rechners vorzustoßen. Es umfaßt Gebiete wie die gesamte Intuition (mit Gadgets, Requestern, Menüs etc.), Grafik, 4096 Farben, Darstellung von dreidimensionalen Objekten, Fractals, Animation, Amiga-DOS, digitalisierter Sound, künstliche Intelligenz und viele andere. Eine detaillierte und leichtverständliche Erklärung der Themen und eine Vielzahl von Beispielprogrammen auf zwei mitgelieferten 3,5"-Disketten zeichnen das umfangreiche Werk aus und versetzen Sie in die Lage, in Amiga-Basic professionelle Programme zu erstellen.

1989, 573 Seiten, inkl. zwei Disketten
Bestell-Nr. 90710
ISBN 3-89090-710-5 **DM 79,–**

H. Lösch

GFA-Basic auf dem Amiga

Dieses Buch zeigt die besonderen Fähigkeiten von GFA-Basic 3.0 anhand vieler Beispiele. In den einzelnen Kapiteln lernen Sie u. a. die Programmierung von Intuition und Grafik kennen und erhalten dazu die notwendigen Systeminformationen.
Das Einbinden von C und Assemblerroutinen wird ebenso gezeigt wie die Verwendung der Systemroutinen. Nach und nach werden einzelne Module programmiert, aus denen am Ende des Buches ein komplettes Programm generiert wird. Dessen Listing ist vollständig enthalten und beschrieben.
● Für Anfänger und fortgeschrittene Programmierer.

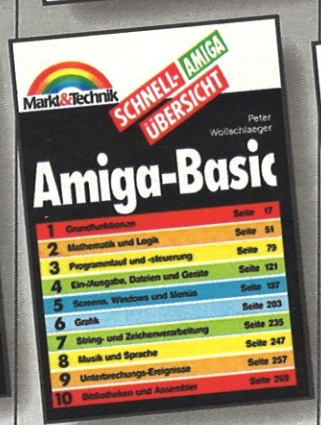
1989, 360 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90746
ISBN 3-89090-746-6 **DM 69,–**

F. Kremser/J. Koch

Amiga-Programmierhandbuch

Die wichtigsten Systembibliotheken. Beispiele für den Aufruf der Betriebssystemroutinen unter C. Aufruf der DOS-Funktionen. Programmieren von Windows, Screens und Gadgets. Grafik und Animation. Tips und Tools in C.
Hardware-Anforderung:
Amiga 500, 1000 oder 2000 mit 512 Kbyte RAM-Speicher, C-Compiler wie Lattice C oder Aztec C.

1987, 387 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90491
ISBN 3-89090-491-2 **DM 69,–**



NEU

T. Kaltenbach/H. Woerrlein

Schnellübersicht GFA-Basic Amiga

Das übersichtliche Nachschlagewerk für den schnellen GFA-Interpreter. In zehn problemorientierten Kapiteln erhalten Sie eine Übersicht über alle Befehle; in vielen Beipielen wird deren Anwendung erläutert.

1989, ca. 400 Seiten
Bestell-Nr. 90101
ISBN 3-89090-101-8 **DM 39,–**

D. A. Lien

Amiga: Programmier-Praxis mit MS-Basic

1986, 385 Seiten
Bestell-Nr. 80369
ISBN 3-921803-69-1 **DM 59,–**

P. Wollschlaeger

Schnellübersicht Amiga-Basic

Schnelle Antworten auf die Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit dem Programm auftreten.

1989, 336 Seiten
Bestell-Nr. 90736
ISBN 3-89090-736-9 **DM 39,–**

In Vorbereitung

W. Häring

Schnellübersicht Amiga-DOS

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90730
ISBN 3-89090-730-X **DM 39,–**

H.-R. Henning

Programmierpraxis Amiga-Basic

Dieses Buch enthält alle Informationen, die Sie zum Schreiben professioneller Amiga-Basic-Programme benötigen.
Aus dem Inhalt: Programmierung eigener Zeichensätze, Einsatz von Hardware-Sprites, 4096 Farben nutzen, CLI-Befehle von Basic aus anwenden, Einbinden von eigenen Assembler-Programmen, Programmieren einer »Intuition«-ähnlichen grafischen Benutzeroberfläche, schnelles Zeichnen aus Datenfeldern.
● Ein hilfreicher Begleiter für jeden erfahrenen Programmierer, der auch mit Amiga-Basic systemnahe Programme entwickeln möchte.

1988, 300 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90549
ISBN 3-89090-549-8 **DM 59,–**

H.-R. Henning

Programmieren mit Amiga-Basic

Dieses Buch führt Sie in die Programmierung des Amiga-Basic ein.

1987, 363 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90434
ISBN 3-89090-434-3 **DM 59,–**

J. T. Berry

Amiga: Systemprogrammierung in C

1987, 454 Seiten
Bestell-Nr. 80371
ISBN 3-921803-71-3 **DM 59,–**

NEU

M. Kofler

GfA-Basic-Referenzhandbuch

Dieses Buch hilft allen GfA-Basic-Programmierern, die Befehle im Detail zu verstehen und sie optimal einzusetzen. Zunächst finden Sie ein ausführliches Kapitel über die Bedienung des Interpreters. Im folgenden werden alle Befehle – sinngemäß in Kapitel wie »Variablenverwaltung«, »Programmsteuerung« oder »Intuition-Programmierung« eingeteilt – ausführlich besprochen. Der Anhang bietet eine ASCII-, Scan-Code- und Fehlertabelle sowie die Druckersequenzen und eine alphabetische Syntaxtabelle mit Abkürzungen.

1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90782
ISBN 3-89090-782-2 **DM 79,–**

Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

F. Kremser

Amiga-Programmier-Handbuch, Teil 2

Der 2. Teil des Programmier-Handbuches wendet sich an alle Programmierer der Amiga-Serie, die mehr über die Leistungsfähigkeit der Hardware wissen wollen und dieses Wissen auch möglichst einfach in Programme einbinden wollen.

1989, 208 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90758
ISBN 3-89090-758-X **DM 69,–**

P. Wollschlaeger

Amiga: Programmierpraxis Intuition

Eine detaillierte Beschreibung von »Intuition«! Neben der Programmierung von Fenstern, Menüs und Grafiken behandelt der Autor auch wichtige Randgebiete, wie die Ein- und Ausgabe von Texten oder Zugriff auf die Diskette.

Sie erfahren, wie ein Programm zu gestalten ist, damit es sowohl unter CLI als auch unter Intuition läuft und Multitasking-fähig ist. Damit stehen dem Programmierer alle Routinen zur Verfügung, um professionelle amigatypische Programme schreiben zu können!

Die einzelnen Kapitel enthalten zunächst eine Schilderung der Grundlagen zum Thema. Die gewonnenen Kenntnisse werden dann anhand ausführlich kommentierter Beispiele umgesetzt.

1988, 330 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90593
ISBN 3-89090-593-5 **DM 69,–**

P. Wollschlaeger

Amiga-Assembler-Buch

Dieses Buch beweist, daß die Assembler-Programmierung ganz einfach ist! Voraussetzung für den Einstieg ist jedoch ein gewisses Maß an Grundwissen über computerinterne Dinge. Nach einem Minimum an Theorie geht dieses Buch sofort in die Praxis. Assembler-Befehle und DOS-Funktionen werden Ihnen anhand kleiner Programme erklärt, die ständig schwieriger werden. Das erforderliche Wissen wird Ihnen von Fall zu Fall mitgeliefert. Dabei erhalten Sie eine Menge Informationen über die Internas des Amiga-Betriebssystems, von Intuition bis hin zu Multitasking.

Aus dem Inhalt: Grundlagen des 68000er, Systemprogrammierung, Programmierung von Intuition, schnelle Grafik in Farbe, alle Systemroutinen mit Parametern.

1987, 329 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90525
ISBN 3-89090-525-0 **DM 59,–**

F. Riemenschneider

Amiga: Programmieren in Maschinensprache

Durch diesen ausführlichen Assemblerkurs wird die Programmierung auch für Anfänger und Nur-Basic-Programmierer ein Kinderspiel. Der Clou dieses Buches besteht darin, daß das Betriebssystem des Amiga in ausführlichen Beispielen vorgestellt wird, wie sie bisher in Büchern nicht zu finden waren. Die Beispiele sind so aufgebaut, daß Sie große Teile unverändert übernehmen und eigenen Programmen einen professionellen Anstrich geben können. Für Einsteiger und Profis.

1989, 432 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90712
ISBN 3-89090-712-1 **DM 69,–**

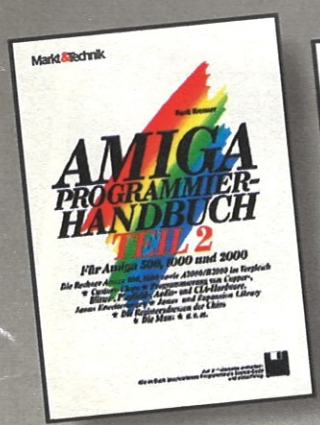
NEU

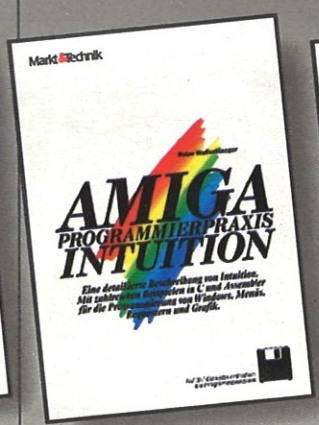
M. Breuer

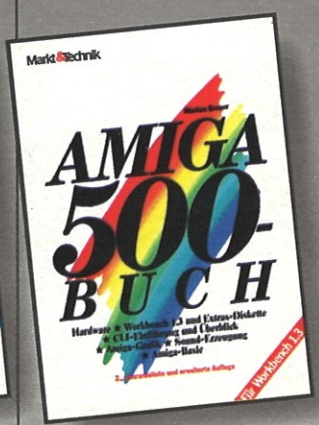
Amiga-500-Buch

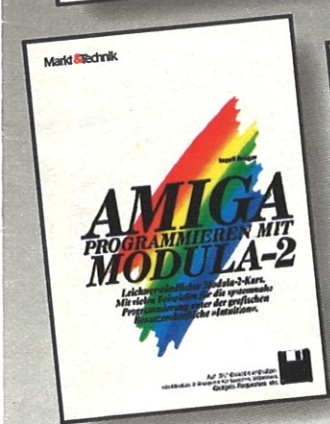
Eine behutsame Einführung in die Bedienung des Amiga 500 und ein Nachschlagewerk für die tägliche Arbeit mit Workbench, CLI und Shell. Umfangreicher Handbuchteil, speziell für die Arbeit mit der Shell. Vollständig überarbeitet für die Workbench 1.3! Aus dem Inhalt: erste Schritte auf der Workbench, die Programme der Workbench, Einstieg in die Arbeit mit der Shell, die Shell für Fortgeschrittene, Hardwareausbau, Arbeiten mit einer Festplatte, die Amiga-Spezial-Chips, Grundlagen der Amiga-Grafik, Einführung in Amiga-Basic.

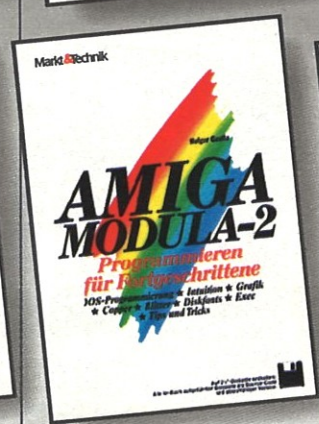
2., überarbeitete Auflage,
lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 500 Seiten
Bestell-Nr. 90300 **ca.**
ISBN 3-89090-300-2 **DM 49,–**

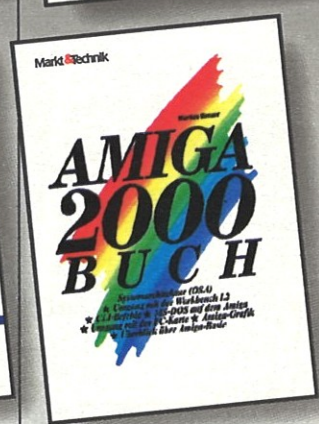












I. Krüger

Amiga: Programmieren mit Modula-2

Leichtverständlicher Modula-2-Kurs! Sie werden Schritt für Schritt mit der Programmierung von Modula 2 vertraut gemacht. Mit vielen Beispielen für die systemnahe Programmierung unter der grafischen Benutzeroberfläche »Intuition«.

1988, 350 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90554
ISBN 3-89090-554-4 **DM 69,–**

H. Gzella

Modula-2 – Programmieren für Fortgeschrittene

Dieses Lehr- und Nachschlagebuch wendet sich an die Anwender, die Modula-2 bereits in seinen Grundzügen kennen und jetzt wissen möchten, wie man die speziellen Eigenschaften des Amiga ausreizt.

Der erste Teil des Buches behandelt ausführlich »DOS« und »Intuition«. Einen weiteren Schwerpunkt bildet das Thema Grafik. Sie erfahren dabei alles über Graphics, Copper und Blitter. Der dritte Teil des Buches beschäftigt sich dann mit EXEC. Das Multitasking und die Devices des Amiga sowie deren Programmierung unter Modula-2 stehen dabei im Vordergrund.

1989, 384 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90744
ISBN 3-89090-744-X **DM 69,–**

J. Kremser/F. Koch

Amiga-Systemhandbuch

Systemhandbuch für engagierte Amiga-User und Hobby-Bastler! Mit zahlreichen Beispielen in C und Assembler für maschinennahes Programmieren. Ausführliche Erläuterung über die Möglichkeiten der Amiga-Custom-Chips und Hardware-Erweiterungen. Aus dem Inhalt: Aufbau, Vergleich und Erläuterung des Amiga 500, 1000 und 2000, die Custom-Chips Denis, Agnus und Paula, Beispielprogramme zum direkten Ansprechen der Copper-, Blitter-, Playfield-, Audio- und CIA-Hardware in C und Assembler, Aufbau externer Hardware wie Floppy und SideCar, Tricks und Basteltips, wie z. B. PAL-Modulator, RAM-Erweiterung, Floppy-Erweiterung, Genlock-Interface, Amiga 500 in der MS-DOS-Welt.

1988, 421 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90550
ISBN 3-89090-550-1 **DM 79,–**

NEU

U. Gerlach/C. Hochberger

Amiga-Hardware-Tuning

Mit diesem Buch können Sie interessante Zusatzgeräte für den Amiga selbst bauen. Druckertreiber, Digitizer und Echtzeituhr sind die kleineren Schaltungen, die vorgestellt werden. Dabei geht der Autor zuerst auf die Theorie ein, erklärt die Wirkungsweise und Schaltungstechnik und kommt dann zur Bauanleitung. Für den praktischen Einsatz liegen Steuerprogramme auf Diskette bei. Die im Buch enthaltene Platine ist Basis für eine akkugepufferte RAM/ROM-Karte. Sie ist bootfähig und resetfest und läßt superschnelle Zugriffe zu. Weitere Bausätze: Genlock-Interface, EPROMer, Umschaltplatine zwischen Kickstart 1.2 und 1.3 und andere.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 300 Seiten, inkl. Platine und Diskette
Bestell-Nr. 90586 **ca.**
ISBN 3-89090-586-2 **DM 98,–**

M. Breuer

Amiga-2000-Buch

Fundierte Einführung in die Bedienung des Amiga 2000. Ein Handbuchteil mit vielen Bildschirmfotos und Übersichtstabellen hilft Ihnen, im täglichen Einsatz schnell und reibungslos mit dem Amiga zu arbeiten.

1987, 570 Seiten
Bestell-Nr. 90574
ISBN 3-89090-574-9 **DM 59,–**

In Vorbereitung

A. Grote

Desktop-Video auf dem Amiga

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten
Bestell-Nr. 90312 **ca.**
ISBN 3-89090-312-6 **DM 69,–**

In Vorbereitung

M. Breuer

Amiga-2000-Buch

2., überarbeitete Auflage,
lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten
Bestell-Nr. 90287 **ca.**
ISBN 3-89090-287-1 **DM 59,–**

Bookware – Software unter 100 DM

Bookware – ein Konzept setzt sich durch

Vor mehr als einem Jahr starteten wir unsere »Bookware«-Reihe mit einigen Programmen für den Commodore 64. Inzwischen gibt es auch zahlreiche Programme für den Amiga.

Unsere Palette enthält Programme für Textverarbeitung, Datenbank- und Kalkulationssoftware. Jedoch auch für den Musikspezialisten und Grafikbegeisterten bieten wir das entsprechende »Handwerkszeug«, z. B. den »Amiga Sounder«, einen professionellen Sound-Digitizer mit beigelegter Platine, oder »Reflections«, ein superschnelles Raytracing-Programm mit erstaunlichen Funktionen.

Mit jedem Bookware-Produkt erhalten Sie ein leistungsstarkes Software-Programm; das dazugehörige Buch bietet eine ausführliche Anleitung mit vielen Beispielen – ideal für Computerneulinge, die sich bisher an komplexe Programme noch nicht »herangetraut« haben.

Der Vorteil liegt auf der Hand – Bookware sieht nicht nur aus wie ein Buch, sondern kostet auch nicht mehr als ein Buch.

Bookware – das ist professionelle, leistungsstarke Software in Buchform für wenig Geld.

NEU

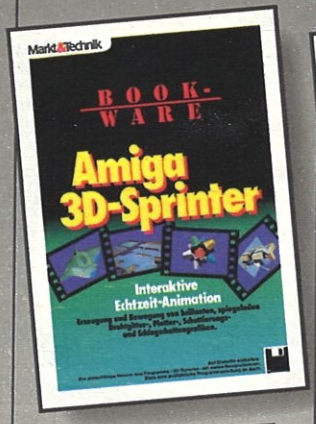
Dr. Glaeser/T. Grohser

3D-Sprinter Amiga, Version 1.3

Schatten und Spiegelungen in Sekunden! Was bisher nur die Raytracing-Programme konnten, wird jetzt durch den Einsatz neuer Techniken möglich. Eine Fülle von Beispielen ermöglichen dem Benutzer, in kurzer Zeit komplizierte Objekte zu erzeugen. Die Objekte können vom Benutzer gedreht oder gezoomt werden. Am Bildschirm abspielbare Trickfilme lassen sich erstellen. **Hardware-Anforderung:** mindestens 1 Mbyte. Für Profis ist auch eine Turbo-Version für die 2026-Beschleunigerkarte bzw. die neue High Resolution Card erhältlich.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten, inkl. 2 Programmdisketten

Bestell-Nr. 90109 ca.
ISBN 3-89090-109-3 **DM 98,–***



NEU

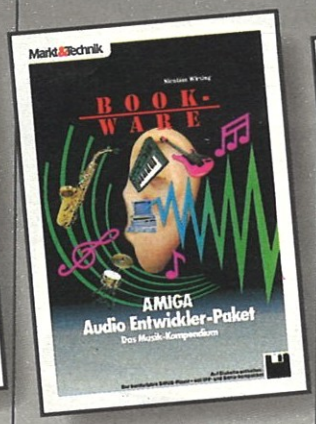
N. Wirsing

Amiga-Audio-Entwickler-Paket

Zusammen mit der Software bildet dieses Paket ein mächtiges, komfortables Werkzeug zur Erstellung von Musikanwendungen, z. B. Untermalung von Animationen und Spielen, bis hin zu professionellen Sound- und Sequencer-Programmen. Aus dem Inhalt: Grundlagen der digitalen Audiotechnik, Amiga-Hardware, Audio-Device, Anwenderprogramme, Sampling-Praxis, alles über MIDI, Audio-Developers-Kit: IFF- und Sonix-Fileformat, SMUS-Player-Library, Animations- und Spieleprogrammierung, MIDI-Device.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 350 Seiten, inkl. 2 Programmdisketten

Bestell-Nr. 90765 ca.
ISBN 3-89090-765-2 **DM 98,–***



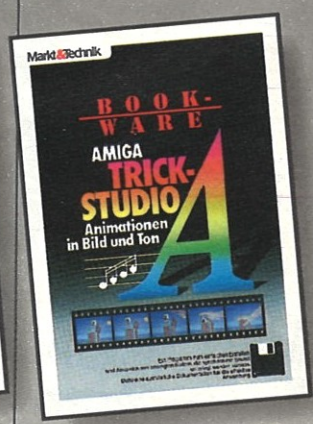
Atlantis

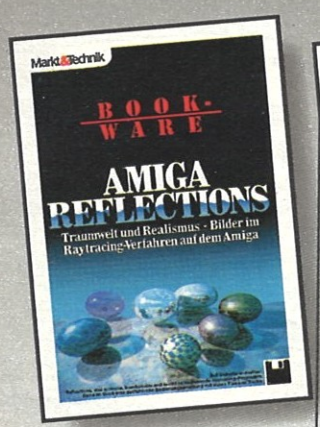
Amiga Trickstudio A

Ob Sie Computerfilm-Pionier sind oder Trickprofi, ob Sie von Walt Disney inspiriert sind oder einfach nur einen guten Lehrfilm für technische Abläufe benötigen: Mit Trickstudio A können Sie Ihre eigenen Trickfilme erstellen.
Wie wäre es also mit einem Stummfilm-Slapstick, einem Krimi oder einem Werbefilm für Ihr Schaufenster. Dazu Ihre Lieblingsmusik oder digitalisierte Stimmen. Entwerfen Sie die Einzelbilder, z. B. mit Deluxe Paint, erstellen Sie eine Sounddatei und dann: Klappe – Film die erste. Trickstudio A macht es Ihnen leicht; es unterstützt Sie beim Aufbau des Films und hilft Ihnen, Bild und Sound punktgenau zu synchronisieren.

1988, 86 Seiten, inkl. Programmdiskette

Bestell-Nr. 90715
ISBN 3-89090-715-6 **DM 99,–***





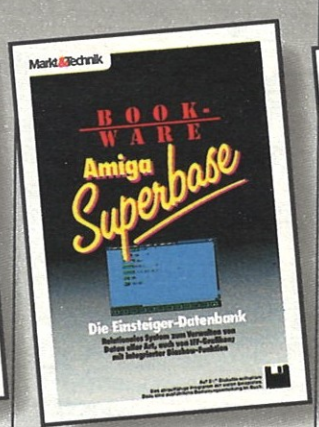
C. Fuchs

Amiga Reflections

Erschließen Sie sich mit Reflections die faszinierenden Möglichkeiten des Raytracings. Mit diesem Programmsystem erzeugen Sie in kurzer Zeit Bilder mit einem auf dem Amiga bisher unbekannten Realitätsgrad. Erstellen Sie komplexe Szenen, indem Sie einfache Objekte bausteinartig zu immer komplexeren zusammensetzen; Sie können Materialeigenschaften stufenlos einstellen sowie IFF-Bilder als Oberflächenmuster für Objekte verwenden (Texture-Mapping). Reflections erzeugt IFF-Bilder und unterstützt den HAM-Modus.

1989, 156 Seiten, inkl. Programmdiskette

Bestell-Nr. 90727
ISBN 3-89090-727-X **DM 98,–***



Precision Software

Amiga Superbase

Die Einsteiger-Datenbank mit professionellen Eigenschaften. Leicht erlernbar und bedienbar. Sie brauchen nur noch Ihre Daten einzutippen, alles andere erledigen Sie per Mausklick oder über Pull-down-Menüs – auch den Aufbau einer Datenbank.

1989, 188 Seiten, inkl. Programmdiskette

Bestell-Nr. 90791
ISBN 3-89090-791-1 **DM 89,–***

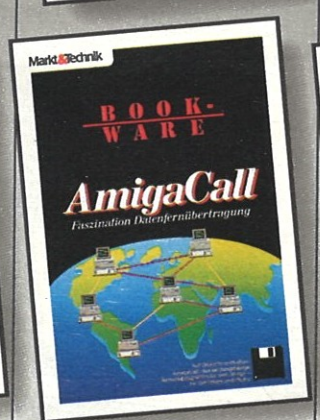
In Vorbereitung

G. Zweschper

Amiga Tabellenkalkulation

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90253 ca.
ISBN 3-89090-253-7 **DM 98,–***



Atlantis

AmigaCall

Treten Sie ein in die faszinierende Welt der Datenfernübertragung. Kommunizieren Sie über Mailboxen mit erfahrenen Computer-Anwendern, die Ihnen bei Ihren Problemen weiterhelfen können, oder Sie erhalten auf diesem Wege leistungsfähige Public-Domain-Software.

1988, 133 Seiten, inkl. Programmdiskette

Bestell-Nr. 90716
ISBN 3-89090-716-4 **DM 99,–***

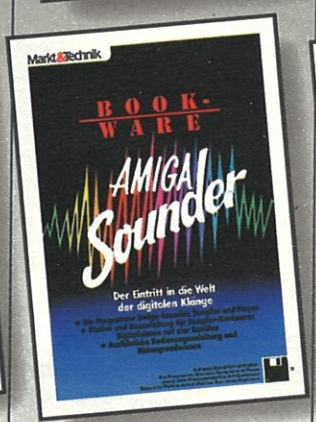
In Vorbereitung

C. Fuchs

Reflections-Animator

Lieferbar 1. Quartal 1990, ca. 250 Seiten, inkl. Diskette

Bestell-Nr. 90234 ca.
ISBN 3-89090-234-0 **DM 98,–***



NEU

H. Knappe

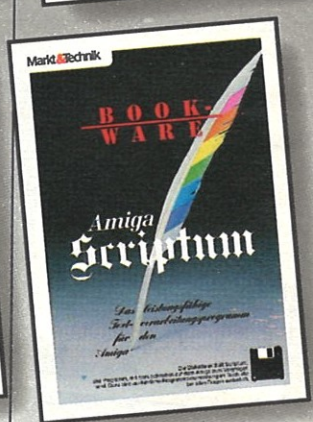
Amiga Sounder

Der Amiga Sounder ist ein Komplettpaket für den Einstieg in die Welt der digitalen Klänge. Die beigefügte Platine bildet die Grundlage zum Bau eines 4-Kanal-Sound-Digitizers für wenig Geld. Auf zwei Disketten befinden sich die Programme Sampler, Sounder und Player zur Aufnahme, Manipulation und Wiedergabe von Sound sowie viele Programmdemos mit Quellcodes.

● Für Einsteiger und Fortgeschrittene.

1989, ca. 120 Seiten, inkl. 2 Programmdisketten, inkl. Platine

Bestell-Nr. 90709
ISBN 3-89090-709-1 **DM 98,–***



I. Krüger/R. Arbinger

Amiga Scriptum

Leistungsfähige Textverarbeitung: Bedienung über Pull-down-Menüs oder Tastatur, verschiedene Zeichensätze nutzbar, Einfüge-/Überschreib-Modus, Text hoch-/tiefgestellt sowie fett oder kursiv, Textjustierung wie linksbündig, rechtsbündig, zentriert, Blocksatz, Blockbearbeitung, eigene Funktionstastenbelegung, Kopf- und Fußzeilen definierbar und Seitennumerierung, direktes Anspringen der Zeile/Seite, Suchen/Ersetzen-Funktion, schnelles Durchblättern des Textes, komfortable Druckersteuerung, Schnittstelle zum CLI, volle Multitasking-Fähigkeit.

1989, 141 Seiten, inkl. Programmdiskette

Bestell-Nr. 90650
ISBN 3-89090-650-8 **DM 79,–***

*Unverbindliche Preisempfehlung.

NEU

Amiga Extra Nr.11: Karteikasten

Haben Sie viele Musikkassetten und möchten Ihre Kassettenhüllen übersichtlich bedrucken? Oder sammeln Sie Briefmarken und sind es leid, in Katalogen zu wälzen, um zu erfahren, was Ihre Schätze wert sind und woher sie stammen? Oder finden Sie sich in Ihrem Diskettenbestand nicht mehr zurecht und benötigen eine aktuelle Liste Ihrer Daten und Programme? Oder oder oder... Mit den Dateiverwaltungen DVerwaltung, CassVerwaltung und Master-Index werden Ihre Probleme gelöst.

3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38768 **DM 49,–***

NEU

Amiga Extra Nr. 13: Spiele Regnum

Regnum ist Ihr Königreich in einer imaginären Welt, bestehend aus Ländern, Seen, Gebirgen und Städten. Die Amiga-Maus dient ihnen als Zepter. Ihre Aufgabe: Sichern und vergrößern Sie Ihren Besitz mit Hilfe politischer, wirtschaftlicher und militärischer Aktionen. Zwei bis sechs Monarchen können sich in die Haare geraten, inklusive des Thronanwärters Amiga. Als Welten stehen Ihnen mehrere Landkarten zur Verfügung. Als ein »von Computers Gnaden« erwählter Herrscher haben Durchlaucht selbstverständlich die Macht, über einen leistungsstarken Editor weitere Welten zu erschaffen.

3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38781 **DM 49,–***

Amiga Extra Nr. 3: Spiele

Bei dieser Sammlung können Sie sicher sein, spannende Unterhaltung geliefert zu bekommen.
Bliff ist eine Mischung aus Billard und Golf. Allein oder mit einem Mitspieler gilt es, Kugeln auf dem Billardtisch nach einer Karambolage »einzulochen«. Ihre Konzentration darf also höchstens durch den Computerlüfter gestört werden.
Quadriga beruht auf der ewig jungen Spielidee, vier Steine in einer Matrix schneller als der Gegner in eine Gerade zu bringen. Ihren Mitspieler mögen Sie schlagen, aber auch den Computer?
Wikinger I ist ein faszinierendes, im Frühmittelalter angesiedeltes Strategiespiel, das Sie nicht mehr losläßt. Laden Sie also die Bürde der Verantwortung für Ihr Volk auf sich.

3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38724 **DM 49,–***

NEU

Amiga Extra Nr.12: Spiele

Schweben Sie los! Diese drei Superspiele für den Amiga machen's möglich: Highway 42 – als Kurier auf dem Planet Cervezia im Kampf gegen Kredithaie und rätselhafte Ereignisse. Warlords – ein Brettspiel für taktisch geschickte Spieler. Zargon – Joystick-Action für Reaktionsschnelle.

3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38769 **DM 49,–***

Amiga Extra Nr. 5: Spiele

Sind Sie es satt, im meist wenig stillen Kämmerlein auf den Bildschirm zu starren und sich in monotoner Gleichgültigkeit langweiligen Computerprogrammen zu widmen. Besitzen Sie eine schnelle Reaktion, logisches Denken und strategisches Geschick. Dann landen Sie mit dieser Spielesammlung einen Glückstreffer. Vorbei ist die Zeit, in der Sie am Computer zu vereinsamen drohten. Laden Sie Familie oder Freunde ein, schalten Sie Ihren Amiga an, und lassen Sie sich von der Faszination der Spiele verzaubern.

3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38752 **DM 49,–***

Amiga Extra Nr. 4: Grafik

In seiner Grafikfähigkeit nimmt der Amiga unangefochten den Spitzenplatz in seiner Computerklasse ein. Glauben Sie etwa, Sie könnten keine aufwendige, schnelle Grafik in Ihre Programme einflechten, da Sie »nur« Amiga-Basic oder C beherrschen? Dann schauen Sie sich erst einmal die Programme auf dieser Diskette an.
Amiga Object Editor: Spielerisch Bobs erzeugen, sei es über den integrierten Editor oder über IFF-Brushes. Animation inbegriffen.
The Bobbit: IFF-Bilder in Bobs und Images verwandeln oder mit dem eingebauten Malprogramm erstellen.
IconMake: Generieren von animierten Icons und deren Wandel in C-Programme. Booter: Bootblock-Grafik par excellence.
Hardware-Anforderungen: Amiga 500, 1000 oder 2000 mit mindestens 512 Kbyte Speicherkapazität.

3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38725 **DM 49,–***

Amiga Extra Nr. 1: Grafik

3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38708 **DM 49,–***

Amiga Extra Nr. 9: Sonix-Hitkiste

Licht aus – wooommm. Den Amiga an den Hifi-Verstärker. Sonix in den Amiga. Monitor-Spot an – yeah!
Ein trockener Baß versetzt den Tieftöner Ihrer Stereoanlage in rhythmische Schwingungen. Bum, Tscha, Bum Bum, Tscha – das Schlagzeug klingt, als hätte Charlie Antolini persönlich mitgespielt. Dann erfüllt ein sonorer Bläsersatz den Raum. Ein Gitarrensolo beginnt. Ist das nicht . . . ? Nein – oder doch?
Die Klangdimensionen des Amiga haben Grenzen, aber die sind weit gesteckt. Wie weit, das erleben Sie, wenn Sie die Musik auf dieser Diskette abspielen lassen.

3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38753 **DM 49,–***

Amiga Extra Nr. 6: AudioWorx

Die naturgetreue Wiedergabe von Musik und Sprache zählt zu den besonderen Fähigkeiten des Amiga. AudioWorx bildet das Werkzeug, diese Fähigkeiten komfortabel zu handhaben.
Das Digitalisieren von Sounds, sei es vom CD-Spieler, von Audio-Kassette, Schallplatte usw. , und deren Manipulation ist mit AudioWorx ein Kinderspiel. Die Möglichkeiten, aufgenommene Tracks zu verändern, sind sehr vielfältig. Mit Hilfe zahlreicher Funktionen können interessante Effekte erzeugt werden.

Zwei 3,5"-Programmdisketten
Bestell-Nr. 38748 **DM 49,–***

Amiga Extra Nr.10: Disk-Utilities

Mit dieser Programmsammlung haben Spitzenprogrammierer erneut bewiesen, daß man nicht Maschinensprache-Listings wie die Tageszeitung lesen können oder Amiga-DOS-Befehlsparameter wie Vokabeln auswendig lernen muß, um seinen Amiga »fester in den Griff« zu bekommen. DIMO: Diskettenmonitor mit exzellenten Editier- und Manipulierfunktionen • Recover II: Gelöschte oder zerstörte Dateien wiederherstellen oder unwiederbringlich löschen • TUC – The Ultimate Cruncher: Dateien extrem komprimieren. Schluß mit vollen Disketten!

3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38766 **DM 49,–***

Amiga Extra Nr. 2: Disk-Utilities

Das CLI ist sicherlich für viele Anwendungen eine sinnvolle Einrichtung bei Amiga, es entspricht jedoch häufig nicht der ansonsten hohen Bedienungsfreundlichkeit dieses Computers. Wie komfortabel die Diskettenbehandlung sein kann, beweisen die Programme auf dieser Diskette. Disk-ED: ein Diskettenmonitor der Spitzenklasse. Manipulieren Sie Ihre Disketten und Programme nach Belieben. Select-Copy: ein Programm, das nahezu alles kopiert, ob Amiga-, Atari- oder MS-DOS-Disketten. DCopy: ein Backup-Kopierprogramm mit hohem Komfort. Check: ein Befehl, den Amiga-DOS vermissen läßt; das Programm vergleicht Programme und Disketten auf Übereinstimmung. Bootgirl: individuelle Disketten durch Bootgrafik und -musik; integriert ist ein Programm, das Viren aufspürt.

3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38726 **DM 49,–***

Extra-Software

Spielend lernen!

Der Amiga ist ein faszinierender Rechner. Wer aber will verleugnen, daß vor allem Spiele wegen ihrer Sound- und Grafikqualität diese Faszination ausmachen?
Allerdings: der Stein der Weisen ist mit kräftezehrender Joystick-Ballerei während nervraubender Zukunftsexpeditionen kaum zu finden. »Also«, sprach die Vernunft, »verknüpfen wir das Begeisternde mit dem Nützlichen, und schaffen wir die Reihe Spielend lernen!«
Sie soll nicht nur besorgte Eltern beruhigen, sondern allen Amiga-Freunden Wissen vermitteln. Stupide Paukerei wird durch Kurzweil ersetzt, durch Abenteuer und Quiz; trotz dieses paradiesisch anmutenden Zustands bleibt der Lerneffekt erhalten. Die Themen sind weit gestreut.
Nicht nur Schülern, sondern auch Erwachsenen ebnen die Lernprogramme der Reihe »Spielend lernen« einen neuen Bildungsweg.

NEU

Amiga Extra Nr. 19: Physik I

»Physik I« vermittelt Ihnen die Grundlagen der Mechanik, der Wärmelehre und der Optik. Animationen und Soundeffekte erhöhen die Verständlichkeit und die Lerneffizienz. Im Quizteil können Sie unter Beweis stellen, wie ernsthaft Sie sich mit dem Lernprogramm auseinandergesetzt haben.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 38779 **DM 49,–***

NEU

Amiga Extra Nr. 8: Englisch I

»Englisch I« vermittelt Ihnen Grundkenntnisse der englischen Sprache. Ihr Wissen erarbeiten Sie im Lernteil und mit Hilfe des Vokabeltrainers; dann haben Sie die Grundlage, um im Spielteil mit einem Helden spannende Abenteuer zu bestehen. Die Reihe »Spielend lernen« verknüpft das Begeisternde des Amiga mit dem Nützlichen. Stupide Paukerei wird durch Kurzweil ersetzt, durch Abenteuer und Quiz! Trotz dieses paradiesisch anmutenden Zustands bleibt der Lerneffekt erhalten.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 38775 **DM 49,–***

NEU

Amiga Extra Nr. 16: Erdkunde II

»Erdkunde II« behandelt die Geschichte und die Geographie der USA mit allen Bundesstaaten.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 38776 **DM 49,–***

NEU

Amiga Extra Nr. 7: Erdkunde I

»Erdkunde I« umfaßt die Bundesrepublik Deutschland mit ihren Ländern und die DDR insgesamt. Ein Lernteil informiert über die geschichtliche Entwicklung von Städten, über die geographische Lage von Flüssen, über industrielle Entwicklungen, über Sehenswürdigkeiten und vieles mehr.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 38774 **DM 49,–***

NEU

Amiga Extra Nr. 17: Mathematik I (Geometrie)

»Mathematik I« vermittelt Ihnen die Grundlagen der Geometrie bis hin zur sphärischen Trigonometrie. Die Teilgebiete werden einzeln abgehandelt: Punkt, Gerade, Strecke, Dreieck etc. Selbstverständlich unterstützen Animationen den »Lehrer« Amiga. Im Quizteil können Sie Ihr Wissen in Punkte umsetzen.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 38777 **DM 49,–***

NEU

Amiga Extra Nr. 18: Mathematik II (Algebra)

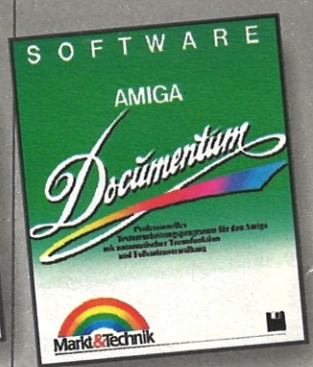
»Mathematik II« vermittelt Ihnen die Grundlagen der Algebra, die die Voraussetzung für die gesamte weiterführende Mathematik sind. Dabei soll das Programm weder Hausaufgaben lösen noch einen Taschenrechner ersetzen. Im Lernteil lösen Sie die Aufgaben im »Multiple-Choice«-Verfahren, und in einem Abenteuerspiel können Sie sich mit Ihrem Wissen aus der Klemme helfen.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 38778 **DM 49,–***

PC-Bridge Amiga

Das Programm, das eine Brücke schlägt zwischen Ihrem Amiga und dem PC. Schlummerten Ihr Amiga und Ihr Sidecar/Ihre XT-Karte bisher friedlich nebeneinander, und zeigten sie nur mühevoll Bereitschaft zur Kommunikation? Damit ist nun Schluß. Mit Amiga PC-Bridge kommt Leben in die Systeme. Mit PC-Bridge speichern Sie Ihre Files, von wo Sie wollen und wohin Sie wollen – oder Sie schicken sie zu den Schnittstellen. Sie können beide Systeme vom CLI aus ansprechen und somit die oft einfacheren Amiga-DOS-Befehle benutzen. Und damit Ihre Daten jederzeit als sichere Kopie vorliegen, beinhaltet PC-Bridge ein Backup-Programm, das schneller ist als die Diskettenformatierung.
Hardware-Anforderungen:
Amiga 500 oder 1000 mit Sidecar oder 2000 mit XT-Karte.
Dual
Bestell-Nr. 38709 **DM 89,–***

Documentum 1.0

Ob Sie einen Brief schreiben wollen oder ein ganzes Buch, ob Sie für Ihre wissenschaftliche Abhandlung eine Fußnotenverwaltung oder für Ihr Layout außergewöhnliche Zeichensätze benötigen: Documentum läßt Sie nicht im Stich. Sie können das Programm über Pull-down-Menüs oder über leicht einprägbare Tastenkombinationen bedienen. Bei der Texteingabe werden Ihre Format-Anweisungen als Steuerzeichen dargestellt; dadurch behält Documentum seine außergewöhnliche Schnelligkeit.
Hardware-Anforderungen:
Amiga 500, 1000 oder 2000 mit mindestens 512 Kbyte Speicherkapazität, Drucker.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 54122 **DM 149,–***



Superbase 2 Amiga

Superbase 2 überzeugt durch zahlreiche Verbesserungen, einen neu hinzugekommenen Texteditor und Serienbrieffunktion.
Hardware-Anforderungen:
Amiga mit 512 Kbyte (empfohlen 1 Mbyte) RAM, Diskettenlaufwerk.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 54110 **DM 199,–***

In Vorbereitung:

3D-CAD-Amiga 1.0

Lieferbar 1. Quartal 1990
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 54111 ca. **DM 199,–***

Documentum 2.0

Lieferbar 4. Quartal 1989
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 54141 ca. **DM 149,–***

Superbase Professional Amiga (deutsch)

Ein relationales Datenbanksystem mit »unbegrenzten« Anwendungsmöglichkeiten. **Hardware-Anforderung:** Amiga 512 Kbyte RAM, zwei Diskettenlaufwerke. Empfehlenswert: 1 Mbyte RAM, Festplatte.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 51672 **DM 399,–***

Update-Service:

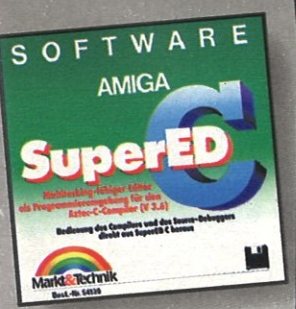
Upgrade Superbase auf Superbase Professional.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 51672U **DM 199,–***

Superbase-Professional-Entwicklerpaket Freilizenz, Bestell-Nr. 54136A, kostenlos,
Superbase-Professional-Entwicklerpaket 1-Lizenz, Bestell-Nr. 54136B, ca. DM 30,–*,
Superbase-Professional-Entwicklerpaket 10-Lizenz, Bestell-Nr. 54136C, ca. DM 250,–*,
Superbase-Professional-Entwicklerpaket Voll-Lizenz, Bestell-Nr. 54136D, ca. DM 5000,–*

*Unverbindliche Preisempfehlung.

SuperED Amiga
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38711 **DM 39,–***

SuperEdC Amiga
SuperEdC ist ein Editor, der Ihre Programmentwicklung mit dem Manx/Aztec-C-Compiler 3.6 voll unterstützt. Sie erstellen die Quellcodes mit dem leistungsfähigen Editor und starten Compiler, Assembler, Linker und Source-Debugger, ohne ihn zu verlassen. Sollte trotz der umfangreichen, Editor-eigenen Syntaxprüfung ein Fehler auftauchen, wird die Kontrolle an den Editor zurückgegeben und der Cursor auf der Fehlerstelle plaziert. Die Programmentwicklung wird so erheblich vereinfacht und beschleunigt. Der einfach zu installierende SuperEdC wird mit einem leichtverständlichen deutschen Handbuch ausgeliefert.
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 54139 **DM 39,–***

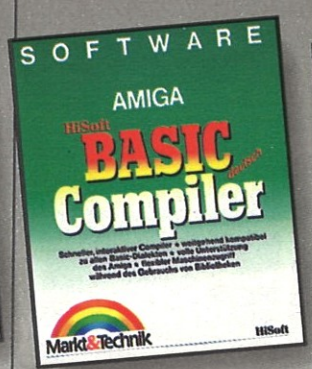


Update-Service:
Updates erhalten Sie gegen Einsendung der Originaldiskette und gegen Vorauskasse mit Verrechnungsscheck.

Devpac Assembler 2.0 für Amiga
Entwicklungspaket mit integriertem Editor/Assembler, symbolischem Debugger und schnellem Linker zum Einbinden von Hochsprachen-Modulen. Erzeugt direkt ausführbare Programme.
Hardware-Anforderungen:
Amiga 500, 1000 oder 2000 mit mindestens 512 Kbyte RAM, 1 Diskettenlaufwerk.
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 54131 **DM 149,–***

Update auf Devpac-Amiga Assembler 2.0
Bestell-Nr. 54131U **DM 49,–***

HiSoft-Basic-Compiler 1.0 deutsch für Amiga
Mit HiSoft Basic gibt es endlich einen Basic-Compiler für den Amiga. Der interaktive Editier-, Kompilier- und Laufzeitzyklus entspricht dem eines Interpreters. HiSoft Basic unterstützt die Eigenschaften des Amiga mit Fenstern, Grafik-Kommandos, Sprite-Handling und Maschinenzugriffen während des Gebrauchs von Bibliotheken. Es ist voll kompatibel mit Amiga-Basic. Rekursive Unterprogramme und Funktionen sind möglich. Eine Anzahl strukturierter Ausdrücke wie z.B. WHILE...WEND, DO...LOOP UNTIL und SELECT...CASE lassen Sie jede Programmierhürde meistern. Die Größe von Variablen ist nicht beschränkt. Aussagekräftige Fehlermeldungen und Korrekturmöglichkeiten tragen zur komfortablen Handhabung bei. **Hardware-Anforderungen:** Amiga 500, 1000 oder 2000 mit Kickstart 1.2 oder höher.
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 54127 **DM 179,–***



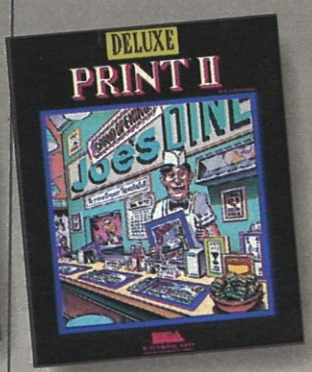
NEU

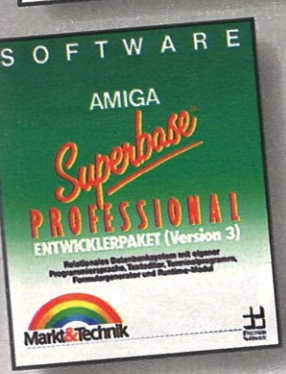
Speedtracer
Traumhafte 3-D-Grafik-Phantasien und verblüffend realistische Bilder auf dem Computer erzeugen – der Wunsch nahezu aller Amiga-Freunde. Der Speedtracer verkürzt die Rechendauer, die der Amiga benötigt, um Bilder mit Schattierungen, Spiegelungen etc. zu erzeugen, auf ein Bruchteil der bisher als »notwendig« geltenden Zeit. Sie werden es kaum glauben ...
Die Leistungsmerkmale: komfortabler Echtzeit-Editor, Bilder mit über 16 Millionen Farben darstellen und speichern, Animator-Kit u.v.m.
Hardware-Anforderungen:
Amiga 500, 1000 oder 2000 mit mindestens 1 Mbyte Arbeitsspeicher.
Lieferbar 4. Quartal 1989
3,5"-Diskette ca.
Bestell-Nr. 54100 **DM 149,–***

NEU

Deluxe Print II Amiga
Dieses Programm und ein grafikfähiger Drucker verwandeln den Amiga in eine Druckmaschine. Sie können Karten, Poster, Briefköpfe und vieles mehr auf einfachste Weise entwerfen und ausdrucken.
Hardware-Anforderung:
Amiga 500, 1000, 2000 mit 512 Kbyte RAM.
Lieferbar 4. Quartal 1989
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 52582 **DM 199,–***

Update auf Deluxe Print II
Bestell-Nr. 52582U **DM 49,–***





NEU

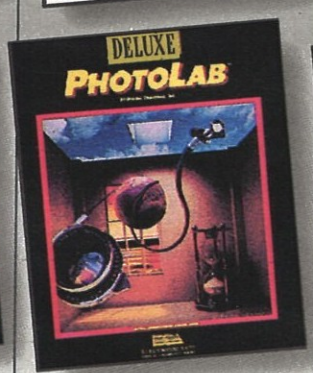
Superbase-Professional-Entwicklerpaket
Die konsequente Weiterentwicklung der herausragenden Datenbank Superbase Professional: vollständige Bedienung über Tasten, erweiterte Import-Export-Funktionen (dBase, Lotus etc.), Einbaumöglichkeit von Hilfefenstern, eingebautes Datenfernübertragungsprogramm, noch stärkerer Formulareditor, Runtime-Modul und vieles mehr. Die Programmiersprache DML wurde um weitere mächtige Befehle ergänzt. Im Preis eingeschlossen ist eine Runtime-Lizenz, die Ihre Anwendungen auch denen zugänglich macht, die das Superbase-Professional-Entwicklerpaket nicht besitzen. Weitere Lizenzen können Sie erwerben.
Lieferbar 4. Quartal 1989
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 54136 **DM 599,–***

Update auf Superbase-Professional-Entwicklerpaket ca.
Bestell-Nr. 54136U **DM 199,–***

NEU

Deluxe Paint III
Enthält alle Funktionen von Deluxe Paint II sowie: AnimPaint – Malen, während die Bilder in Bewegung sind. Animierte Pinsel – Aufnehmen einer Animation als Pinsel, mit dem wie mit einem herkömmlichen Pinsel weitergemalt werden kann. Bewegungs-Requester – einen Pinsel in jede Richtung bewegen, ihn drehen und die Anzahl der Bilder, die eine Animation durchlaufen soll, festlegen. Anim-Speicherformat, Extra-Halfbrite-Modus, Overscan-Unterstützung, exaktes Zeichnen geometrischer Formen, schnellere Perspektive-Funktion für 3-D-Grafik, neue Füllfunktion, verbesserte Handhabung der Zeichensätze und vieles mehr. **Hardware-Anforderung:** Amiga 1000, 2000 oder 500, 1 Mbyte RAM.
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 54138 **DM 249,–***

Update von Deluxe Paint II auf Deluxe Paint III
Bestell-Nr. 54138U **DM 99,–***

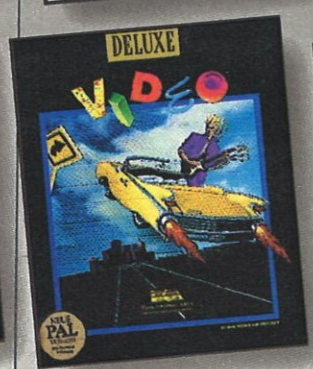


Deluxe Photolab Amiga (deutsch)
Paint – das faszinierende Malprogramm mit bis zu 4096 Farben für realistische Kunstwerke. Posters – drucken Sie Ihre eigenen Poster. Colors – mit diesem Bildbearbeitungsprogramm verfeinern Sie Grafiken und bereiten digitalisierte Bilder effektvoll auf. PAL-Version.
Hardware-Anforderung:
Amiga, 1 Mbyte RAM.
Bestell-Nr. 54112 **DM 249,–***

Update-Uervice:
Photolab, englisch, auf Photolab, deutsch.
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 54112U **DM 49,–***

Deluxe Paint III Demo
Selbstablaufende Demo-Diskette und Programm zum Ausprobieren.
Bestell-Nr. W718 **DM 15,–***

Deluxe Paint II (ohne Print)
Für Amiga 500 mit 512 Kbyte RAM.
Bestell-Nr. 54140 **DM 149,–***

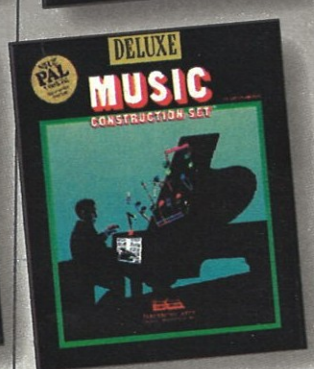


Deluxe Video 1.2 (deutsch)
Ein ideales Programm zum Entwerfen und Zusammenstellen von animierten Grafiksequenzen. Professionelle Videopräsentationen sowie Businegrafiken, Musikvideos, Videotitel und Vorspanne sind nur einige Einsatzmöglichkeiten von Deluxe Video.
Hardware-Anforderung:
Amiga 500, 1000 oder 2000, 512 Kbyte RAM, 1 Laufwerk.
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 52583 **DM 249,–***

Update-Service:
Update von englischer auf deutsche Version.
Bestell-Nr. 52583U **DM 49,–***

Seasons & Holidays
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 52580 **DM 29,–***

Deluxe Art Parts II
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 52581 **DM 29,–***



Deluxe Music (deutsch)
Das professionelle Musikprogramm, das den Ton angibt! Bei der Wiedergabe, beim Publizieren und beim Komponieren. Mit Deluxe Music sind Sie Komponist und Dirigent: Noten erst sehen und hören, dann plazieren. Noten und Taktstriche auswählen und verschieben, komplette Schneide-, Klebe- und Kopierfunktionen, Schrittmodus-Eingabe über das MIDI-Keyboard oder die Bildschirm-Tastatur und noch vieles mehr.
Hardware-Anforderung:
Amiga (512 Kbyte).
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 52579 **DM 199,–***

Die nützlichen Zusatzprogramme zu Deluxe Music:

It's only Rock 'n' Roll
Bestell-Nr. 54115 **DM 29,–***

Hot & Cool Jazz
Bestell-Nr. 54116 **DM 29,–***

Atari-ST-Bücher

Dr. B. Enders/W. Klemme

Das MIDI- und Sound-Buch zum Atari ST

Diese Einführung unterstützt alle, die den Atari ST für ihre musikalischen Ziele einsetzen möchten! Sowohl die Klangmöglichkeiten des integrierten Soundchips als auch die MIDI-Fähigkeiten werden erklärt und am Beispiel kommerzieller Anwendersoftware und selbstentwickelter Programme in C und Basic demonstriert. Inklusive Beispieldiskette.

1988, 236 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90528
ISBN 3-89090-528-5 **DM 69,–**

A. Plenge

Atari ST 3-D-Grafik und Animation

Daß es gar nicht so schwierig ist, auch eigene 3-D-Grafik zu programmieren, wissen die wenigsten. Mit diesem Buch verstehen Sie, angefangen bei den einfachsten Problemstellungen, wie Sie dreidimensionale Grafiken auf Ihrem Atari ST planen, programmieren und darstellen. Wieviel dabei in Ihrem Rechner steckt, wird Ihnen klar, wenn Sie die Bilder in diesem Buch betrachten.

● Ein Buch für Atari-ST-User, fortgeschrittene Programmierer und Grafik-Einsteiger – mathematische Grundkenntnisse sowie Programmierkenntnis in Basic oder C werden vorausgesetzt.

1989, 400 Seiten
Bestell-Nr. 90676
ISBN 3-89090-676-1 **DM 69,–**

NEU

R. Mollenhauer

Das Adimens-Praxis-Buch zum Atari ST Vers. 2.3

Dieses Buch hilft, anwendungsorientiert Probleme im Bereich praktischer Datenbankprojekte zu erkennen und mit Adimens ST zu lösen. Dem Einsteiger werden verständlich die Vorteile eines relationalen Datenbankmodells dargestellt, beispielbezogen die problemorientierte Konzeption einer Datenbank in ihren grundlegenden Phasen erläutert, die Datenbankfunktionen von Adimens ST tätigkeitsbezogen geschildert. Dem Fortgeschrittenen werden in konkreten Anwendungssituationen die Lösungen komplexer Probleme vorgestellt. Mit Beispielen auf Diskette.

2., überarbeitete Auflage 1989,
240 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90290
ISBN 3-89090-290-1 **DM 59,–**

NEU

H. Körner

Das Aditalk-Praxis-Buch zum Atari ST

In diesem Buch wird das Prinzip einer relationalen Datenbank genau erklärt. Der Entwurf einer Applikation wird eingehend erläutert, angefangen bei der Problemanalyse über das Pflichtenheft, die Planung der Datenbankstruktur und des Programmablaufs bis hin zum Anlegen und Testen einer Datenbank. In einem ausführlichen Referenzteil werden schließlich alle Aditalk-Funktionen und -Anweisungen detailliert aufgeführt. Damit ist dieses Buch ein hilfreicher Begleiter für den Aditalk-Anwender.

1989, 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90790
ISBN 3-89090-790-3 **DM 59,–**

W. Besenthal/J. Muus

Atari-ST-Programmierpraxis Omikron-Basic 3.0

Hier finden Sie alle Informationen zum Schreiben professioneller Omikron-Basic-Programme! Sie erfahren, wie bewegte Grafiken, Fenster und Menüs programmiert werden, wie Betriebssystemroutinen sinnvoll in Programmen eingesetzt werden und noch vieles mehr. Herausragende Themen dieses Buches sind: Komfortables Erstellen von 3-D-Grafiken, bewegte 3-D-Grafik, Dateiverwaltung, Musik im Interrupt, Menüerstellung, Fensterverwaltung, Accessory-Programmierung, Superformat für Disketten. Alle längeren Programmbeispiele finden Sie auf der beigefügten Diskette.

● Für den erfahrenen Omikron-Programmierer.

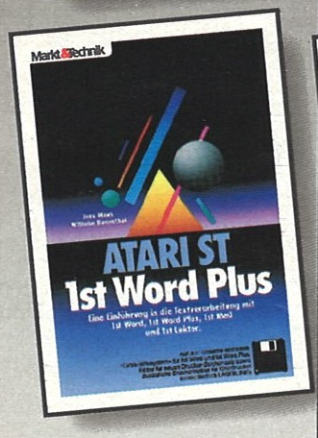
1988, 355 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90608
ISBN 3-89090-608-7 **DM 59,–**

J. Muus/W. Besenthal

Atari ST: 1st Word Plus

Die Autoren erklären Ihnen nicht nur die Bedienung der einzelnen Programme, sondern zeigen Ihnen anhand vieler Beispiele den optimalen Einsatz der verschiedenen Programmpakete.

1988, 261 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90533
ISBN 3-89090-533-1 **DM 49,–**



L. Poole/M. McNiff/S. Cook

Mein Atari-Computer

1983, 500 Seiten
Bestell-Nr. 80318
ISBN 3-921803-18-7 **DM 59,–**

NEU

B. Siepmann/J. Siepmann

Schnellübersicht Signum!

Schnelle Antworten auf die Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit dem Programm auftreten. Die Schnellübersicht bietet ein Maximum an Information auf wenig Raum. Für Version 1 und 2.

1989, 344 Seiten
Bestell-Nr. 90720
ISBN 3-89090-720-2 **DM 39,–**

In Vorbereitung

F. Belzner/S. Belzner

Kreative Grafikgestaltung auf dem Atari ST

Lieferbar 1. Quartal 1990,
ca. 250 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90291 **ca.**
ISBN 3-89090-291-X **DM 69,–**

NEU

J. Siepmann/B. Siepmann

Signum! Zwei für Atari ST

Das Buch ist so aufgebaut, daß es auch einem Computerneuling leichtfällt, die Bedienung von Signum! zu erlernen. Gleichzeitig enthält es viele grundlegende Informationen zum Umgang mit dem Atari ST. Während sich das erste Kapitel zunächst an den Einsteiger wendet, kommen in den nachfolgenden Kapiteln auch die erfahrenen Benutzer von Signum! auf ihre Kosten.

Es wird u. a. intensiv auf Themen eingegangen wie: Makroprogrammierung, Bildoperationen, Spaltensatz, Fonteditoren und Druckertreiber. Selbstverständlich kommt dabei die Hauptfunktion von Signum! – die Textverarbeitung – nicht zu kurz.

1989, 336 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90774
ISBN 3-89090-774-1 **DM 59,–**

F. Mathy

Programmierung von Grafik&Sound auf dem Atari ST

Dieses Buch vermittelt dem Pascal- und C-Programmierer die Grundlagen zu einer erfolgreichen Grafik- und Soundprogrammierung auf dem Atari ST. Einer Beschreibung der Grafikhardware folgt eine ausführliche Besprechung der im TOS implementierten Grafikroutinen.

1987, 383 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90405
ISBN 3-89090-405-X **DM 52,–**

J. Muus/W. Besenthal

Atari-ST-Programmierpraxis GFA-Basic 2.0

1987, 344 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90435
ISBN 3-89090-435-1 **DM 52,–**

K. Löffelmann/A. Plenge

Atari ST: GFA-Basic für Insider

Angefangen mit der Erklärung schwieriger GFA-Basic-Befehle über fortgeschrittene Grafikprogrammierung bis hin zur Programmierung unter TOS wird Ihnen nichts an Fachwissen vorenthalten.

1988, 218 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90553
ISBN 3-89090-553-6 **DM 59,–**

In Vorbereitung

A. Plenge

Atari ST: GFA-Basic 3.0 für Insider

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 300 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90292 **ca.**
ISBN 3-89090-292-8 **DM 59,–**

Die angegebenen Preise sind Ladenpreise.

Atari-ST-Bücher

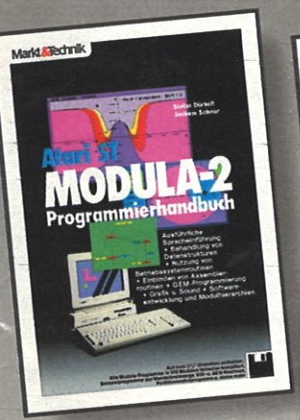
NEU

S. Dürholt/J. Schnur

Atari ST Modula-2 Programmierhandbuch

Modula-2 ist als Nachfolger von Pascal eine echte Universalsprache mit überschaubarem Sprachkern. Sie eignet sich sowohl als Einstieg in die Programmierung als auch zur Erstellung großer Programmpakete. Das Buch bietet nach einer Spracheinführung in Modula-2 die Erörterung von abstrakten Datenstrukturen. Weitere Themen: Programmiertechniken, Systemprogrammierung, Assemblereinbindung, GEM-Programmierung, Grafik, Computersimulation, fraktale Geometrie. Alle Programme und eine umfangreiche Modul-Bibliothek sind auf 2 Disketten beigelegt. Für Umsteiger von Pascal, C und Basic.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 500 Seiten, inkl. 2 Disketten
Bestell-Nr. 90775
ISBN 3-89090-775-X **DM 69,–**



NEU

F. Mathy

Atari-ST-Programmierpraxis Turbo C

Dieses Buch bietet eine leichtverständliche Einführung in die Programmiersprache Turbo C. In einem ausführlichen Kapitel lernen Sie die Standard-C-Bibliothek kennen. Anschließend wird die TOS-Bibliothek mit den GEMDOS-, BIOS- und XBIOS-Funktionen behandelt. Bei der Beschreibung der Line-A-Funktion lernen Sie die ausgezeichneten Grafikbefehle kennen. Ein ausführlicher Einsteigerkurs in die GEM-, VDI- und AES-Programmierung, der keinerlei Vorkenntnisse verlangt, ist ebenfalls enthalten.

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 400 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90776 ca.
ISBN 3-89090-776-8 **DM 59,–**

R. Aumiller/D. Luda/G. Möllmann

Atari ST GEM-Programmierung in C

Der Atari ST und die Benutzeroberfläche GEM ermöglichen Ihnen ein bequemes und effektives Arbeiten.
Dieses Buch zeigt Ihnen, wie Sie die Vorteile von GEM mit Hilfe der Programmiersprache C noch besser nutzen können. Sie werden bald in der Lage sein, Ihre eigenen GEM-Programme zu erstellen.
In zwei Teile gegliedert, einen AES- und einen VDI-Teil, werden alle Funktionen ausführlich erklärt und anhand von praxisbezogenen Beispielen erläutert. Die kompletten Programme sind im Listing-Teil des Buches zu finden sowie auf der beiliegenden 3,5"-Diskette. Um alle Möglichkeiten dieses Buches voll ausschöpfen zu können, sollten Sie Grundkenntnisse in C mitbringen.

1987, 639 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90488
ISBN 3-89090-488-2 **DM 69,–**

G. Möllmann

Atari-ST-Programmier-Handbuch

Dieses Buch ist nicht nur ein Nachschlagewerk zu allen Themen der Hardware und des Betriebssystems TOS, sondern es führt anhand einer umfangreichen Sammlung von Beispielprogrammen Schritt für Schritt in alle Bereiche der TOS-Programmierung ein. Alle Programme sind gleichwertig in C und in Assembler gehalten und auf der beiliegenden Diskette enthalten.

1987, 466 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90524
ISBN 3-89090-524-2 **DM 69,–**

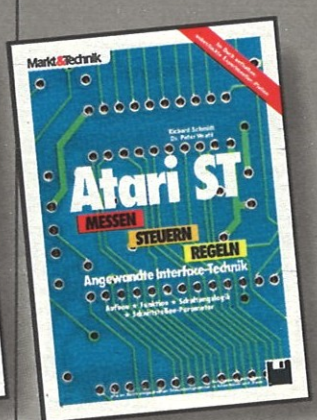
NEU

Dr. P. Wratil/R. Schmidt

Atari-ST Messen, Steuern, Regeln

Dieses Buch führt Sie in die Hard- und Software der Interface-Technik bei Mikrocomputern ein. Es zeigt Ihnen an zahlreichen Beispielen, wie digitale Schaltungen aufgebaut sind und wie analoge Datenverarbeitungssysteme funktionieren. Anhand der beigefügten Platine lassen sich diese Applikationen wie z.B. Logikanalysatoren, Speicheroszilloskope oder Reglereinheiten selbständig aufbauen. Zusammen mit der Software auf Diskette wird der Atari ST zum universellen System im Bereich der MSR-Datenverarbeitung (Messen, Steuern, Regeln).

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 280 Seiten, inkl. Diskette und Platine
Bestell-Nr. 90679
ISBN 3-89090-679-6 **DM 98,–**



J. Muus/W. Besenthal

Atari-ST-Programmierpraxis GFA-Basic 3.0

Dieses Handbuch zur Programmierung mit dem neuen GFA-Basic 3.0 enthält alle Informationen, die Sie zum Schreiben professioneller Programme benötigen. Nach einer eingehenden Erläuterung der Besonderheiten des GFA-Basic 3.0 werden folgende Schwerpunkte behandelt: GEM-Programmierung, Interrupt-Programmierung, Betriebssystem-Programmierung, Dateiverwaltung, 3-D-Grafik, Farbgrafik, Ray-Tracing und vieles mehr. Die Erklärung der Themen wird durch eine Vielzahl von Programmbeispielen ergänzt.

1989, 344 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90702
ISBN 3-89090-702-4 **DM 59,–**

NEU

K. Löffelmann

Schnellübersicht GFA-Basic 3.0

Schnelle Antworten auf die Fragen, die bei der täglichen Arbeit mit dem Programm auftauchen.

1989, 308 Seiten
Bestell-Nr. 90740
ISBN 3-89090-740-7 **DM 39,–**

P. Wollschlaeger

Atari-ST-Assembler-Buch

Ein 68000-Kurs mit vielen interessanten Beispielen wie RAM-Disk, Diskettenmonitor und anderen Utilities.

1987, 300 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90467
ISBN 3-89090-467-X **DM 59,–**

R. Löhr

Assembler-Praxis auf Atari ST

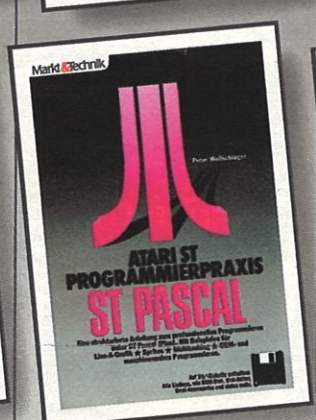
1986, 312 Seiten
Bestell-Nr. 80370
ISBN 3-921803-70-5 **DM 59,–**

In Vorbereitung

J. Muus/W. Besenthal

Atari-ST-Einsteigerbuch

Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 300 Seiten
Bestell-Nr. 90326 ca.
ISBN 3-89090-326-6 **DM 39,–**



P. Wollschlaeger

Atari-ST-Programmierpraxis ST Pascal

Einführung. Maschinennah programmieren. Line-A-Grafiken entwerfen. GEM aufrufen.

1987, 261 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90490
ISBN 3-89090-490-4 **DM 59,–**

O. Hartwig

Atari ST für Insider, Systemprogrammierung unter TOS und GEM

1987, 299 Seiten, inkl. Diskette
Bestell-Nr. 90423
ISBN 3-89090-423-8 **DM 49,–**

B. Reimann

Atari-ST-Hardware-Handbuch

Dieses Buch lüftet die Geheimnisse des Atari ST. Sie erfahren alles über Monitore, Diskettenlaufwerke, Festplatten und Drucker. Und wenn Ihr ST einmal streikt, finden Sie ausführliche Fehlerbeschreibungen mit Hinweisen zur Fehlerbeseitigung. Alle Schnittstellen sind sehr ausführlich beschrieben. Zahlreiche Schaltungen, Zusätze sowie Erweiterungen erleichtern Ihnen den Ausbau des Atari ST.

● Ob Laie, Profi oder Anwender: Sie finden in diesem Werk genau die Informationen, die gerade notwendig sind .

1989, 288 Seiten
Bestell-Nr. 90671
ISBN 3-89090-671-0 **DM 69,–**

Bookware – Software unter 100 DM

Extra-Software

G. Möllmann

Atari ST MasterText

MasterText ST ist eine leicht bedienbare, sehr leistungsfähige Textverarbeitung für den Atari ST. Die Leistungsmerkmale: volle GEM-Einbindung, intuitive Benutzerführung mit Icons, eigenes Desktop, WordStar-kompatible Tastaturkommandos, 20 frei programmierbare Funktionstasten, frei wählbare Zeichengrößen, editierbarer Druckertreiber, Zeichensatzeditor, vollautomatische Silbentrennung, volle Unterstützung der Schriftattribute, Makros, speicherbare Textbausteine, beliebige Anzahl von Floskeln, Blockoperation, Druckformatierung am Bildschirm, Schnittstelle zu 1st Word, Restyle-Operationen.
MasterText ist nicht nur für den Einsteiger geeignet, sondern erfüllt ebenso die Ansprüche des erfahrenen Anwenders.
1988, 172 Seiten, inkl. Programmdiskette
Bestell-Nr. 90578
ISBN 3-89090-578-1 **DM 79,–***

NEU

R. Aumiller

Atari ST MasterBase

Einfache Bedienung mit der Maus, Icons, Pull-down- und Pop-up-Menüs – Keine formale Begrenzung – Unbegrenzte Anzahl von Feldern, Datensätzen usw. (Einschränkung nur durch die Hardware) – Vielfältige Feldtypen: Text-, Zahlen-, Datums-, Auswahlfelder usw. – Feldinhalte können überprüft und berechnet werden – Spezielles Programm für die Definition der Masken nach dem Top-down-Prinzip mit der Maus – Übersichtliche Bildschirmdarstellung der Relationen der einzelnen Masken – Datenschutz durch Paßwort – Hilfemodus.
Lieferbar 4. Quartal 1989, ca. 200 Seiten, inkl. Programmdiskette
Bestell-Nr. 90577 **ca.**
ISBN 3-89090-577-3 **DM 69,–***

NEU

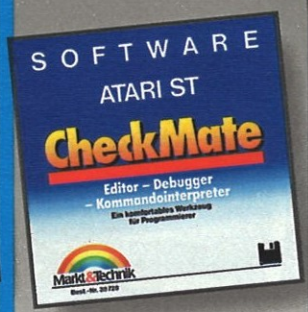
ST Magazin Extra Nr.1: Spiele

Elektron: Sie befinden sich mit Ihrem Raumgleiter im All. Die Aufgabe, die Ihnen von der Kontrollstation zugewiesen wurde, besteht darin, in den unendlichen Weiten des Weltraums Elektronenfelder, die die Planeten dieses Sonnensystems bedrohen, ausfindig zu machen und zu absorbieren. StoneReflexion: StoneReflexion ist ein Brettspiel, das aber nicht im entferntesten mit dem beschaulichen Dame oder Schach verwandt ist: Zu Beginn des Spiels stehen jedem Spieler 26 Energieeinheiten zur Verfügung, mit denen gezielt Steine abgeschossen werden sollen. Das geht aber nicht so ganz glatt ...
Quadri/Quadra: Hier können Sie Ihre Geschicklichkeit und Ihr schnelles Auge unter Beweis stellen: Ordnen Sie herunterfallende Gegenstände mit den verschiedensten Formen in auf einem Fließband vorhandene Lücken ein. Fällt ein Objekt durch, hat das Konsequenzen ...
Hardware-Anforderungen:
Nur für Farbmonitor! Joystick.
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38727 **DM 49,–***

NEU

Checkmate

Checkmate ist eine Programmierumgebung, die einen leistungsstarken Editor, Debugger und Kommando-Interpreter beinhaltet. Der Editor enthält ca. 70 Textkommandos, Tasten sind auch frei belegbar. Der Debugger erlaubt schrittweises Debugging. Leistungsfähiger Batch-Prozessor, der bis zu 10 Parameter wahlweise und IF-Else-.Edif-Abläufe bis zu 3fachen Schachtelungen erlaubt.
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 38728 **DM 49,–***



NEU

MasterText Plus

MasterText Plus ist eine Weiterentwicklung der MasterText-Bookware. Beliebig viele Texte können gleichzeitig als Icons auf die Arbeitsfläche gelegt und über bis zu 6 Fenster bearbeitet werden. Mit Makros, Sonderzeichen oder Floskeln belegbare Funktions- und Einzeltasten (bis zu 2000 Zeichen) erleichtern wiederkehrende Arbeitsvorgänge.
Leistungsmerkmale: Voll- und halbautomatische Silbentrennung, weiche Trennzeichen, harte Leerzeichen, einfache Definition von Druckertreibern, konfigurierbares Autoindent, schnelles Redraw, Editieren von Programmtexten, Laden von Texten aus der Kommandozeile, Laden von 1st-Word-Texten, variable Zeilenabstände, Rechtschreibprüfung, Serienbrief-Funktion, Makros und vieles mehr.
Lieferbar 4. Quartal 1989, zwei 3,5"-Disketten
Bestell-Nr. 53126 **DM 149,–***

A. von Zitzewitz

Atari ST MasterCalc

Die leicht bedienbare und sehr leistungsfähige Tabellenkalkulation: grafische Benutzeroberfläche unter GEM, Tabellengröße: 2048 Zeilen mal 512 Spalten, hohe Rechengeschwindigkeit, 77 eingebaute Funktionen, Import-/Export-Funktionen, Was-Wenn-Tabellen mit bis zu zwei Variablen, Untersuchung von Häufigkeitsverteilungen, komfortable Operationen zum Verschieben von Blöcken, Einfügen und Löschen von Zeilen/Spalten, acht verschiedene Formate zur Zahlendarstellung, schnelle Sortieroperationen, komfortable Drukkersteuerung, automatische Coprozessorunterstützung und -anpassung und vieles mehr.
1989, 221 Seiten, inkl. Programmdiskette
Bestell-Nr. 90652
ISBN 3-89090-652-4 **DM 89,–***

F. Mathy

Atari ST Sound-Enhancer

Der Atari-ST-Sound-Enhancer ist ein professioneller Sound- und Musikeditor.
Im Buch wird zunächst die Bedienung der Programme ausführlich beschrieben. Anschließend wird erläutert, wie die erzeugten Sounds und Musikstücke in eigene Programme integriert werden können.
Um den Musik-Einsteiger nicht zu überfordern, wird auch der musiktechnische Hintergrund beschrieben. Für den fortgeschrittenen Programmierer folgen schließlich alle Quellcode-Listings der Programme und ergänzende Hinweise.
Für Musikfreaks.
1988, 244 Seiten, inkl. Programmdiskette
Bestell-Nr. 90616
ISBN 3-89090-616-8 **DM 79,–***

NEU

ST Magazin Extra Nr. 2: Spiele

Break 3D: Sind Sie Bewegungsmuffel und wollen sich trotzdem ohne Schweißausbrüche sportlich betätigen? Wir haben die maßgeschneiderte Lösung für Sie: Break 3D! Joystickkünstler werden ihre helle Freude haben an diesem dreidimensionalen Geschicklichkeitsspiel (3-D-Brille wird mitgeliefert!), das entfernt verwandt ist mit Squash. Snake: Ein wendiges Spiel mit Sounduntermalung für gewandte Spieler. Steuern Sie eine Schlange über den Bildschirm, die im Weg liegende Äpfelchen auf ökologische Art beseitigt – sie frißt sie. Je mehr sie verputzt, desto länger und dicker und damit schlapper wird sie. Seien Sie auf der Hut vor dem Gegner, der dieses Handicap ausnützt! Pacball: Pacman ist out, es lebe Pacball! Auch hier ist Geschicklichkeit Trumpf.
Hardware-Voraussetzungen:
Atari ST, Farbmonitor (Snake auch mit Monochrom-Monitor), Joystick.
3,5"-Diskette, 3-D-Brille
Bestell-Nr. 38780 **DM 49,–***

Superbase 2 Atari ST

Superbase 2 ist die neue Version der bekannten und beliebten Datenbank Superbase. Übersetzt in 9 Sprachen, macht es auch in anderen Ländern die Arbeit zu einem Vergnügen.
Superbase 2 überzeugt durch zahlreiche Verbesserungen und einen neu hinzugekommenen Texteditor mit Serienbrieffunktion (MailMerge), der Ihnen völlig neue Anwendungen erlaubt.
3,5"-Diskette
Bestell-Nr. 53117 **DM 199,–***

Update-Service:

Superbase 2
(vollständig neues Handbuch).
Bestell-Nr. 53117U **DM 59,–***

Superbase Professional Atari ST

Superbase Professional ist die konsequente Weiterentwicklung eines der meistverkauften Datenbanksysteme der Welt. Die integrierte Programmiersprache, der Texteditor und der einzigartige Formulargenerator machen dieses Programm zum idealen Programmierwerkzeug – auch für sehr komplexe Anwendungen.
Vier 3,5"-Disketten
Bestell-Nr. 51673 **DM 399,–***

Update-Service:

Superbase auf Superbase Professional Atari ST.
Bestell-Nr. 51673U **DM 199,–***

*Unverbindliche Preisempfehlung.

LDW PowerCalc Atari ST

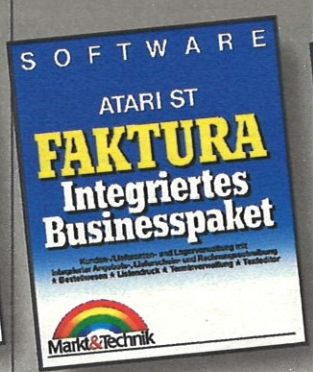
LDW PowerCalc ist eine professionelle Lotus-1-2-3-kompatible Tabellenkalkulation: Arbeitsblattgröße von 256 Spalten und 8192 Zeilen; fast 300 Kommandos; über 80 Funktionen; die Umwandlung von Daten in Grafiken; gleichzeitiges Öffnen von bis zu vier Fenstern; eine benutzerfreundliche GEM-Umgebung mit Pull-down-Menüs und wahlweiser Mausbedienung oder Eingabe über die Tasten; beeindruckende Geschwindigkeit in der Rekalkulation und in der Datenanzeige; Sortierung von Daten nach bestimmbaren Kriterien; durch eine NOTE-Funktion können kurze Memos zu den Einträgen im Arbeitsblatt verfaßt werden; erlaubt die bequeme Definition von Makros anhand eines Makro-Recorders oder der Makrosprache; arbeitet unter GDOS; unterstützt Metafiles und Laserdrucker.

3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53120 **DM 249,–***

Faktura Atari ST

Komplette Lager-, Kunden- und Lieferantenverwaltung, Rechnungs- und Angebotserstellung, Bestellvorschlagswesen, Terminverwaltung und eigener Texteditor: GEM-Benutzeroberfläche, alle wichtigen Befehle sind auch über Tastenkombinationen zu erreichen, Lieferscheine, Angebote usw. können erfaßt werden, ohne daß der Artikel oder der Kunde erfaßt ist, Artikel-, Kunden- und Herstellerlisten nach verschiedenen Kriterien, VK-Preise werden automatisch kalkuliert, von Artikeln, bei denen der Sollbestand unterschritten ist, wird eine Bestellvorschlagsliste ausgegeben.

3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 51642 **DM 199,–***



Protext, Textverarbeitung Atari ST – Version 2.1

3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 51643 **DM 148,–***

Cyber Paint 2.0 Atari ST

Cyber Paint 2.0 ist ein Zell-Animations- und Zeichenprogramm der Spitzenklasse. Erstellen Sie 2-D-Animationen, oder verarbeiten Sie dreidimensionale Cyber-Studio-Animationen weiter. Cyber Paint 2.0 arbeitet praktisch mit allen ST-Zeichenprogrammen und Aegis Animator zusammen.

Hardware-Anforderungen:
Atari ST mit 1 Mbyte RAM, Farbmonitor, 3,5″-Laufwerk.

Zwei 3,5″-Disketten
Bestell-Nr. 53103 **DM 129,–***

Mark Williams C 3.0 (deutsch) Atari ST

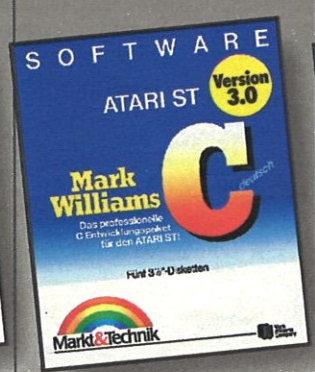
Ein schneller, kompakter Code mit hervorragendem Laufzeitverhalten und die hohe Zuverlässigkeit haben MW C zu dem C-Entwicklungspaket für den professionellen Programmierer gemacht. MW C, das heißt: vollständiges C, ergänzt durch viele Erweiterungen, uneingeschränkter Zugriff auf AES- und VDI-Bibliotheken, leistungsfähige, programmierbare, Unix-ähnliche Bedieneroberfläche, unübertroffen flexibel durch eine Vielzahl von mitgelieferten Utilities wie Full-screen-Editor, Programmbibliotheks-Verwaltung und Programmgenerator. Inklusive Resource Editor.

Hardware-Anforderungen: Atari ST mit 512 Kbyte RAM, Monochrom- oder Farbmonitor, 2 Laufwerke.

Sechs 3,5″-Disketten
Bestell-Nr. 51675 **DM 299,–***

Update-Service:

MWC 2.1 deutsch, auf 3.0 deutsch (Zusatzhandbuch, Resource-Editor, csd-Debugger).
Bestell-Nr. 51675U **DM 99,–***

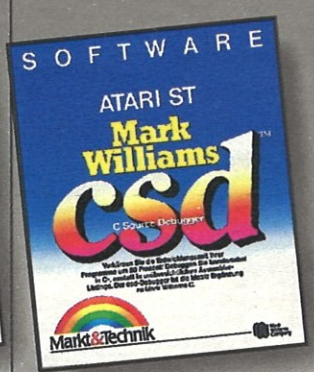


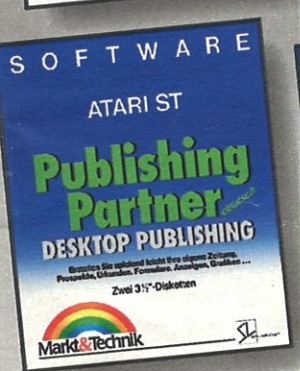
csd-C-Source-Debugger

Verkürzen Sie die Entwicklungszeit Ihrer Programme um 50 Prozent! Debuggen Sie komfortabel in C statt in unübersichtlichen Assembler-Listings. Der csd-Debugger ist die ideale Ergänzung zu Mark Williams C. Leistungsmerkmale: sucht Fehler im C-Quelltext und nicht auf Assembler-Ebene, kann bei Programmen eingesetzt werden, die mit GEM-AES- oder GEM-VDI-Funktionen arbeiten, mit umfassenden Online-Hilfsbildschirmen, besitzt echte Doppelfunktionen als Lernmittel, kann vier Fenster darstellen, verändert nicht die Größe oder Geschwindigkeit des Programms, zeigt während des Suchlaufs die aktuellen Variablen an, kann alle C-Funktionen und Ausdrücke auswerten, setzt Tracepunkte auf Variablen oder Ausdrücke.

Software-Anforderung:
Mark Williams C 3.0.

3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 51676 **DM 149,–***





Publishing Partner (deutsch) Atari ST

Publishing Partner ist ein leicht bedienbares Seiten-Layout-Programm zur Erstellung von Zeitungen, Logos, Formularen, Werbeaufklebern, Briefköpfen und vielem mehr. Schon während der Texteingabe oder beim Editieren fertiger Texte können Sie Ihren Text auf dem Bildschirm in Zeilen und Spalten einteilen und zu einer Druckseite in Originalgröße zusammenstellen. Im Lieferumfang ist das Malprogramm ST Paint enthalten!

Drei 3,5″-Disketten
Bestell-Nr. 51654 **DM 249,–***

Zusatzpakete zu Publishing Partner: Partner-Font 1 (Devoll, Spokane, Thames) **Bestell-Nr. 53122** ● Partner-Font 2 (Elegance, Roman Bookface, West-Side) **Bestell-Nr. 53123** ● Partner-Font 3 (15 Fonts für PostScript-Laserdrucker) **Bestell-Nr. 53124.**
je DM 29,–*

ST Paint Plus Atari ST

ST Paint Plus ist die konsequente Weiterentwicklung des bekannten und beliebten Zeichen- und Malprogramms ST Paint. Ein Editor für eigene Füllmuster, Bearbeitung von bis zu sieben Bildern, 30 verschiedene Zeichenmöglichkeiten, eine raffinierte Lupenfunktion.

Hardware-Anforderungen:
Atari ST mit 512 Kbyte RAM, Monochrom-Monitor, 3,5″-Laufwerk.

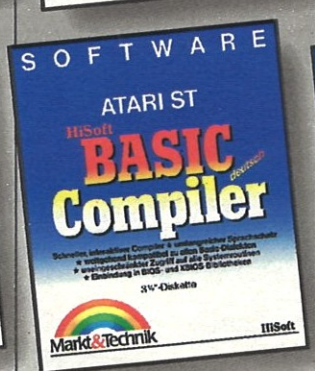
Zwei 3,5″-Disketten
Bestell-Nr. 53115 **DM 129,–***

Spectrum 512 Atari ST

Tauchen Sie ein in die unbeschreibliche Welt der Farben. Entwerfen Sie Bilder in Fotoqualität auf Ihrem Atari ST. Spectrum bietet Ihnen 512 gleichzeitig darstellbare Farben. Jeder Bildschirmpunkt kann eine andere Farbe annehmen, Farbbilder mit nie gesehener Brillanz werden dadurch am ST möglich. Arbeitet mit allen ST-Malprogrammen und Cyber Studio CAD-3D zusammen. Mit deutschem Handbuch.

Hardware-Anforderung:
Atari ST mit ROM-TOS Farbmonitor.

3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53100 **DM 149,–***



HiSoft Basic Compiler (deutsch) Atari ST

Eine leistungsfähige Programmiersprache mit integriertem Editor und Compiler für Ihren Atari-ST-Computer! HiSoft Basic ist kompatibel zu ST Basic und Microsoft QuickBasic. Es kompiliert die meisten Basic-Dialekte HiSoft B ohne größere Änderungen. Rekursive Unterprogramm-Strukturen sind möglich. Komfortabler Zugriff auf alle Systembibliotheken (BIOS, XBIOS, GEMVDI usw.). Der »HiSoft-Basic-Compiler« ist sehr schnell und einfach zu bedienen!

Hardware-Anforderung:
Atari-ST-Computer mind. 512 Kbyte RAM (besser 1 Mbyte RAM).

Zwei 3,5″-Disketten
Bestell-Nr. 51659 **DM 179,–***

HiSoft Devpac Assembler 2.0 (deutsch) Atari ST

Devpac ST bietet eine vollständig integrierte Programmierumgebung. Wahlweises Assemblieren direkt vom Editor in den Speicher, symbolisches Debuggen – alles ohne Diskettenzugriff (kurze Turnaround-Zeiten). Der Assembler assembliert bis zu 75.000 Zeilen pro Minute, erzeugt GST- und DRI-linkbares Format und erlaubt lokale Labels. Die Tiefe der Verschachtelung von Makros ist nur von der Kapazität des Arbeitsspeichers begrenzt; Devpac ST unterstützt bis zu 36 Parameter beim Aufrufen von Makros.

Der Debugger bietet 5 Breakpoint-Typen. Sie können auf Diskette disassemblieren mit automatischer Labelerzeugung. Alle Programme sind voll GEM-kompatibel.

3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 51655 **DM 148,–***

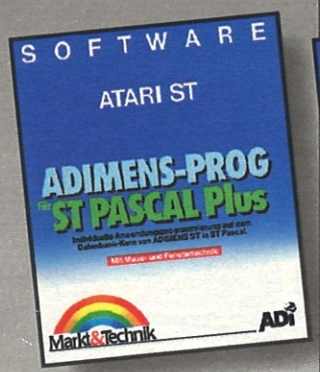
Update-Service:

Devpac ST, Version 2.0.
Bestell-Nr. 51655U **DM 19,90***

Atari-Software

Atari ST
Adimens-Prog für Pascal Plus

Das individuelle Entwicklungsinstrument für maßgeschneiderte Anwendungen. Für Adimens-ST-Anwender und Pascal-Profis. Inklusive Beispielprogramme.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53108 **DM 199,–***



CADproject professional 2.0 (deutsch)

Ein objektorientiertes zweidimensionales Entwicklungspaket, das einiges zu bieten hat. Assoziative Bedienoberfläche; ausgeklügelte Vektorfonts; grafische Grundelemente sind via Maus oder Koordinaten erstellbar; zahlreiche Konstruktionshilfen; Polygone können geteilt und wieder verschmolzen werden; viele Berechnungsfunktionen; Klartextdatenbank; eine vollautomatische Bemaßung, die Toleranzangaben zuläßt; beliebige Ebenen sind mit eigenen Namen ansprechbar und werden separat verwaltet; auf bis zu sechs Bibliotheken kann gleichzeitig zugegriffen werden; mit Drucker- und Plottertreiber.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53121 **DM 598,–***

Update auf CADproject professional 2.0

Bestell-Nr. 53121U **DM 298,–***

NEU

CyberSculpt

CyberSculpt ist ein 3-D-Objekterzeugungsprogramm, das eigenständig und als Zusatzprodukt zu Cyber Studio eingesetzt werden kann. Es erlaubt die Bearbeitung von bis zu 80 Objekten gleichzeitig mit bis zu 15.000 Scheitelpunkten und 30.000 Seitenflächen. Mit der Spin-Funktion kann ein Objekt einen Pfad entlangwandern und dabei rotiert werden. Die Extrude-Funktion erlaubt dies auch für gewundene Pfade. Mit der Querschnittsfunktion können variable Querschnittsformen vorgegeben werden, so daß überaus komplexe Gebilde möglich werden. Weitere Funktionen wie z. B. die Simulation von Magneteffekten, Spiegelungen, freihändige Erzeugung von asymmetrischen Modellen, das Ändern der Farbpalette oder die Ausbeulung, Verdrehung/Verzerrung von Objekten sind nur ein Ausschnitt aus der wahren Flut von Grafikoptionen in CyberSculpt.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53129 **DM 179,–***

Atari ST Cyber Control

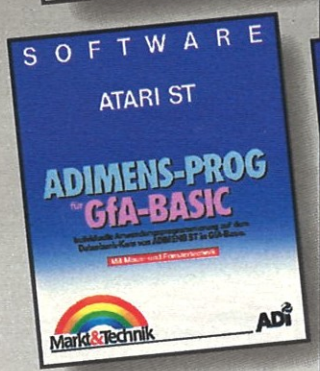
Cyber Control ist eine Basic-ähnliche, leicht erlernbare Programmiersprache zur Steuerung aller CAD-3D-Funktionen. Nie für möglich gehaltene Animationen werden Realität! CAD-3D wird um zwei zusätzliche Kameras erweitert, mit DEGAS-Blöcken können Sie »Folien«-Animationen erstellen. Ein Plinegenerator hilft Ihnen dabei, auch komplexen Objekten noch natürliche Bewegungsabläufe zu verleihen.
Cyber Control ist ein Deskaccessory und kann somit jederzeit von GEM-Programmen aus aufgerufen werden.
Hardware-Anforderungen:
Atari ST mit 1 Mbyte RAM, einseitiges Laufwerk, Farb- und Monochrom-Monitor.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53104 **DM 99,–***

Zusatzprogramme zu Cyber Studio CAD-3D 2.0:

Human Design Disk, Best.-Nr. 53109, Future Design Disk, Best.-Nr. 53110, CAD-3D Plotter and Printer Drivers, Best.-Nr. 53111, Architectural Design Disk, Best.-Nr. 53112, CAD-3D Font Package, Best.-Nr. 53114 je DM 39,–* 3D Developer's Disk, Best.-Nr. 53113 DM 49,–*

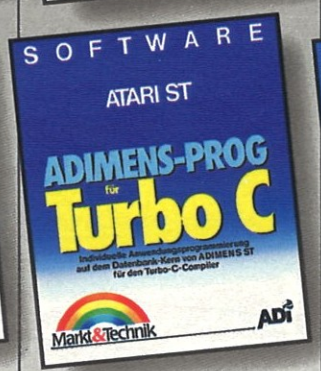
Atari ST Cyber Studio CAD-3D 2.0

Dieses 3-D-Zeichenprogramm ist das wichtigste Glied in der Kette der Cyber-Produkte! Sie erstellen damit nicht nur dreidimensionale Objekte oder Landschaften mit verschiedenen Kontrasten und Lichtquellen, sondern auch Grafik-Animationen.
Hardware-Anforderungen:
Atari-ST-Computer mit mindestens 1 Mbyte freiem RAM, Monochrom- oder Farbmonitor.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53102 **DM 179,–***



Atari ST
Adimens-PROG für GFA-Basic

Datenbank-Kern zur Einbindung in die Programmiersprache Basic. Leistungsmerkmale: Datenbankaufbau nach dem relationalen Modell als grafischer Top-down-Entwurf in GEM nach dem WYSIWYG-Prinzip, extrem kurzer Zugriff; Basic-Programmierschnittstelle (GFA-Basic) für vielseitige Stand-by- und Stand-alone-Anwendungen mit GEM-Einbindung, wobei der Adiprog-Kern als Accessory installiert ist.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53105 **DM 199,–***



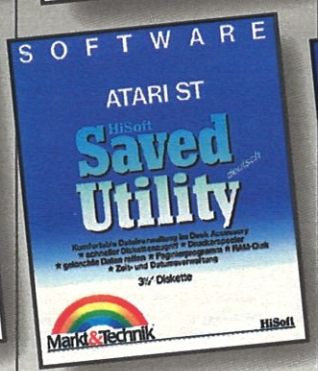
NEU

Atari ST
Adimens-PROG für Turbo C

Das individuelle Entwicklungspaket für maßgeschneiderte Anwendungen. Für Adimens-ST-Anwender. Inklusive Beispielprogramme.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53133 **DM 199,–***

Update-Service:

Updates erhalten Sie gegen Einsendung der Originaldiskette und gegen Vorauskasse mit Verrechnungsscheck.



Atari ST Saved Utility 2.0

Saved 2.0 ist das ideale Werkzeug – nicht nur für den Programmierer.
Es stellt Ihnen alle GEM-Funktionen wie Kopieren, Formatieren, Löschen usw. als Desk Accessory zur Verfügung. Eine resetfeste RAM-Disk nimmt Ihnen die Angst vor dem grauen Knöpfchen! Die PATH-Funktion war bislang den MS-DOS-Usern vorbehalten. Sie erlaubt den Aufruf von Programmen aus beliebigen Unterverzeichnissen. Klicken Sie z. B. auf eine Datei mit der Extension ».ST«, und Sie gelangen automatisch in Devpac ST. Versehentlich gelöschte Dateien retten Sie mit UNDEL.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 51657 **DM 98,–***

Update-Service:

Saved! Version 2.0
Bestell-Nr. 51657U **DM 19,90***

NEU

Cartoon Design Disk

Beispielprogramme, Tips und Tricks zur Erzeugung kinoreifer bewegter Bilder mit Cyber Studio CAD-3D 2.0.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53132 **DM 39,–***

NEU

MicRobot Design Disk

Lassen Sie Ihrer Phantasie Flügel wachsen, und kreieren Sie Gestalten, die uns sonst nur in Alpträumen heimsuchen – bedienen Sie sich dafür aus der umfangreichen Objektbibliothek mit fünf vollständig modular aufgebauten Modellen.
Software-Anforderung:
Cyber Studio CAD-3D 2.0.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53130 **DM 39,–***

Atari ST Twist – Multiswitcher

Halten Sie bis zu 14 Programme im Hauptspeicher und wechseln Sie die Arbeitsumgebung einfach per Tastendruck. Gleichzeitiges Öffnen von sieben Fenstern verschafft Ihnen den nötigen Überblick. Ähnlichkeiten mit Multitasking sind beabsichtigt!
Hardware-Anforderungen:
Atari ST mit ROM-TOS, Monochrom- oder Farbmonitor, 3,5″-Laufwerk.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 38744 **DM 79,–***

NEU

Videotitling Design Disk

Auf der Videotitling Design Disk sind Beispielskripts dafür enthalten, wie ohne großen Aufwand wandernde 3-D-Schrifttitel erzeugt werden können oder Stifte wie von Geisterhand Buchstaben malen.
Software-Anforderung:
Cyber Studio CAD-3D 2.0.
3,5″-Diskette
Bestell-Nr. 53131 **DM 39,–***

Ausführliche Datenblätter erhalten Sie bei Ihrem Händler. *Unverbindliche Preisempfehlung.

Stichwortverzeichnis

1st Word Plus Atari ST 54
3-D-Grafik PC 15
3D-Calc PC (Software) 31
80286/80386-Architekturen 26
80386-Systemprogrammierung 26
8051-Mikrocontroller 26
8096-Mikrocontroller 26

A

Adimens GT
– Atari ST 54
– PC 6
– PC (Software) 32
Adimens-Prog Atari ST (Software) 58
Aditalk GT PC (Software) 32
Amiga 2000 49
Amiga 500 49
Amiga Intuition 49
Amiga-DOS 1.3 47
Amiga-Hardware-Tuning 49
Amiga-Systemhandbuch 49
AmigaCall (Bookware) 50
Animation PC 15
Anlageberatung 41
ANSI C 23
Assembler Atari ST 55
Assemblerprogrammierung 20
Atari ST 54
Audio-Entwickler-Paket Amiga (Bookware) 50
AutoCAD 27
– Schulung 27
AutoLISP 27
AutoSketch 27
– PC (Software) 32

B

Basic
– Amiga 48
– C64/C128 42
– Lernprogramm PC 33
– Lexikon 20
– Schulung 20
Battery Watch (Software) 35
Bond-Märkte 41
BTX 24

C

C Amiga 48
– in Beispielen 23
– Lernprogramm PC 33
– Schulung 20
C++-Programmierung 23
C-Grafikprogrammierung 15
C-Source-Debugger Atari ST (Software) 57
C-Toolbox Textverarbeitung 22
C-Tools 23
C128 43
C64 42
C64/C128 42
CAD-Kompendium 27
CADdy 27
CADprofessional Atari ST (Software) 58
Chart 3.0 15
– 3.0 Schnellübersicht 15
Checkmate Atari ST (Software) 56
Clipper 6, 7
– Schnellübersicht 7
Cobol 23
Computer-Viren 29
Computergrafik 29
Computerlexikon 29
Computerrecht 29
Cyber Paint Atari ST (Software) 57
CyberSculpt Atari ST (Software) 58

D

Dan Bricklin's Demo (Software) 34
DataEase (Software) 37
– 3.0 Schulung 7
Datenstruktur Amiga 48
dBase III Plus 7
– Lernprogramm 33
– Lexikon 7
– Schnellübersicht 7
– Schulung 7
– Tools 9
dBase IV 8
– Lexikon 8
– Menüsystem 8
– Programmgenerator 8
– Schnellübersicht 8
– Schulung 8
– Sprache 8
– SQL 8
– Taschenreferenz 9, 14
Deluxe Music Amiga (Software) 53
– Paint II PC 15
– Paint II PC (Software) 32
– Paint III Amiga 47
– Paint III Amiga (Software) 53
– Photolab Amiga (Software) 53
– Print II Amiga (Software) 53
– Video Amiga (Software) 53
DeskLink (Software) 35
Desktop-Knigge 6
Desktop-Publishing 6
Desktop-Video Amiga 49
DESQview 19
Devpac Assembler Amiga (Software) 53
DFÜ für Einsteiger 25
DOS 3.2 17
DOS 3.3 16
– Schnellübersicht 17
DOS 4.0 16
– für Insider 17
– Lexikon 16
– Schnellübersicht 16
– Lexikon 17
DOS-Tuning 16

E

Echtzeit-Interfacetechnik 25
EGA-Karte 15
EinsA (Bookware) 30
Einsteigen, ohne auszusteigen 16
Electronic Publishing 6
Elliott-Wellen-Prinzip 41
Enable 11
Enable (Software) 39
Enhanced Graphics Adapter 15
Excel 13
– Lexikon 13
– Mac 41
– Schulung 13
Expertensysteme 29
Expertis (Bookware) 30

F

Faktura Atari ST (Software) 57
Faktura Prof. PC (Software) 31
Festplattenverwaltung 25
Finanzbuchhaltung PC (Software) 31
Floppy 1541 42
Flug-Simulator 28, 29
Flug-Simulator (Software) 32
Frage & Antwort 11
Framework II 10, 11
– Schnellübersicht 11
– Schulung 10
Framework III 10
– Lexikon 10
– Schnellübersicht 11
– Schulung 10
– Taschenreferenz 10
FullWrite Mac 41

G

Geld + Taschencomputer 41
GEM-Programmierung Atari ST 55
GeoBasic C64/C128 (Bookware) 44
GEOS 128 43
GEOS 2.0 C64/C128 42
GeoTerm C64/C128 (Bookware) 44
GFA-Basic Amiga 48
– Schnellübersicht 48
GFA-Basic Atari ST 54, 55
Giga-CAD C64/C128 (Bookware) 44
Giga-Paint C64/C128 (Bookware) 44
Grafik 29
– Amiga 47
– Atari ST 54
– C64/C128 42
– PC 15
Grafikprogrammierung unter C 15
GW-Basic 20, 21
– Schnellübersicht 21

H

Hardware Atari ST 55
Hardware-Handbuch PC 25
Harvard Graphics 15
HiSoft Assembler Atari ST (Software) 57
HiSoft Basic Atari ST (Software) 57
HyperCard Mac 41

I

IBM Assistant Familie 11
IBM-Token-Ring-Netzwerk 25
Interface-Technik 25
iRMX-86/286 19
ISDN 24

J

Japanische Finanzmärkte 41

K

Keramische Supraleiter 28
KHK Fibu/Auftrag 13
– Lohn/Gehalt 13
KHK-Software 40
Korrekt! PC (Software) 31

L

LAN unter Unix 24
LapLink Mac (Software) 35
LapLink Plus (Software) 35
Logik-Programmierung 26
Lokale Netze 24
Lotus 1-2-3 12
– Lexikon 13
– Schnellübersicht 12
– Schulung 12, 13
– Taschenreferenz 13, 14

M

Mac II 41
Mark Williams C Atari ST (Software) 57
Maschinensprache 20
– Amiga 49
– C64 43
Master Text Plus C64/C128 (Bookware) 44
MasterBase Atari ST (Bookware) 56
MasterCalc Atari ST (Bookware) 56
MasterText Atari ST (Bookware) 56
Mega Pack 1 C64/C128 (Bookware) 44
MegaAssembler C64/C128 (Bookware) 44
Messen, Steuern, Regeln PC 25
Messen, Steuern, Regeln Atari ST 55
MIDI Atari ST 54
MIDI auf dem PC 15
Modula-2
– PC 20
– Amiga 49
– Atari ST 55
MS-Basic Amiga 48
MS-DOS 16
– 3.3 Lernprogramm 33
– 3.3 Programmierhandbuch 17
– 3.3 Taschenreferenz 14, 17
– 4.0 Taschenreferenz 17
– für Software-Entwickler 17
– Schulung 17
MS-OS/2 18
Multiplan 12, 13
– Lernprogramm 33
– Schnellübersicht 12
– Schulung 12
– Taschenreferenz 14
Musik
– Amiga 47
– Atari ST 54
– C64/C128 42

N

Netze unter MS-DOS 25
Norton Commander 19
– Taschenreferenz 14, 19
Norton Commander (Software) 34
– Editor (Software) 34
– Guides (Software) 34
– Utilities 19
– Utilities (Software) 34
– Utilities Taschenreferenz 14
Novell NetWare 24
Numerik 26

O

Objektorientiertes Programmieren 22
Omikron Basic Atari ST 54
Open Access II 11
– Lexikon 11
– Schulung 11
openICE-Autorensystem PC (Software) 32
Optionsscheine 41
Oracle Mainframe 7
OS/2 18
– für Insider 18
– Presentation Manager 18
– Taschenreferenz 14, 18

P

PageMaker 3.0 6
PageMaker Mac 41
Paintbrush PresentationMaker (Software) 36
Paradox 2.0 6
Pascal Atari ST 55
PC Draft 27
PC Paintbrush 15
PC Paintbrush (Software) 36
PC-/MS-DOS 4.0 Lernprogramm 33
– für Insider 17
PC-File+ 5
PC-Softwarebuch 29
PC-Tools 5.0 Taschenreferenz 19
– Deluxe 5.5 19
– Taschenreferenz 14
PC-Wissen 28
PC-Write 2.71 5
PCText 4 5
PCText 5 5
Portfolio 25
PostScript 20
Presentation Manager OS/2 18
Prodatei PC (Software) 31
Projektmanagement 29
Publisher's Paintbrush (Software) 36
Publisher's Type Foundry (Software) 36

Q

Quattro 13
QubeCalc 5
QuickBasic 21
– (Profi-Tools) 24
– Schnellübersicht 20
QuickC 22, 23
– (Profi-Tools) 24
QuickPascal 22

R

RagTime Mac 41
RapidFile 7
Reflections Amiga (Bookware) 50
Reflections-Animator Amiga (Bookware) 50

S

Schach Lernprogramm PC 33
Schaltungstechnik PC 25
Scriptum Amiga (Bookware) 50
Scriptum PC (Bookware) 30
Signum! Zwei Atari ST 54
Sound-Enhancer Atari ST (Bookware) 56
Sounder Amiga (Bookware) 50
Spectrum 512 Atari ST (Software) 57
Speedtracer Amiga (Software) 53
Spekulieren mit System 41
Spiele-Box (Shareware) 5
Spielesammlung C64 43
SPS 26
StarWriter PC 3.0 5
StarWriter PC 5.0 5
Superbase 2
– Atari ST (Software) 56
– Amiga (Bookware) 50
– Prof. Amiga 47
– Prof. Amiga (Software) 53
– Prof. PC (Software) 31
Supraleiter 29
Symphony 11
– Schnellübersicht 11
– Schulung 11
Systeminstallation PC 16, 25

T

Tabellenkalkulation Amiga (Bookware) 50
Terra Australis 41
Time Line (Software) 38
Time Line 3.0 29
Transputer 25
Trickstudio A Amiga (Bookware) 50
Turbo Assember Schnellübersicht 20
Turbo Basic 20
– Profi-Tools 24
– Schnellübersicht 20
Turbo C 23
– Profi-Tools 24
– Schnellübersicht 23
Turbo C Atari ST 55
Turbo Pascal 21, 22
– Profi-Tools 24
– Lernprogramm 33
– Lexikon 22
– Schnellübersicht 22
– Schulung 21
Turbo-Document-Lister PC (Software) 32

U

Umweltdynamik 29
Unix 18
– CBT Schulung 33
– Lernprogramm 33
– Taschenreferenz 19

V

Ventura Publisher 2.0 6
– Schulung 6
– Taschenreferenz 6, 14
Vereinsverwaltung PC (Software) 31
VGA-Karte 15
Video Amiga 47
ViewLink (Software) 35
Virenschutz 29
Virus Power Pack PC (Software) 32
VizaWrite C64/C128 42, 43
VMS 18

W

Warentermingeschäfte 41
WinBase (Bookware) 30
Windows 18
Windows Desktop (Software) 31
Word 4.0 4
– Lernprogramm 33
– Lexikon 4
– Schnellübersicht 4
– Schulung 4
– Taschenreferenz 4, 14
Word 5.0 4
– Lexikon 4
– Schnellübersicht 4
– Schulung 4
– Mac 41
WordPerfect 4.0 5
WordPerfect 4.1/4.2 5
WordPerfect 5.0 4
– Schnellübersicht 4
WordStar 2000 5
WordStar 3.3 5
WordStar 5.0 5
Works 12
– Schnellübersicht 12
– Schulung 12

Z

Zortech C++ Compiler PC (Software) 32
– C++ Tools PC (Software) 32

Markt&Technik

Zeitschriften · Bücher

Software · Schulung

Markt & Technik-Bücher und -Software erhalten Sie bei Ihrem Buchhändler, in Computer-Fachgeschäften, in den Fachabteilungen der Warenhäuser oder im Versandhandel.

Ihr Fachhändler:

MUSCHEID

Computer-Center-Südwestfalen

D-5900 Siegen 1 · Am Kaisergarten

Telefon 0271/4981